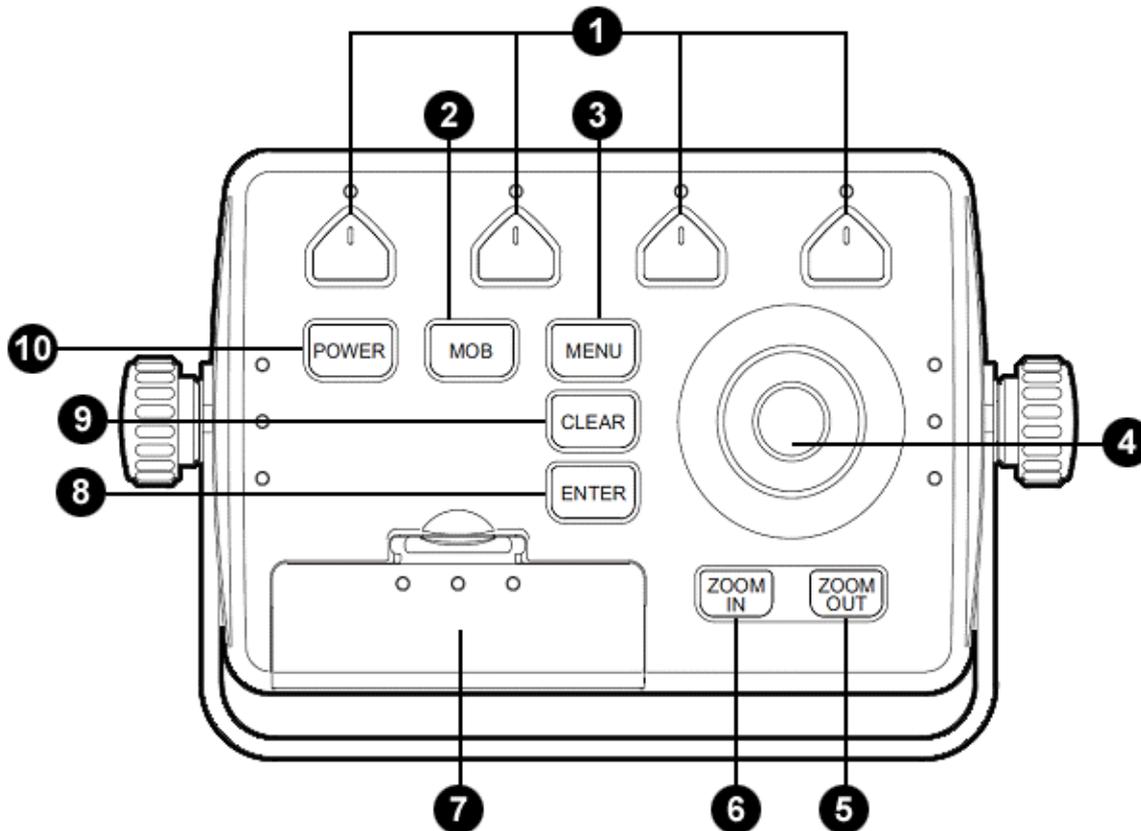


Explorer 3 Kurzanleitung



- | | |
|--|--|
| <p>1 Programmgesteuerte Tasten (Multifunction Softkeys): Diese Tasten haben verschiedene Funktionen, die den Operationsmodi entsprechen: die Beschriftungen zu den laufenden Funktionen erscheinen am unteren Rand auf dem Bildschirm. Vom Kartenbildschirm oder von den Datenseiten können die verfügbaren Datenseiten direkt angewählt werden, für einen schnelleren und direkten Zugriff.</p> <p>2 Taste «MOB» Mann über Bord: Drücke die MOB-Taste und aktiviere diese Funktion und registriere die aktuelle Schiffposition.</p> <p>3 Taste «MENÜ»: Öffnet das Hauptmenü und erlaubt die Anzeige der aktuellen Seite mit zusätzlichen Daten.</p> <p>4 Kursor-Knopf (Cursor knob): Zeigt den Cursor auf dem Bildschirm und auf den Menüseiten, um die gewünschten Optionen auszuwählen. Erlaubt den Navigations-Modus zu verlassen.</p> | <p>5 Taste «ZOOM IN/OUT»: Durch Zoom In oder Zoom Out kann die Kartenskala und Radaranzeige expandiert oder komprimiert werden, ebenso die Tiefenlimite vom Echolot des Fischfinders.</p> <p>6</p> <p>7 Leser für C-Card (C-Card slots): 2 Steckplätze für C-Card Media zum Erfassen von neuen Karten sowie zum Nachführen von Programmen (Software).</p> <p>8 Taste «ENTER»: Bestätigen der Auswahl von Markierungen, Wegpunkten, Ziele GoTo setzen, die Auswahl der Zone (Range) und Distanz / Kurspeilung (Bearing B/R).</p> <p>9 Taste «CLEAR»: Drücken zum Verlassen des Menü ohne Veränderungen. Wenn Sie sich nicht in einem Menü befinden, stellt es den Navigationsmodus (Home) ein: der Cursor wird automatisch auf die Schiffposition gesetzt.</p> <p>10 Taste «POWER»: Kartenplotter ein- und ausschalten, erlaubt auch während dem Gebrauch das Hintergrundlicht der Tasten zu ändern.</p> |
|--|--|

Copyright 2011 Seiwa S.R.L.

Alle Rechte vorbehalten. Kein Teil dieses Textes darf ohne schriftliche Zustimmung des Herausgebers in irgendeiner Form oder auf irgendeine Weise weder reproduziert oder verbreitet noch in einer Datenbank oder in einer Suchmaschine gespeichert werden.

Ein-/Aus-Schalten vom Gerät

Einschalten (Power On): Halten Sie die Taste „Power“ (10) für eine Sekunde gedrückt, um den Kartenplotter einzuschalten. Die erste Bildschirmseite zeigt die Einstellungs-Seite.

Ausschalten (Power Off): Halten Sie die Taste „Power“ für 3 Sekunden gedrückt, um den Kartenplotter auszuschalten, halten Sie die Taste bis zum Ende des Runterzählen (3-2-1).

SCHNITTSTELLE NMEA

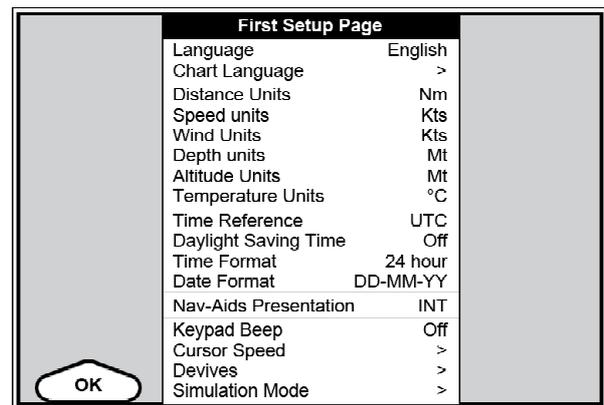
Dank der Schnittstelle NMEA 0183, können Sie bis 5 Geräte mit der Schnittstelle Eingang verbinden und praktisch eine unbegrenzte Anzahl von Geräten mit der Schnittstelle Ausgang, jeder NMEA-Satz wird an alle angeschlossenen Geräte übertragen.

Erste Einstellung

Beim ersten Einschalten erlaubt dieses Menü das Einstellen des Kartenplotters und der externen Geräte des Kartenplotters.

Diese Information kann jederzeit geändert werden vom Menü allgemeine Optionen (General Options) oder nach der Gesamtrückstellung des Kartenplotters (Reset).

Beim Einschalten erscheint die Bildschirmseite GPS bis eine korrekte Position angezeigt wird. Drücke CLEAR (9) um diese Seite zu verlassen.



Wie verwenden Sie den Kartenplotter

Normalerweise verwenden Sie den Karten-Plotter um die aktuelle Position als "Home Mode" anzuzeigen. Mit der Cursor-Taste (4) können Sie den Cursor von der aktuellen Position des Bootes zu jedem anderen Punt bewegen, somit können Sie Markierungen und Wegpunkte beifügen oder eine Route bestimmen. Drücke die Taste CLEAR (9) zur Rückkehr auf „Home Mode“, der Cursor geht auf die aktuelle Boots-Position zurück und wenn sich das Boot bewegt wird die Anzeige aktualisiert.

Automatische Informationen auf den Karten

Die Informationen werden standardmäßig von Explorer 3 aktiviert. Die Informationen zu jedem Kartenobjekt werden automatisch angezeigt sobald Sie mit dem Cursor über das Objekt fahren.

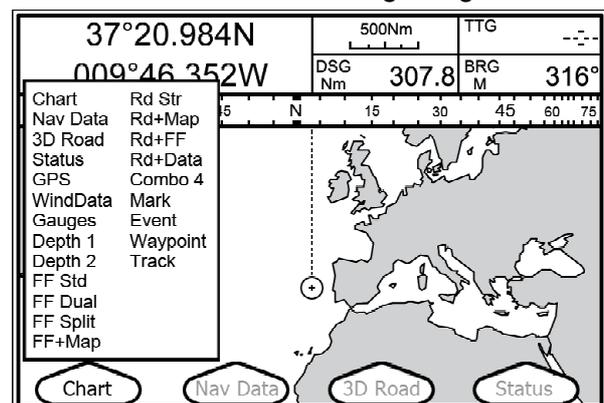
Taste ENTER / CLEAR und die Variante mit dem Cursor-Knopf (4)

In dieser Anleitung beziehen wir uns immer auf die Taste ENTER (8) und Taste CLEAR (9), um Menüoptionen zu bestätigen oder zu löschen. Eine andere Kombination ist mit dem Cursor-Knopf (4) nach rechts fahren, gleichgestellt mit "ENTER", oder nach links fahren, gleichgestellt mit "CLEAR".

Kursor, Tasten und programmgesteuerte Tasten Funktionstasten anpassen

Die Funktionstasten (1) haben verschiedene Funktionen je nach Bildschirmseite. Zum Anpassen der Funktionstasten die Kartenseite anzeigen und dann wie folgt weiterfahren:

drücke eine Funktionstaste (1) um alle Funktions-Tasten anzuzeigen, halten Sie die Taste gedrückt bis zur Anzeige vom Dialogfenster und mit dem Cursor-Knopf (4) wählen Sie die Seite für diese Funktions-Taste, dann drücke die Taste ENTER (8) um die Auswahl zu bestätigen.



Funktion GoTo

Ziele setzen mit der Funktion GoTo

Fahren Sie den Cursor auf das Ziel und dann wie folgt weiterfahren:

drücke die Taste ENTER (8), auswählen "GOTO, drücke nochmals die Taste ENTER (8)

Löschen von einem Punkt GoTo

Zum Löschen von einem Punkt GoTo wie folgt weiterfahren:

fahren Sie mit dem Cursor über die Position GoTo, drücken Sie die Funktionstaste "Stop"

Benutzer-Punkte: Markierungen/Wegpunkte (Objekte)

Benutzerdefinierter Wegpunkt setzen (Markierung / Wegpunkt)

Fahren Sie den Cursor auf den gewünschten Punkt und dann wie folgt weiterfahren:

drücke die Taste ENTER (8), auswählen "MARKIERUNG/MARK" oder "Wegpunkt/Waypoint", drücke nochmals die Taste ENTER (8)

Diese Position wird automatisch registriert im Speicher des Kartenplotters.

Wiederholen Sie dieses Vorgehen für weitere benutzerdefinierte Punkte.

Löschen von einem Benutzer-Punkt (Markierung/Mark, Wegpunkt/Waypoint)

Bewegen Sie den Cursor auf den gewünschten Punkt und dann wie folgt weiterfahren:

drücke die Funktionstaste "Löschen/Delete", drücke die Taste ENTER (8), drücke die Funktionstaste "Akzeptieren /Accept"

Versetzen von einem Benutzer-Punkt (Markierung, Wegpunkt)

Fahren Sie den Cursor auf den gewünschten Punkt und dann wie folgt weiterfahren:

drücke die Funktionstaste "Versetzen/Move", fahren mit dem Cursor auf die neue Position, drücke die Funktionstaste "Akzeptieren/Accept"

Bearbeiten von einem Benutzer-Punkt (Markierung, Wegpunkt)

Fahren Sie den Cursor auf den gewünschten Punkt zum Ändern der Ikone, Name, Farbe, Längen- oder Breiten-Grad, und dann wie folgt weiterfahren:

drücke die Funktionstaste "Bearbeiten/Edit", auswählen der zu bearbeitenden Beschreibung, drücke die Taste ENTER (8)

Routen

Erstellen von Routen

Zum Erstellen einer Route braucht es mindestens zwei Wegpunkten. Fahren Sie den Cursor auf den ersten Wegpunkt, den Sie anpeilen, und dann wie folgt weiterfahren:

drücke die Taste ENTER (8), auswählen "Wegpunkt/Waypoint", drücke nochmals die Taste ENTER (8)

Diese Position wird automatisch registriert im Speicher des Kartenplotters.

Wiederholen Sie dieses Vorgehen für weitere benutzerdefinierte Punkte.

Wegpunkt dazwischen einfügen

Zum Einfügen von einem Routenpunkt fahren Sie mit dem Cursor auf die Linie in der aktuellen Route (zwischen 2 Routenpunkten) und dann wie folgt weiterfahren:

drücke die Funktionstaste "Erfassen/Insert", fahre mit dem Cursor auf die neue Position (die Route wird automatisch nachgeführt), drücke die Funktionstaste "Akzeptieren/Accept"

Die aktive Route

Die angezeigte Route ist die aktive Route und kann abgeändert werden, zum Einfügen, zum Löschen oder zum Bearbeiten von weiteren Wegpunkten. Zum Ändern der Route drücken Sie die Taste "MENÜ" (3) und dann wie folgt weiterfahren:

auswählen der "Route", drücke die Taste ENTER (8), auswählen der gewünschten Route, drücke nochmals die Taste ENTER (8)

Einer aktiven Route folgen

Zum Verfolgen der aktiven Route, fahren Sie den Cursor auf den ersten Wegpunkt und dann wie folgt weiterfahren:

drücke die Taste ENTER (8), auswählen "GOTO", drücke nochmals die Taste ENTER (8)

MOB Mann über Bord

Aktivieren von einer Position MOB

Zum Aktivieren von eine Position MOB (Mann über Bord)

drücke jederzeit einfach die Taste MOB (2).

ACHTUNG: Gleichzeitig kann nur 1 MOB registriert werden

Stop MOB (Mann über Bord)

Zum Löschen von der Position MOB (Mann über Bord); wie folgt weiterfahren:

drücke die Taste MOB (2) und drücke die Funktionstaste "Bestätigen/Confirm"

Strecken

Bearbeiten der Strecke mit den gewünschten Einstellungen

Zum Bearbeiten der Strecke (zum Beispiel Schrittweite), wie folgt weiterfahren:

drücke die Taste MENÜ (3), auswählen die "Strecke/Track" drücke die Taste ENTER (8), auswählen "Einstellung/Config", drücke die Taste ENTER (8), auswählen der zu bearbeitenden Werte, drücke nochmals die Taste ENTER (8)

Auswählen der aktiven Strecke

Explorer 3 kann 10.000 Strecken-Punkte speichern und 5 komplette Strecken, es ist möglich alle 10.000 Punkte in einer einzigen Strecke oder teilweise in verschiedenen aktiven Strecken zu benutzen. Auswahl der aktiven Strecke und wie folgt weiterfahren:

drücke die Taste MENÜ (3), auswählen die "Strecke/Track", drücke die Taste ENTER (8), auswählen "Einstellung/Config", drücke die Taste ENTER (8), auswählen der Streckennummer, drücke nochmals die Taste ENTER (8)

Eine Strecke speichern

Zum Speichern von einer benützten Strecke und Daten, wie folgt weiterfahren:

drücke die Taste MENÜ (3), auswählen die "Strecke/Track", drücke die Taste ENTER (8), auswählen "Aktivieren/Activate", drücke nochmals die Taste ENTER (8)

Löschen von Streckenpunkten in einer aktiven Strecke

Zum Löschen von Streckenpunkten in einer aktiven Strecke, wie folgt weiterfahren:

drücke die Taste MENÜ (3), auswählen die "Strecke/Track", drücke die Taste ENTER (8), auswählen "Löschen/Delete", drücke die Taste ENTER (8), auswählen von einer der 3 Funktionstasten "Anfang/Begin" "Ende/End" oder "Alles/Whole" (bei der Auswahl der Funktionstaste "Alles/Whole" das System verlangt eine Bestätigung)

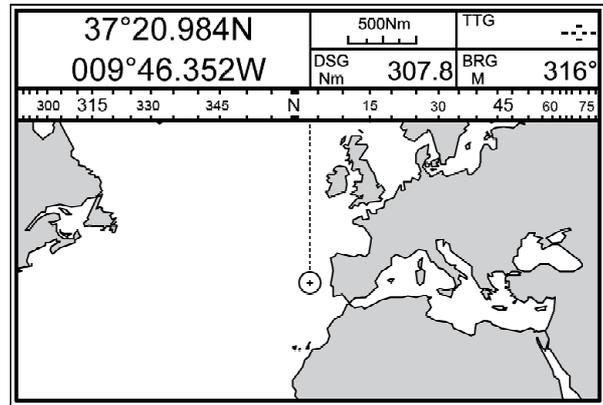
Einstellen der Daten

Das Datenfenster ist ein wichtiger Teil der Kartenseite und zeigt alle Zahlenwerte und die Text der Navigation, wie z.B. die Koordinaten GPS, SOG, COG und die Zielnamen.

Bearbeiten der Daten auf Bildschirm

Zum Bearbeiten der Datenfenster, wie folgt weiterfahren:

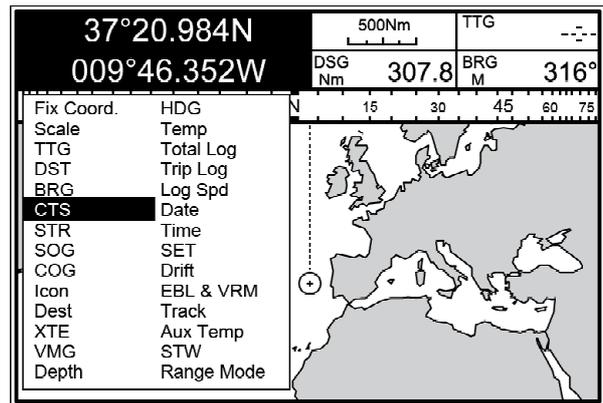
drücke die Taste MENÜ (3) und halten Sie während 3 Sekunden, fahre mit dem Cursor auf die Kartenseite wo Sie das Datenfenster platzieren möchten, drücke die Taste ENTER (8), fahre mit dem Cursor auf die gewünschte Datenliste, drücke nochmals die Taste ENTER (8)



Datenfenster personalisieren

Es ist möglich das Datenfenster den persönlichen Gewohnheiten anzupassen oder komplett zu löschen. Zum Anpassen des Datenfensters, wie folgt weiterfahren:

drücke die Taste MENÜ (3), auswählen "Bildschirm-Optionen / Display Options", drücke die Taste ENTER (8), auswählen "Datenfenster / Data Window Mode", drücke die Taste ENTER (8), auswählen der Einstellung

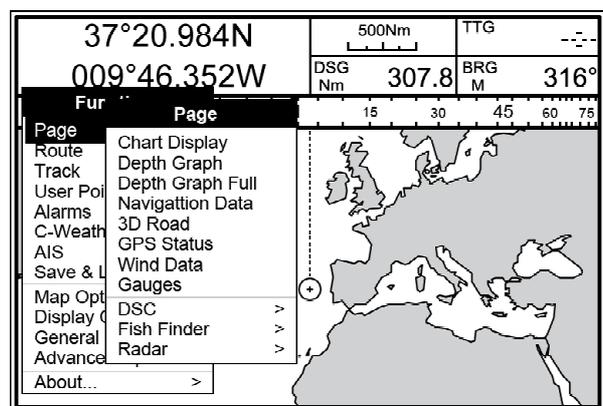


Seite der Einstellungen

Das Menü der Bildschirmseite zeigt die Lister aller möglichen Einstellungen, die jederzeit verfügbar sind. Das ist nützlich, um von einer Seite auf eine andere Seite zu wechseln mit dem Cursor-Knopf (4) und die Taste ENTER (8) zum Bestätigen.

Optionen des Kartenplotter

Alle wichtige Optionen des Kartenplotters und seine Funktionen sind verfügbar in 4 Menüs, auf der Seite der Funktionen.



Optionen der Karten

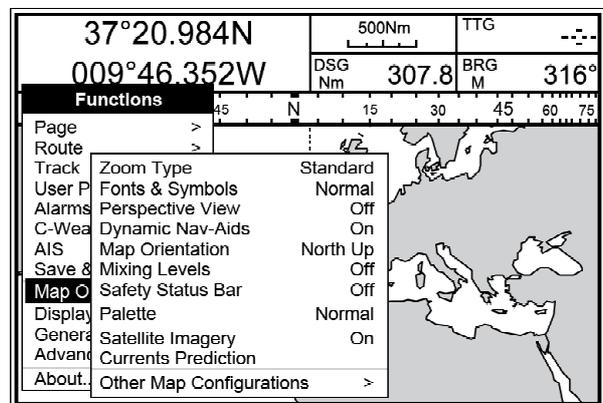
Das Menü der Karten-Optionen sowie die wichtigsten Punkte der Einstellungen sind:

Farbpalette

Es ist möglich die Farbpalette zu definieren um die Sichtbarkeit des Bildschirms zu verbessern je nach den Bedingungen der Umgebungshelligkeit.

Einblendung

Wenn die Karte mit der aktuellen Zoomstufe den gesamten Bildschirm nicht füllt, werden die Karteninformationen erweitert, jedoch maximal zwei Stufen über der aktuellen Zoomstufe.



Ausrichtung der Karten

Zur Auswahl stehen: Norden oben/North Up (Karte mit Norden nach oben ausgerichtet), aktuelle Position oben/Head Up (Karte in Richtung aktuelle Boots-Position nach oben) und Strecke oben/Track Up (Karte in Richtung aktueller Strecke nach oben ausgerichtet).

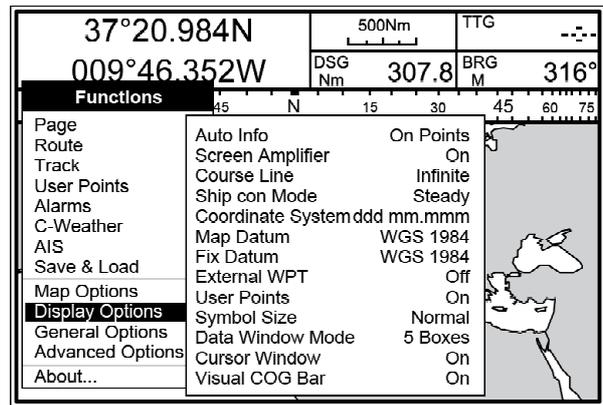
Bildschirm-Optionen

Dieses Menü ermöglicht es, mehrere Funktionen zur besseren Navigation einzustellen.

Kursvektor

Der Kursvektor stellt einen graphischen Hinweis über die Richtung dar, die das Schiff verfolgt.

Der Ursprung des Kursvektors ist die Schiffsposition, so dass die Bewegung der Zeitlinie synchron mit der Schiffsikone läuft. Die Kursvektor-Linie ist gegeben durch den Wert von COG (Kurs über Grund/Course over Ground) und ihre Länge ist proportional zum Wert von SOG (Geschwindigkeit über Grund/Speed over Ground).



Datenfenster

Das Datenfenster ist Teil der Kartenseite und zeigt alle Zahlenwerte und Texte der Navigation, wie z.B. GPS, SOG, COG und Zielnamen. In diesem Menü ist es möglich, die Anzahl von Boxen und ihre Position den persönlichen Gewohnheiten anzupassen.

Generelle Optionen

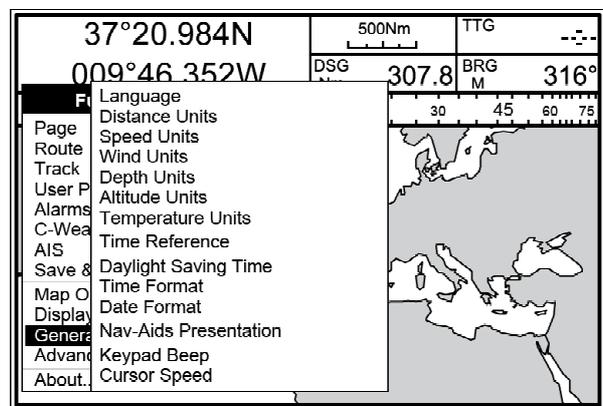
Hier sind alle Einstellungen zur Konfiguration der Datenformate.

Langues

Auswahl der Sprache für die Menüs des Karten-Plotters und für die Karteninformationen.

Einheiten

Erlaubt die Bearbeitung der Einheiten für Distanz, Geschwindigkeit, Wind, Tiefe, Höhe und Temperatur-Einheiten.

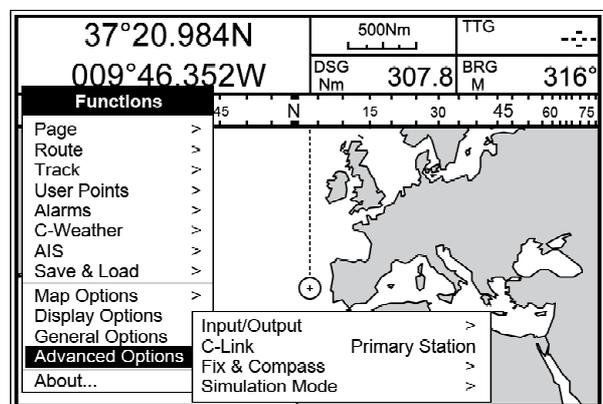


Datum- und Zeit-Format

Auswahl des Datenformat, Zeitformat und Zeitbezug.

Erweiterte Optionen

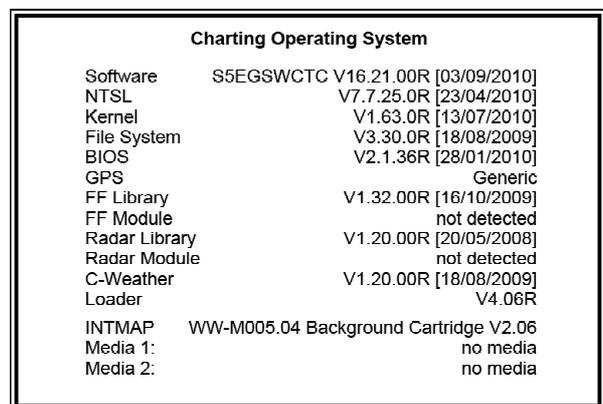
In diesem Menü können Sie die Funktionen ändern wie z.B. die spezifischen Schnittstellen externer Geräte, oder den internen Kompass kalibrieren oder den Simulations-Modus aktivieren für den Funktionstests oder die Ausbildung.



Über.

"Über..." dieses Menü zeigt alle Informationen für die Installation der Geräte, wie z.B. die Version der Karte und Modell, Programm-Version und den verfügbaren Speicherplatz.

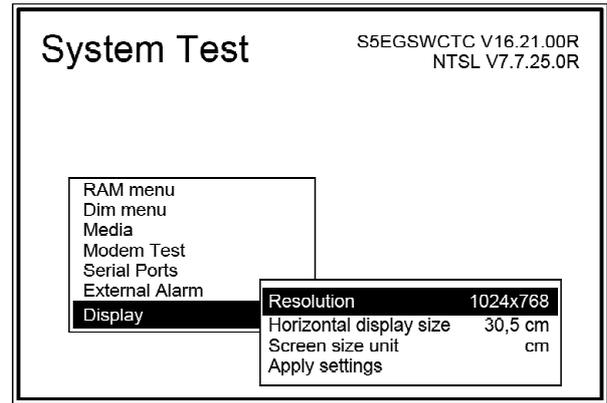
Die Informationen in diesem Menü sind grundlegend für die Aktualisierung der Programme oder die technische Unterstützung.



WICHTIG

WIE DIE AUFLÖSUNG VOM ZWEITEN BILDSCHIRM BEARBEITEN?

Der Karten-Plotter hat verschiedene Ausgabe-Schnittstellen, damit weitere Bildschirme korrekt angeschlossen werden können. Zur Auswahl der gewünschten Auflösung muss das Gerät im Modus System Test sein.



Stellen Sie sicher, dass der Karten-Plotter ausgeschaltet ist. Um den Karten-Plotter neu zu starten halten Sie eine beliebige Taste und drücken die Taste POWER (10).

Menü im Modus System Test:

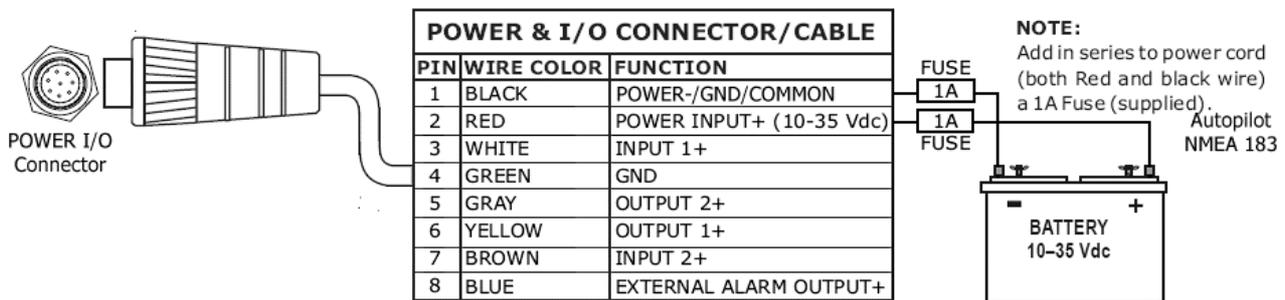
auswählen "Bildschirm/Display", drücke die Taste ENTER (8), auswählen "Auflösung/Resolution"

jetzt ist es möglich, die Auflösung zu bearbeiten. Zur Bestätigung Ihrer Wahl drücke "Einstellung übernehmen/Apply settings". Danach wird das Gerät mit der neuen Auflösung neu gestartet.

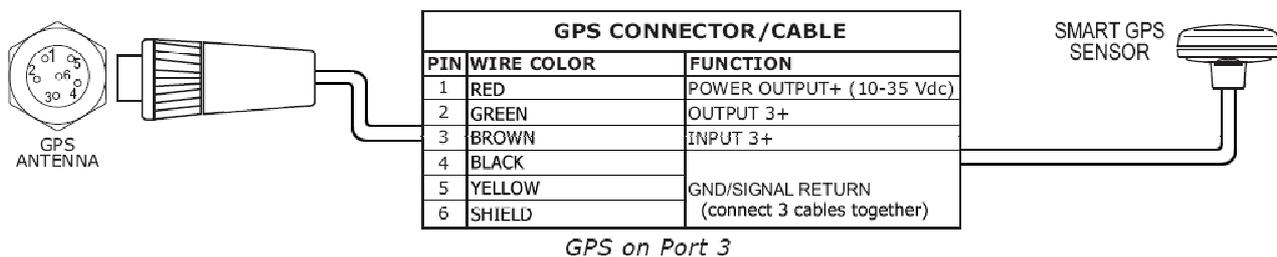
Strom-Versorgung und Sicherungen

Zum Schutz der elektronischen Schaltplatte Ihres Kartenplotters bitte berücksichtigen, dass die Stromkabel für den Bildschirm und den Kartenplotter physisch separat verlegt werden, und geschützt werden gegen elektrische Entladungen.

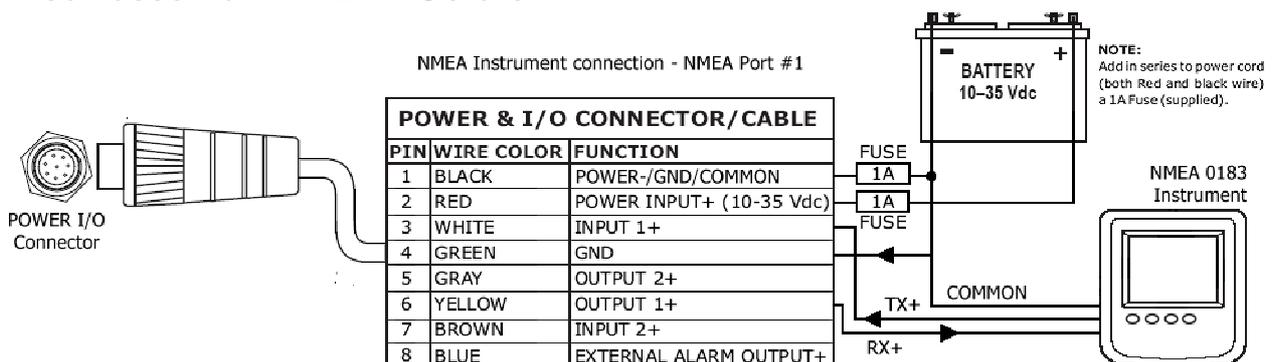
Strom - Anschluss



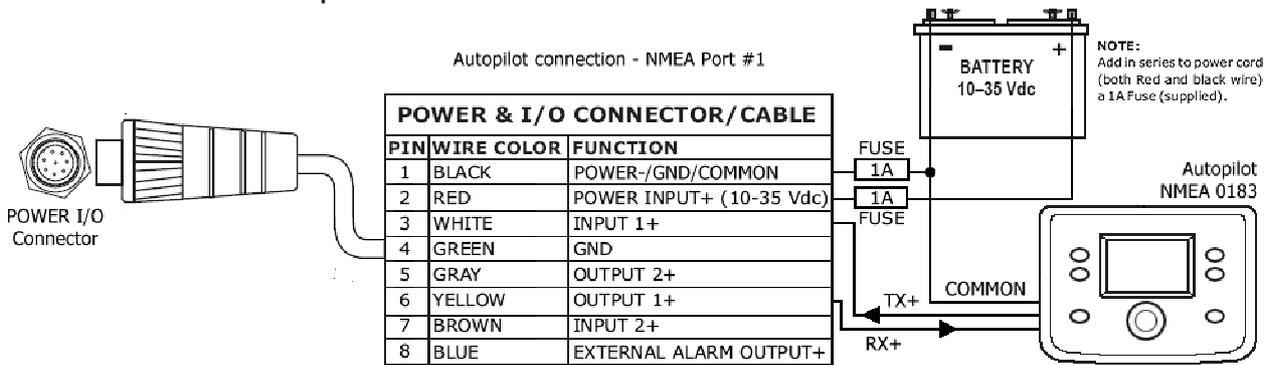
GPS - Anschluss



Anschlüsse für NMEA - Geräte



Anschluss für Autopilot



Externe Anschlüsse

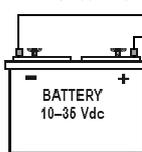
TECHNICAL SPECIFICATIONS

- Support 12v or 24v systems
- 10,000 Waypoints/Marks
- 10000 Track Points
- Video Output : VGA compatible
- Dynamic handling of User Points & Routes (*)
- Display Resolution : 640x480 or 800x600 or 1024x768
- Support Seiwa BB/FF MK II Fish Finder
- Support Seiwa MDSx, Series radars
- Support Seiwa GPS

(*) (the number of Routes and Waypoints per Route is dynamic, for example 10,000 Routes with 1 Waypoint each or 1 Route with 10,000 Waypoints).

NOTE:

Add in series to power cord (both Red and black wire) a 1A Fuse (supplied).



AUX-IN I/O CONNECTOR/CABLE

PIN	WIRE COLOR	FUNCTION
1	BLACK	GND/COMMON
2	RED	POWER OUTPUT+ (10-35 Vdc)
3	WHITE	INPUT 4+
4	GREEN	GND
5	GRAY	OUTPUT 5+
6	YELLOW	OUTPUT 4+
7	BROWN	INPUT 5+
8	BLUE	EXTERNAL ALARM OUTPUT+

VIDEO OUTPUT CONNECTOR

PIN	FUNCTION
1	GND
2	VCC
3	R
4	G
5	B
6	HSYNC
7	VSYNC
8	N.C.
9	BRIGHTNESS CONTROL

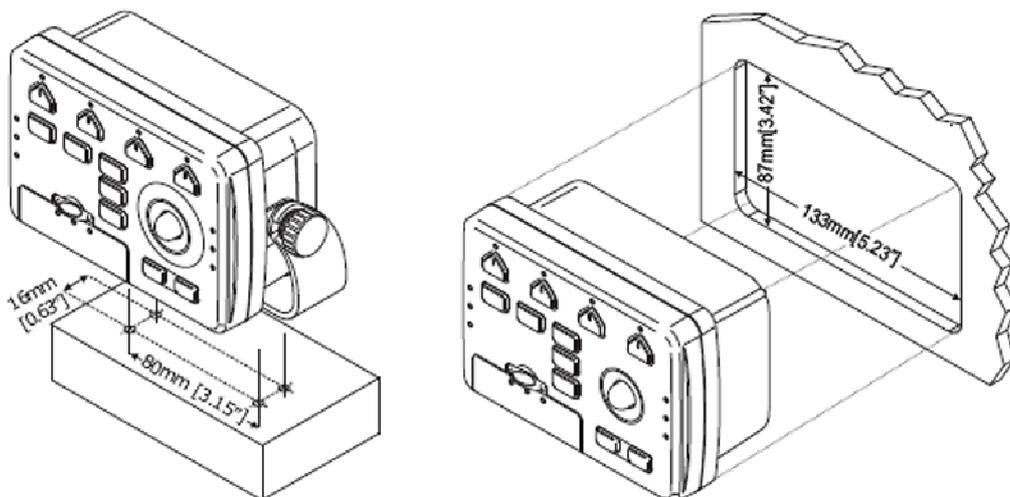
POWER & I/O CONNECTOR/CABLE

PIN	WIRE COLOR	FUNCTION
1	BLACK	GND/COMMON
2	RED	POWER INPUT+ (10-35 Vdc)
3	WHITE	INPUT 1+
4	GREEN	GND
5	GRAY	OUTPUT 2+
6	YELLOW	OUTPUT 1+
7	BROWN	INPUT 2+
8	BLUE	EXTERNAL ALARM OUTPUT+

GPS CONNECTOR/CABLE

PIN	WIRE COLOR	FUNCTION
1	RED	POWER OUTPUT+ (10-35 Vdc)
2	GREEN	OUTPUT 3+
3	BROWN	INPUT 3+
4	BLACK	
5	YELLOW	GND/SIGNAL RETURN (connect 3 cables together)
6	SHIELD	

Installation mit externem Halterkit oder eingebaut



Überprüfen Sie die Produktdetails und die neueste Version Benutzerhandbuch auf www.seiwadirect.com

Indien, Asien, Australien, Neuseeland, Pazifik und Russland
SEIWA CO. LTD.

905-906 Po Hing Centre, 18 Wang Chiu Rd. Kowloon Bay
Hong Kong

Phone: **+852 2795 2008**

Fax: **+852 2795 1770**

Europa, Afrika, Mittlerer Osten, Zentral-und Südamerika

SEIWA S.R.L.

Via Velleia 4 - 20900 Monza (MB)

Italien

Phone: **+39 039 91 51 273**

Fax: **+39 039 91 51 274**

Verkaufsunterstützung: sales@sewa-marine.com - Technische Unterstützung: service@sewa-marine.com