

MANUALE UTENTE

Aggiornato alla versione software 5.1.x R

(dove “x” indica tutte le versioni del software 5.1)

Table of Contents

1. Introduzione	5	8.4 Easy routing	31
1.1 Convenzioni utilizzate	5	9. Dati Utente	32
1.2 Tastiere	5	9.1 Mark	32
1.3 Gestualità Touch-screen	6	9.1.1 Aggiungere un nuovo mark	33
1.4 Telecomando	7	9.1.2 Modificare colore, simbolo, nome e descrizione di un mark	33
2. Manuale utente a bordo	8	9.1.3 Modificare la posizione di un mark	34
3. Primo utilizzo	9	9.1.4 Visualizzare Mark su mappa	34
3.1 Accensione	9	9.2 Rotte	34
3.2 Spegnimento	9	9.2.1 Creare una nuova rotta	35
3.3 Impostazioni Iniziali	9	9.2.2 Modificare nome e descrizione di una rotta	35
3.4 Selezionare la lingua del sistema	9	9.2.3 Pianificazione della velocità della rotta	35
3.5 Selezionare la lingua della mappa	9	9.3 Waypoints	36
3.6 Selezionare unità di misura, fuso orario e formato ora	10	9.3.1 Modificare la posizione del waypoint	36
4. Controllare lo schermo	11	9.4 Tracce	37
4.1 Barra di stato	11	9.4.1 Modificare colore, nome e descrizione della traccia	37
4.2 La pagina "Mappa"	12	9.4.2 Impostare l'intervallo di registrazione traccia e la logica del colore	37
4.3 Pagina Ecoscandaglio	13	9.4.3 Convertire una traccia in rotta	38
4.4 Pagina Doppia	14	9.5 Confini	38
4.5 La pagina "Motore"	15	9.5.1 Creazione di un confine	39
4.6 Personalizzazione databoxes	16	9.5.2 Modifica del colore, nome e descrizione di un confine	39
5. Utilizzare i dati C-MAP (4D / MAX)	17	9.5.3 Allarme Confine	40
5.1 Esplorare la mappa	17	9.5.4 Vertici	40
5.2 Trovare la posizione dell'imbarcazione	17	9.6 Individuare i dati utente sulla mappa	40
5.3 Informazioni complete e informazioni rapide su mappa	18	9.7 Cambiare il colore, il simbolo o il prefisso predefinito dei dati utente	41
5.4 Overzoom	19	9.8 Visualizzazione dei dati utente	41
6. Quick Settings	20	9.9 Filtri dati utente	41
7. Impostazioni Generali	22	9.10 Ordine dei dati utente nella pagina	41
7.1 Esportare/Importare le Impostazioni Utente	22	9.11 Esportare/importare dati utente	42
7.2 Impostazioni tastiera e tasti funzione	23	9.12 Cancellare i dati utente	43
7.3 Impostazioni di Navigazione	24	10. Funzione A-B	44
7.4 Impostazioni Schermo	25	11. Funzione di ricerca	46
7.5 Profilo Imbarcazione	25	12. Informazioni di Marea	47
7.6 Loran-C	26	13. MOB	49
8. Funzione Vai a (Go To)	27	14. Allarmi	50
8.1 Navigare verso una singola destinazione	27	15. Simulazione	52
8.2 Creare una rotta	28		
8.3 Seguire una rotta automaticamente	29		
8.3.1 Opzioni per seguire la rotta	30		
8.3.2 Ottimizzare la navigazione di una rotta	31		

16. Impostazioni Mappa	53
16.1 Linea di Rotta	53
16.2 Linea di Prua	53
16.3 Orientamento della mappa	54
17. Impostazioni Porte	55
17.1 Porte seriali esterne	55
17.2 Log di Comunicazione	55
17.3 Porta NMEA 2000	56
17.4 Dati in uscita (Output) dalle Porte	56
17.5 Input Manager	56
17.6 Correzione	57
18. Connettività Wireless	58
18.1 Captain Cloud	58
18.2 Mirror Control	59
19. AIS e DSC	60
19.1 Filtri AIS e DSC	60
19.2 Informazioni target AIS e DSC	61
20. Ecoscandaglio	64
20.1 Accendere l'ecoscandaglio	64
20.2 Pagina Ecoscandaglio	64
20.3 Storico dell'ecoscandaglio(Ecogramma)	65
20.4 Frequenza	66
20.5 Modalità schermo e impostazioni	67
20.6 Correzione	68
21. Messaggi di Sistema	70
22. Aggiornamenti	71
22.1 Aggiornamento del software via connettività wireless	71
23. Acronimi e Definizioni	72
24. Menu contestuale	76
25. Indice Analitico	78

1. Introduzione

Il plotter è un dispositivo cartografico elettronico, concepito per fornire un aiuto durante la navigazione. Questo manuale ha lo scopo di descrivere le funzionalità di base del software per i plotter marini. ed è valido per diverse famiglie di plotter, come i controller, e i plotter 9"/12".

Il plotter integra i dati GPS con mappa nautica elettronica caricata su una micro SD e può fornire informazioni aggiuntive relative ad AIS, Ecoscandaglio o altri sensori. Il plotter è compatibile con la cartografia C-Map MAX e C-Map 4D su micro SD Card. La navigazione attraverso le pagine del plotter è possibile utilizzando tastiera, lo schermo touch e/o il telecomando.

1.1 Convenzioni utilizzate

I plotter possono essere controllati tramite pulsanti, con il telecomando e/o usando le diverse gestualità sullo schermo touch (touch-screen).

Allo scopo di distinguere tra pulsanti hardware (si intende sul plotter), voci dei menu, icone, gestualità sul touch-screen e tasti del telecomando, abbiamo definito questa legenda:

- [POWER], [MENU] – I pulsanti hardware sono scritti in maiuscolo e tra parentesi quadre.
- "Impostazioni Generali", "OK" – Le voci dei menu e i comandi mostrati sullo schermo sono virgolettati.
- Le parole "premere", "rilasciare" indicano le operazioni principali dei pulsanti hardware sul plotter.
- Le parole "toccare con il dito", "scorrere" indicano le operazioni con le voci dei menu, i tasti, le liste e le icone sul touch-screen.
- La parola "selezionare" indica la scelta di una voce in due modi:
 1. Utilizzando il joystick/joypad o la manopola per evidenziare una voce e il pulsante [ENTER] per selezionarlo;
 2. Agendo sul touch-screen per i plotter che ne sono dotati.

1.2 Tastiere

Le diverse famiglie di plotter hanno differenti tipologie di pulsanti hardware. Alcuni pulsanti sono comuni a tutti i plotter. Sotto la descrizione:

- Il joystick/joypad può muovere il cursore sulla mappa (panoramica della mappa) o attraverso le voci dei menu. Premere [SU], [GIU], [SINISTRA] o [DESTRA]. Da questo momento il termine joystick indicherà indistintamente sia joystick che joypad.
- Pulsanti funzione tipo [F1] sono pulsanti speciali: ognuno può fare due funzioni diverse. La pressione breve esegue la funzione indicata (può essere scritta sul plotter). La pressione prolungata, invece, (premere per qualche secondo e rilasciare) esegue la funzione scelta ed assegnata dall'utente. Leggere Par. 7.2 per sapere come personalizzare i pulsanti funzione.
- [MOB] è un pulsante speciale dedicato alla condizione di uomo a mare (Man-Over-Board), utilizzata quando qualcuno o qualcosa cade fuori bordo ed è necessario tornare a quella posizione. Premendo MOB, un punto viene salvato sulla posizione e ha inizio in automatico la navigazione per raggiungerlo.

- [MENU] per aprire il menu su una delle pagine principali (Mappa, Ecoscandaglio, Stato GPS, Dati Motore). Permette inoltre di selezionare i comandi di controllo sulla barra superiore delle pagine menu come Marks, Rotte, Tracce e altro.
- [ENTER] per confermare un'azione o una selezione. Sulla pagina mappa apre il menu contestuale di un oggetto mappa.
- [CLEAR]* per uscire dal menu corrente o, se si è sulla mappa e il cursore si trova lontano dalla posizione dell'imbarcazione, per centrare la mappa sulla posizione dell'imbarcazione (modalità Home).
- [POWER] per accendere/spegnere il plotter (lunga pressione). Una breve pressione permette di cambiare la visione diurna/notturna dello schermo o di modificare la luminosità e disabilitare il touch-screen a seconda della famiglia di plotter.

*[CLEAR] può anche riferirsi a [BACK] o [CLR]

1.3 Gestualità Touch-screen

	Premere (toccare lo schermo per meno di 1 secondo e rilasciare): per eseguire l'azione corrispondente all'area toccata sullo schermo, ad esempio selezionare, attivare il comando etc.
	Premere a lungo (toccare lo schermo per più di un secondo e rilasciare): per accedere agli elementi modificabili, ad esempio i databox.
	Panoramica (toccare lo schermo sulla pagina "Mappa", tenere premuto il dito e muoverlo in qualsiasi direzione): per esplorare la mappa.
	Zoom in /zoom out (toccare lo schermo con due dita e muoverle in direzioni opposte): per rimpicciolire o ingrandire la mappa se si è su pagina "Mappa". Questa azione su pagina "Ecoscandaglio" invece modifica l'intervallo.
	Ruotare (toccare lo schermo con due dita contemporaneamente e muoverle in senso orario/antiorario attorno ad un cerchio immaginario): per ruotare la mappa.
	Scorrere su-giù o destra-sinistra (toccare lo schermo e muovere le dita di lato): per scorrere gli elenchi o spostarsi nello storico dell'ecoscandaglio.
	Scorrere veloce (toccare il bordo superiore dello schermo con un dito, mantenere premuto e scorrere rapidamente verso il basso): per aprire il selettore di pagina.
	Scorrere con due dita (toccare lo schermo con due dita contemporaneamente, quindi muoverle entrambe su/giù o sinistra/destra): per inclinare la mappa o scorrere lo storico del diagramma della marea.

1.4 Telecomando

È possibile operare su alcuni plotter utilizzando il telecomando. Il telecomando si collega tramite segnale radio e richiede una batteria AAA. Verificare la presenza della batteria prima di cominciare ad usare il telecomando.

Per accoppiare il telecomando al plotter:

1. Premere [MENU] per aprire il menu principale;
2. Selezionare "Impostazioni Generali" > "Telecomando";
3. Abilitare l'opzione "Enabled";
4. Selezionare "PIN" ed inserire il codice PIN indicato sul retro del telecomando;
5. Premere il joystick del telecomando per attivarlo.

Ora è possibile operare sul plotter anche usando il telecomando.

Lo stato della batteria può essere visualizzato sulla pagina "Telecomando", visibile solo se il telecomando è collegato al plotter.

2. Manuale utente a bordo

Potete trovare il manuale utente in formato elettronico all'interno del software del plotter, selezionandolo l'ultima voce del menu principale di ogni pagina:

1. Premere [MENU] per aprire il menu principale;
2. Selezionare "Manuale Utente".

Come leggere il manuale

1. Premere [SU] - [GIU] o utilizzare le dita per scorrere la pagina;
2. Premere [DESTRA] - [SINISTRA] per passare alla pagina precedente/successiva;
3. Premere [ZOOM IN] e [ZOOM OUT], usare la manopola o usare le dita muovendole in direzioni opposte sullo schermo per ingrandire/rimpicciolire la pagina;
4. Premere [ENTER] o premere a lungo con il dito per trovare una pagina specifica digitando il numero di pagina;
5. Premere [CLEAR] o toccare con il dito l'icona "Home" per chiudere il manuale.

Come ricercare una parola chiave

1. Premere [MENU] per evidenziare l'icona "Cerca" e poi premere [ENTER] per visualizzare la tastiera virtuale, oppure toccare con il dito l'icona "Cerca";
2. Digitare la parola chiave sulla tastiera: usare [SU-GIU] e [DESTRA-SINISTRA] per evidenziare la parola e premere [ENTER] per confermare la scelta, oppure digitare la parola toccando con il dito le lettere. Dopo aver inserito la parola chiave evidenziare "Fatto", quindi premere o toccare con il dito [ENTER];
3. Verrà visualizzata la pagina dove compare la prima parola chiave trovata, evidenziata nel testo;
4. Premere [DESTRA] - [SINISTRA] per passare alla precedente/successiva parola chiave, evidenziata nel testo;
5. Premere [CLEAR] o toccare con il dito l'icona "Annulla Ricerca" per chiudere la ricerca.

3. Primo utilizzo

3.1 Accensione

Prima di accendere il plotter, controllare che l'alimentazione sia corretta (10-35 Volt) e verificare la connessione con gli altri strumenti. Premere a lungo [POWER] per accendere il plotter.

3.2 Spegnimento

Premere a lungo [POWER] per spegnere il plotter. Un conto alla rovescia viene visualizzato sullo schermo; se si rilascia [POWER] prima che il conto alla rovescia raggiunga lo zero, il plotter rimarrà acceso.

3.3 Impostazioni Iniziali

Quando si accende il plotter per la prima volta, è possibile modificare le impostazioni principali nella pagina "Impostazioni Iniziali" ("Lingua", "Unità", "Formati e Riferimenti", "Data e Ora", "Config. Motore" e "Profilo Barca").

La pagina delle impostazioni iniziali appare anche dopo ogni ripristino delle impostazioni predefinite (Par. 7.1). Questa pagina permette di selezionare la lingua del software, le unità di misura, il fuso orario, il formato della data e dell'ora e il numero di motori.

1. Accendere il plotter e attendere che la pagina delle "Impostazioni Iniziali" appaia sullo schermo;
2. Selezionare l'opzione desiderata premendo [SU] / [GIU], o scorrendo con le dita. E' possibile anche mantenere il valore predefinito;
3. Premere [ENTER] per confermare la selezione;
4. Per tornare alla lista, premere [CLEAR] o toccare con il dito la freccia "Indietro" del sotto-menu o toccare lo schermo al di fuori dell'area attiva del sotto-menu;
5. Dopo aver effettuato tutte le modifiche desiderate, selezionare "Conferma";
6. Nella pagina "Avvertenze – Limitazioni d'uso" premere [GIU] o scorrere per visualizzare le Limitazioni d'Uso;
7. Premere [ENTER] o toccare con il dito "OK" per accettare le Limitazioni d'Uso.

NOTA: è necessario accettare le Limitazioni d'Uso specificate nella pagina "Avvertenze – Limitazioni d'uso" per utilizzare il plotter.

3.4 Selezionare la lingua del sistema

Per impostare la lingua principale del software:

1. Aprire il menu principale premendo [MENU];
2. Selezionare "Impostazioni Generali" > "Lingua", quindi selezionare la lingua desiderata dalla lista.

3.5 Selezionare la lingua della mappa

Per modificare la lingua delle informazioni sulla mappa, ad esempio i nomi degli oggetti geografici:

1. Aprire il menu principale premendo [MENU];
2. Selezionare "Impostazioni Mappa" > "Impost. carta" > "Lingua", quindi selezionare la lingua desiderata dalla lista.

3.6 Selezionare unità di misura, fuso orario e formato ora

Per cambiare le unità di misura:

1. Aprire il menu principale premendo [MENU];
2. Selezionare "Impostazioni Generali" > "Unità";
3. Selezionare ciascuna opzione per ogni tipologia di unità.

Per cambiare il fuso orario:

1. Aprire il menu principale premendo [MENU];
2. Selezionare "Impostazioni Generali" > "Data e Orario";
3. Scegliere tra "UTC" o "Custom";

Se si sceglie "Custom":

4. Selezionare la zona desiderata dalla lista;
5. Selezionare "Ora legale" per abilitarla (deve essere abilitata/ disabilitata manualmente).

Per cambiare il formato data e ora:

1. Aprire il menu principale premendo [MENU];
2. Selezionare "Impostazioni Generali"> "Data e Orario";
3. Scegliere il formato per data e ora.

4. Controllare lo schermo

Il plotter mostra 4 pagine principali:

- Mappa (Par. 4.2);
- Ecoscandaglio (Par. 4.3);
- Pagina doppia Mappa/Ecoscandaglio (Par.4.4);
- Motore (Par. 4.5).

Per cambiare la pagina visualizzata:

1. Aprire il menu principale premendo [MENU];
2. Selezionare "Pagina";
3. Nella finestra a comparsa selezionare la pagina desiderata usando il joystick e confermare premendo [ENTER], oppure toccare con il dito la pagina scelta.

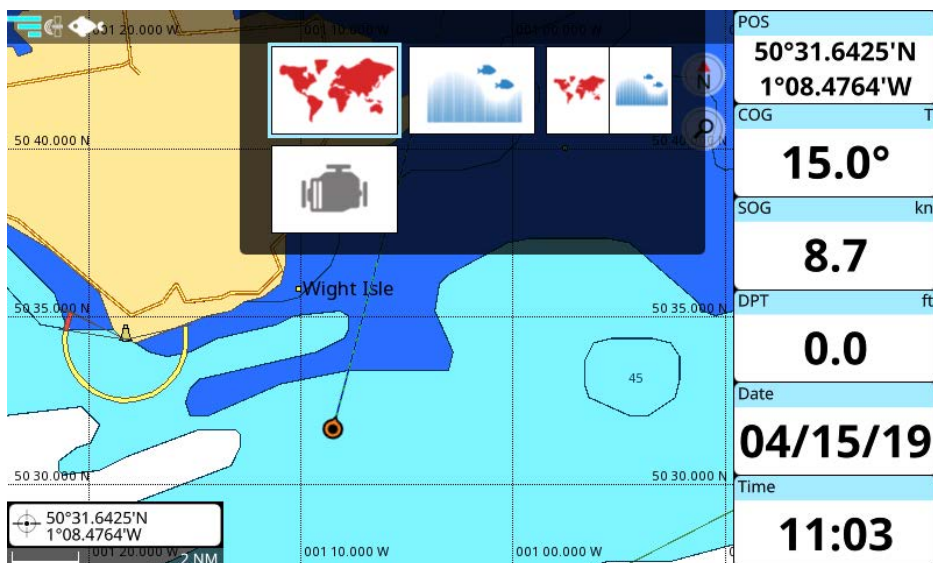


Figura 4 - Pop Up di selezione pagina

NOTA: sui plotter touch-screen è possibile cambiare pagina scorrendo dall'alto per richiamare la finestra a scomparsa dove selezionare la pagina desiderata un modo veloce per passare da una pagina all'altra è quello di impostare uno dei pulsanti funzione come "Pagina" (Par. 7.2). Alcuni plotter sono dotati di un bottone [PAGINA] per spostarsi tra le diverse pagine.

4.1 Status bar

La barra di stato viene visualizzata nella parte superiore dello schermo in ogni pagina. Essa mostra varie icone:

- Lo stato della connessione WiFi e la potenza del segnale;
- Lo stato del GPS a seconda della qualità dei dati satellitari;
- Lo stato della connessione del telecomando;
- Fish Finder connection status
- Captain Cloud connection status.

4.2 La pagina “Mappa”



Figura 4.2.a - Pagina Mappa

La pagina “Mappa” comprende: mappa, box cursore, databoxes, icona della modalità mappa e icona di scelta della modalità ruota.

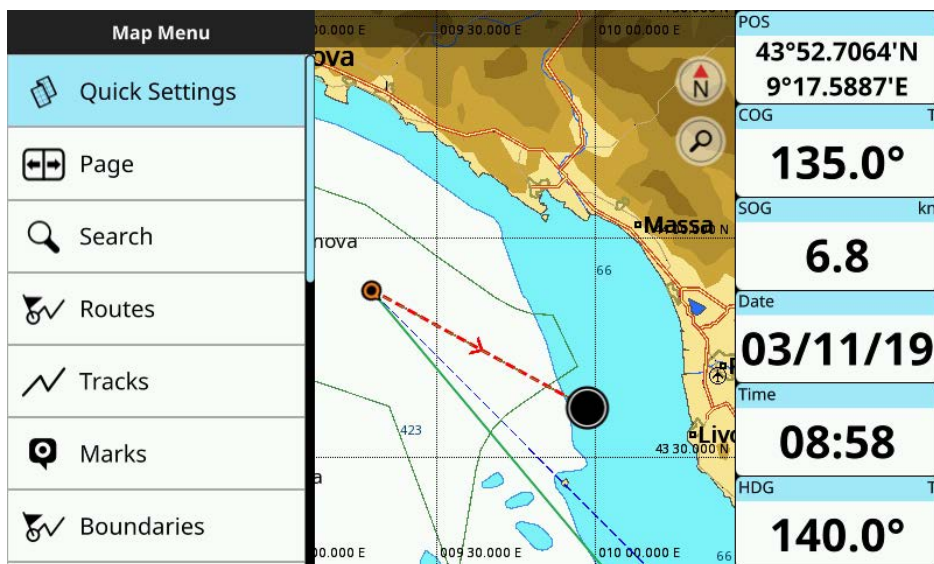


Figura 4.2.b - Menu pagina Mappa

La box cursore viene visualizzata nella parte inferiore sinistra della mappa e mostra Lat/ Lon in modalità home; inoltre mostra DST e BRG in modalità cursore.

I databoxes sono visualizzati nella parte destra dello schermo, il contenuto può essere personalizzato (Par. 4.6).

L'icona della modalità mappa mostra l'orientamento corrente della mappa:

- Verso Nord;
- Verso Prua;
- Verso Destinaz.

che può essere modificato toccando l'icona stessa o attraverso il Menu principale (Par. 16.3)

Premere [ENTER] o premere a lungo sulla mappa per aprire il menu contestuale e [CLEAR] per chiuderlo.

Premere [MENU] per aprire il menu principale della pagina Mappa.

4.3 Pagina Ecoscandaglio

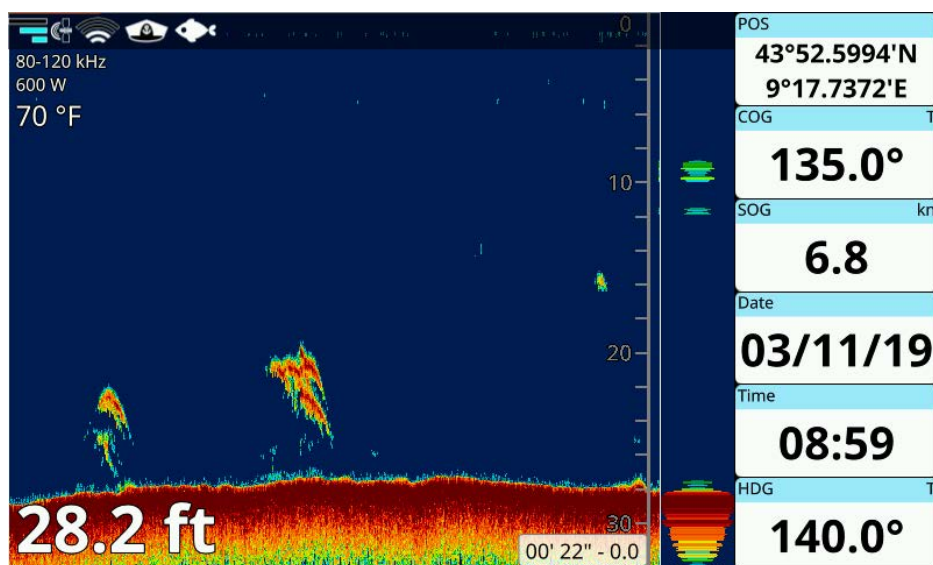


Figura 4.3.a - Pagina Ecoscandaglio (simulazione)

La pagina "Ecoscandaglio" è disponibile:

- se l'accessorio Black Box Fish Finder è collegato al plotter;
- in assenza di altre connessioni in caso di plotter combo.

Per maggiori dettagli sull' ecoscandaglio vedere Par.20.

Premere [MENU] per aprire il menu principale della pagina "Ecoscandaglio".

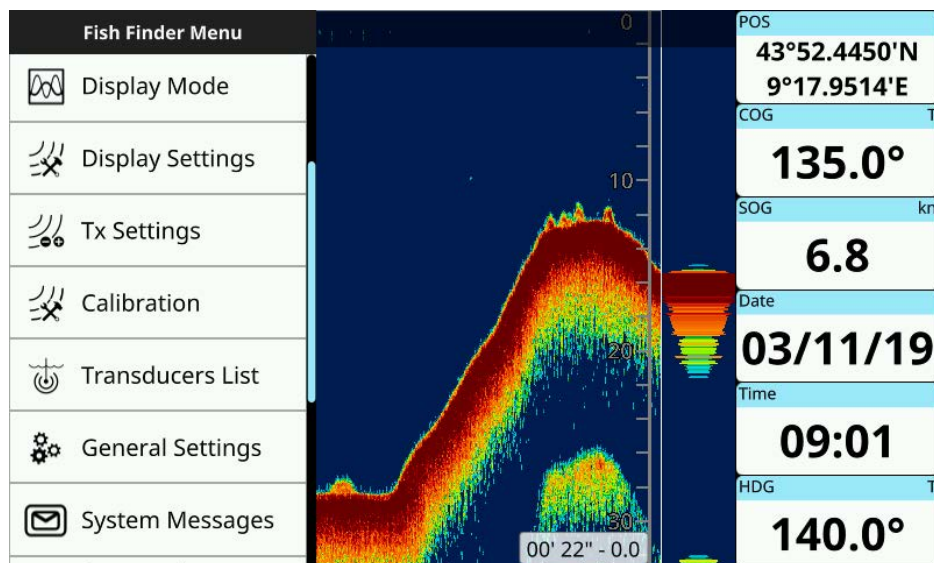


Figura 4.3.b - Menu pagina Ecoscandaglio

4.4 Pagina Doppia

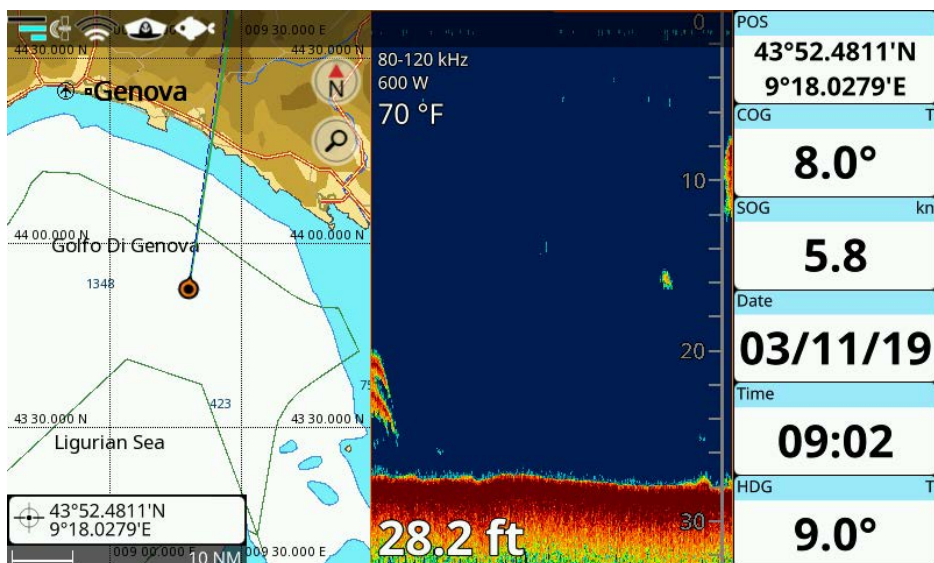


Figura 4.4 - Esempio di pagina doppia

La pagina doppia è una pagina divisa a metà tra Mappa ed Ecoscandaglio. Ciascuna metà ha il proprio menu principale. Quando si apre la pagina doppia, la vista attiva è sempre sulla mappa. Per

poter cambiare la vista attiva e operare sull'ecoscandaglio, premere [MENU] due volte o toccare con il dito l'area dell'ecoscandaglio della pagina.

Per modificare la vista attiva col telecomando:

1. Premere [MENU] due volte;
oppure
2. Premere a lungo il tasto [CAMBIA FUNZIONE ROTELLA].

To open the contextual menu on the "Map" part, press [ENTER] or long tap while the map view is active.

To open the contextual menu on the "Fish Finder" part, press [ENTER] or long tap on the echogram of the "Fish Finder" part.

4.5 La pagina "Motore"

Il plotter può essere collegato tramite CAN bus ad un motore compatibile con NMEA 2000, per visualizzare lo stato e le prestazioni del motore.

In dipendenza dal numero dei motori, la pagina "Motore" sarà visualizzata in maniera diversa. Per ogni motore, la pagina mostra il contagiri, la temperatura del motore, i serbatoi del carburante, l'inclinazione / trim e i dati di tensione dell'alternatore.

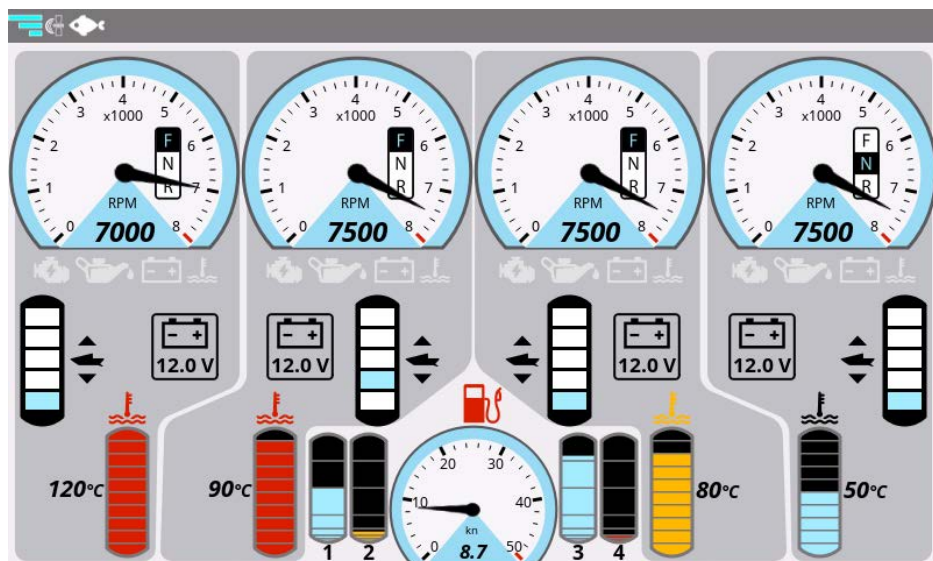


Figura 4.5 - Pagina Motore

Le impostazioni della pagina "Motore" si possono trovare nella pagina "Impostazioni Rapide" e nella pagina "Impostazioni Generali"

1. Aprire il menu principale premendo [MENU];
2. Selezionare "Impostaz. Rapide"> "Setup Motore";
oppure
3. Selezionare "Impostazioni Generali">"Setup Motore".

Dal menu "Setup Motore" è possibile:

- impostare il numero dei motori che saranno visualizzati nella pagina;
- impostare il massimo valore RPM – questo valore sarà applicato come limite per il contagiri.

NOTA: il limite per il tachimetro non può essere impostato da questo menu. Esso dipende dal tipo di imbarcazione: per ogni tipo il limite di velocità è differente. E' possibile modificare il tipo di imbarcazione nel menu "Imbarcazione" (Par. 7.5).

4.6 Personalizzazione databoxes

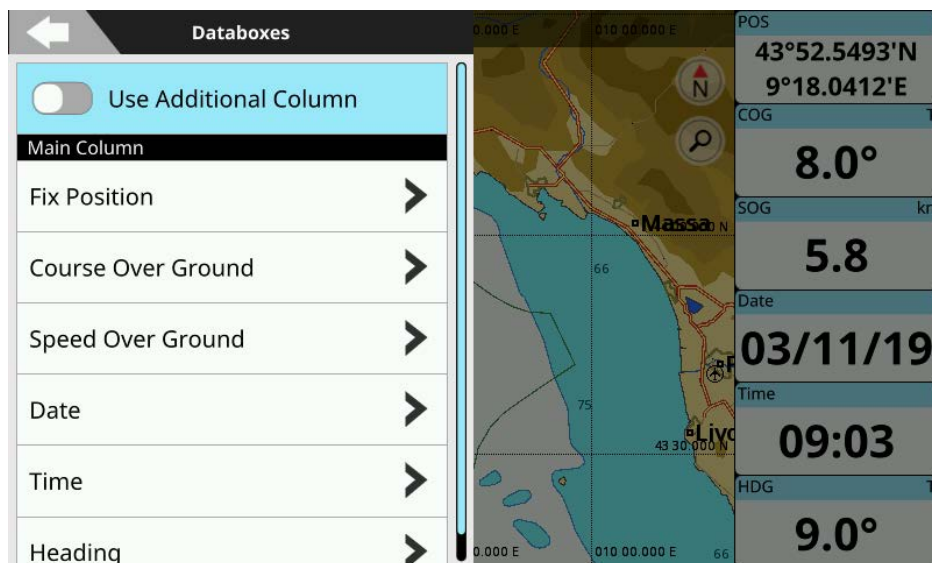


Figure 4.6 – Databoxes menu on the Map page

La Finestra dati è un insieme di databoxes personalizzabili. E' presente sulla pagina Mappa e sulla pagina dell'Ecoscandaglio. I box dati possono essere impostati per visualizzare dati dei vari sensori. In "Impostaz. Rapide" è possibile personalizzare il numero delle colonne e il contenuto dei databoxes.

Per personalizzare il contenuto dei box dati nella pagina "Mappa" o "Ecoscandaglio":

4. Premere a lungo i databoxes;
oppure
5. Premere [MENU] e selezionare "Impostaz. Rapide" > "databoxes";
6. Abilitare "Uso colonna addizionale" per mostrare due colonne di databoxes;
7. Selezionare il box dati dalla colonna principale e quella addizionale e scegliere le opzioni preferite tra quelle in lista;
8. Premere [CLEAR] o toccare la "Indietro" per tornare alla lista dei databoxes.
9. Premere altrove o premere a lungo [CLEAR] per uscire dalla pagina di modifica dei databoxes

5. Utilizzare i dati C-MAP (4D / MAX)

Il plotter include la mappa di background di tutto il mondo, ma per essere utilizzato come ausilio alla navigazione è necessaria una mappa dettagliata di C-Map. Il plotter è compatibile sia con il formato C-MAP MAX che con C-MAP 4D, caricate su scheda di memoria micro SD. La cartuccia C-MAP può essere acquistata da rivenditori autorizzati C-MAP. Per utilizzare le mappe C-MAP (4D o MAX), inserire la scheda micro SD nello slot situato nella parte inferiore del plotter.

NOTA: dopo aver inserito la cartuccia C-MAP, potrebbe essere necessario riavviare il plotter.

5.1 Esplorare la mappa

La mappa può essere esplorata in diversi modi. L'icona di scelta della modalità rotella, che si trova nella parte superiore destra dello schermo vicino all'icona della modalità mappa, mostra quale modalità è attiva: zoom, rotazione o inclinazione.

Per cambiare la modalità sui plotter senza touch-screen, è necessario collegare il telecomando:

1. Collegare il telecomando (Par. 1.4);
2. Modificare la modalità usando [CAMBIA ROTELLA].

Per cambiare la modalità sui plotter touch-screen, toccare l'icona per scegliere la modalità preferita.

A seconda del tipo di plotter, le gestualità touch-screen, la tastiera o il telecomando possono essere utilizzati per spostarsi sulla mappa.

Modalità Zoom



Usare il joystick o il gesto di panoramica per eseguire una panoramica della mappa. Usare [ZOOM IN] e [ZOOM OUT], la manopola, la rotella del telecomando o trascinare due dita stringendo e allargando per cambiare la scala della mappa, in modo che un'area più piccola o più grande sia mostrata.



Modalità Rotazione

Utilizzare la manopola, la rotella del telecomando o ruotare con le dita per ruotare la mappa.



Modalità Inclinazione

Utilizzare la manopola, la rotella del telecomando o due dita per inclinare la mappa. Mentre la mappa è inclinata, l'icona della barca viene visualizzata come una freccia.

Le azioni della manopola e del telecomando dipendono dallo stato dell'icona del selettore di modalità rotella. Nei plotter touch-screen, è possibile eseguire una panoramica, ingrandire/ridurre l'ingrandimento, inclinare e ruotare la mappa con le gestualità touch-screen. I plotter dotati di tastiera consentono di eseguire panoramiche, ingrandire e ridurre la mappa utilizzando i pulsanti, nonostante lo stato dell'icona di cambio modalità ruota.

5.2 Trovare la posizione dell'imbarcazione

L'uso più comune del plotter è quello di mostrare la posizione corrente dell'imbarcazione. Premere

[CLEAR] per posizionare il cursore sull'imbarcazione (modalità Home), centrando la visualizzazione della mappa sulla posizione che si aggiorna seguendo il movimento della barca.

Per i plotter touch-screen è possibile utilizzare l'icona "Torna a Fix" posizionata vicino alla box cursore nella parte in basso a sinistra dello schermo.

La funzione "Correzione propria nave" aiuta a mantenere visibile la maggior porzione di mappa possibile nella parte antistante la barca, quindi, attivando questa funzione, il plotter terrà conto del vostro percorso per localizzare l'imbarcazione nella posizione più comoda della mappa.

Per attivare/disattivare l'amplificatore dello schermo:

1. Aprire il menu principale premendo [MENU];
2. Selezionare "Impostazioni Generali"> "Imbarcazione";
3. Attivare/disattivare l'opzione "Correzione propria nave".

Usare il joystick o premere per spostare il cursore dalla posizione attuale dell'imbarcazione e uscire dalla modalità Home. Dopo 30 secondi la funzione "Ricentra Posizione" riporta in modalità Home, con la posizione della barca al centro della mappa. E' possibile attivare/disattivare questa funzione:

1. Aprire il menu principale premendo [MENU];
2. Aprire "Impostazioni Generali" > "Navigazione" ;
3. Attivare/disattivare "Torna a Fix dopo il Timeout".

5.3 Informazioni complete e informazioni rapide su mappa

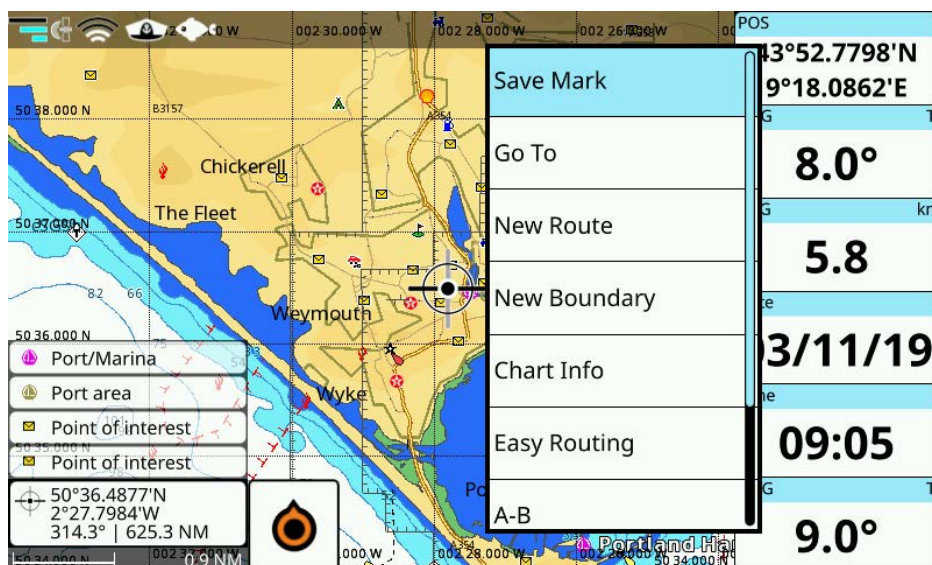


Figura 5.3 - Info Rapide e Menu contestuale di un oggetto su mappa

La mappa dettagliata ha un database di informazioni sugli oggetti della mappa che possono essere utili per la navigazione. Per leggere tutte le informazioni, premere [ENTER] sul punto desiderato sulla mappa e selezionare "Info Carta" nel menu contestuale. Ci sono anche delle "Info rapide" che appaiono automaticamente in un pop-up, quando si piazza il cursore su un oggetto qualsiasi della mappa. Il pop-up automatico può essere disattivato:

1. Aprire il menu principale premendo [MENU];
2. Selezionare "Impostazioni Mappa" > "Modalità visualizz.";
3. Disattivare "Info rapide".

NOTA: sui plotter touch-screen è possibile toccare con il dito il popup "Info Rapide" per aprire la pagina "Info Complete"

Per uscire dalla pagina "Info Carta" e tornare alla mappa premere [CLEAR] o toccare l'icona "Home" in alto a destra dello schermo. La pagina "Info Carta" elenca le informazioni sull'oggetto o l'area mappa selezionata. La scheda "Profondità area" è presente sulla pagina di "Info Carta" della maggior parte degli oggetti e fornisce informazioni circa la profondità minima e massima. In questa pagina sono presenti altri aiuti validi alla navigazione. La pagina "Info Carta" contiene i comandi "Localizza su mappa" e "Vai a".

5.4 Overzoom

Se desiderate ingrandire la mappa in zone non coperte da dettagli cartografici, potete abilitare la modalità overzoom. Questa funzione, che vi permette di visualizzare con maggiori dettagli i vostri dati utente, potrebbe esservi utile se avete bisogno di navigare verso un punto utente (ad esempio un mark o un waypoint) su aree al di fuori della copertura cartografica.

Per attivare la modalità "Overzoom":

1. Aprire il menu principale premendo [MENU];
2. Selezionare "Impostazioni Mappa" > "Aspetto carta";
3. Selezionare "Overzoom".

In modalità overzoom potrebbe apparire il messaggio di avviso "Cartografia assente" sulla destra dello schermo. Fate attenzione perché in modalità overzoom la mappa non è disponibile, quindi lo sfondo dello schermo apparirà sempre blu, senza che siano visibili né la terra né il mare.

NOTA: la modalità overzoom è poco utile in aree coperte da dettagli cartografici, perché la mappa cartografica offre già diversi livelli di zoom, sui quali la funzione overzoom nasconderebbe la mappa. Per questa ragione, la funzione overzoom di default è disattivata e deve essere abilitata nel caso in cui vogliate muovervi su aree senza copertura cartografica dettagliata.

6. Impostazioni Rapide

“Impostaz. Rapide” è la prima voce nel menu principale di ogni pagina. Contiene alcune azioni utili che possono variare a seconda della pagina attiva.

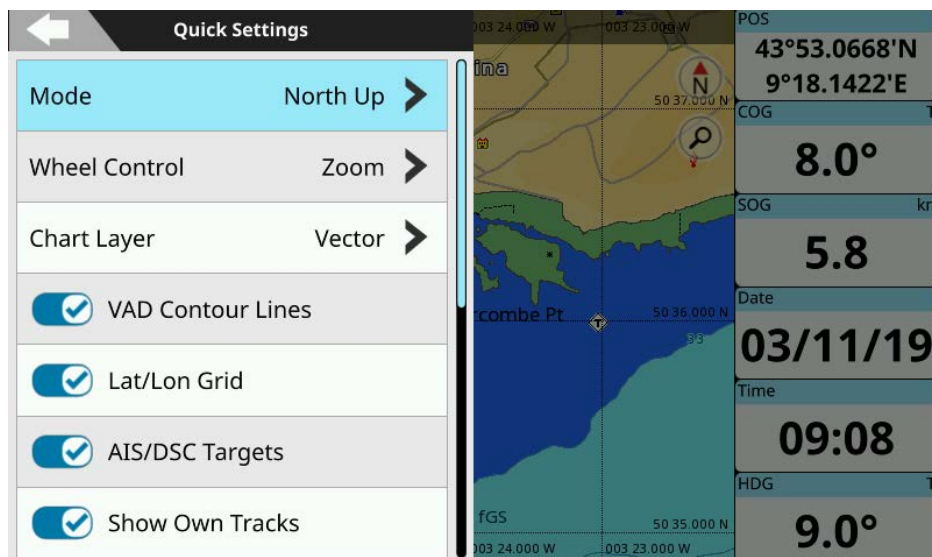


Figura 6.1.a – Impostazioni rapide su Menu di Pagina

- Accedendo al menu “Impostaz. Rapide” dalla pagina mappa si trovano le seguenti impostazioni: Modalità (Par.16.3);
- Controllo con rotella (Par. 5.1);
- Livello Carta: a seconda della cartografia, possono essere disponibili carte di tipo vettoriale, con rilievi ombreggiati, satellitare o raster;
- abilitare o disabilitare la visualizzazione su mappa delle linee di contorno VAD;
- Mostrare o nascondere il Reticolo L/L;
- visualizzare i Target AIS e DSC;
- Abilitare o disabilitare il disegno su mappa dei dati utente (tracce, rotte, mark e confini) (Par. 9);
- Impostare i databoxes (Par. 4.6);
- Abilitare il MOB (Par. 13);
- Trovare un luogo sulla mappa inserendo la sua posizione: selezionando la voce “Posizione Lat / Lon” si apre una tastiera per l'immissione delle coordinate. Dopo aver selezionato “Fatto” verrà visualizzata la mappa con il cursore posizionato sulla posizione richiesta.
- Aprire la pagina “Diagnostica GPS”: mostra i dati di navigazione e l'interposizione geometrica dei satelliti rispetto al ricevitore.

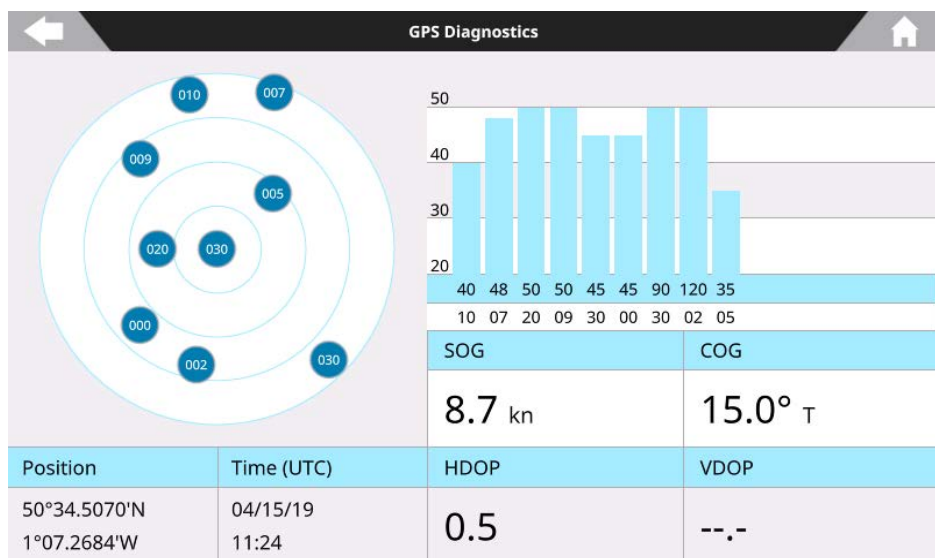


Figura 6.1.b – The GPS Diagnostics page

Il menu “Impostaz. Rapide” sulle altre pagine contiene le voci: “Databoxes”, “Setup Motore” “MOB” e “Diagnostica GPS”, a seconda della pagina.

7. Impostazioni Generali

Per accedere alla pagina "Impostazioni Generali":

1. Aprire il menu principale premendo [MENU];
2. Selezionare "Impostazioni Generali".

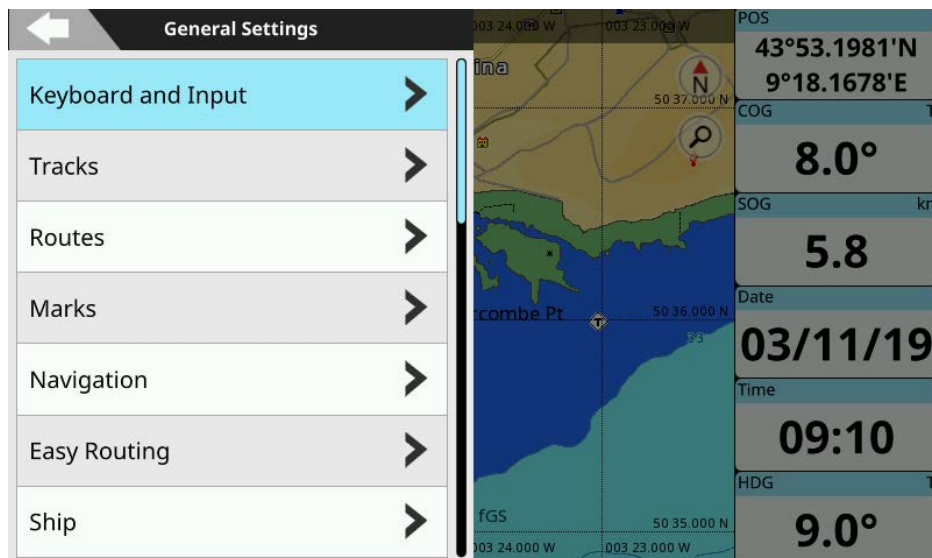


Figura 6 - Menu delle impostazioni generali

7.1 Esportare/Importare le Impostazioni Utente

Per esportare/importare le impostazioni utente tramite SD card bisogna accedere alla pagina di "Ripristino e Backup":

1. Inserire la scheda micro SD nel plotter;
2. Aprire il menu principale premendo [MENU];
3. Selezionare "Impostazioni Generali" > "Ripristino e Backup" > "Esporta configurazione";
4. Premere [ENTER] o toccare con il dito su "OK" per chiudere il popup.

Il file (con estensione.ini) con la configurazione delle impostazioni del vostro plotter si trova ora nella cartella principale della scheda micro SD. È possibile salvare e importare di nuovo le impostazioni nel plotter in qualsiasi momento:

1. Inserire la scheda micro SD con il file di configurazione nel plotter;
2. Aprire il menu principale premendo [MENU];
3. Selezionare "Impostazioni Generali" > "Ripristino e Backup" > "Importa Configurazione".

Importando le configurazioni da micro SD si sovrascrivono le impostazioni correnti del plotter.

Per ripristinare le impostazioni di fabbrica:

1. Aprire il menu principale premendo [MENU];
2. Selezionare "Impostazioni Generali" > "Ripristino e Backup" > "Ripristina a Dati Fabbrica";

3. Confermare l'azione e poi selezionare "Sì" premendo [ENTER] oppure toccando lo schermo per riavviare il plotter.

NOTA: è possibile cancellare tutti i dati utente o sia i dati utente che le impostazioni dalla pagina "Ripristino e Backup".

NOTA: non estrarre la micro SD finché non appare un messaggio di importazione avvenuta con successo.

7.2 Impostazioni tastiera e tasti funzione

Nella pagina "Tastiera e altri input" è possibile modificare le impostazioni della tastiera, ad esempio il segnale acustico sulla pressione dei tasti, la velocità e l'auto focus del cursore, la retroilluminazione della tastiera e le impostazioni dei tasti funzione.

Segnale acustico (Beeper)

Per impostazione predefinita, il segnale acustico che accompagna ogni tasto premuto e/o tocco dello schermo è attivato. Per disattivarlo:

1. Aprire il menu principale premendo [MENU];
2. Seleziona "Impostazioni Generali" > "Tastiera e altri input";
3. Nella sezione "Beeper" disabilitare "Suono alla pressione" e "Suono al tocco".

Velocità e auto focus del cursore

La velocità del movimento del cursore può essere modificata: la scala va da 1 a 10. Per impostazione predefinita, la velocità del cursore è 5. Si consiglia di provare diverse velocità del cursore per impostare quella più comoda.

1. Aprire il menu principale premendo [MENU];
2. Seleziona "Impostazioni Generali" > "Tastiera e altri input";
3. Nella sezione Cursore, selezionare il valore di velocità del cursore desiderato.

L'auto focus aiuta a posizionare il cursore sugli oggetti cartografici presenti sulla mappa o sugli oggetti salvati dell'utente. Se è abilitato, il focus verrà spostato sull'oggetto, quando il cursore viene posizionato vicino ad esso.

Retroilluminazione della tastiera

La retroilluminazione della tastiera può essere impostata su auto, personalizzata o disattivata:

1. Aprire il menu principale premendo [MENU];
2. Selezionare "Impostazioni Generali" > "Tastiera e altri input";
3. Nella sezione "Retroilluminazione" selezionare "Off", "Auto" o "Personalizz.". In caso si sia scelto "Personalizz.", è possibile modificare a piacere il valore della luminosità.

Scegliendo "Auto" la retroilluminazione della tastiera diventa luminosa di notte (dal tramonto all'alba). Dopo l'alba, diminuisce gradualmente fino a mezzogiorno. Nel pomeriggio, aumenta gradualmente.

Tasti funzione

La tastiera può includere alcuni tasti funzione: F1, F2, F3, etc. Ciascuno ha una doppia funzione: una assegnata e una personalizzabile. La funzione assegnata (a volte indicata nel pannello frontale) può essere eseguita premendo brevemente un pulsante funzione. La funzione personalizzabile può essere eseguita esercitando una pressione prolungata).

Per personalizzare un pulsante funzione:

1. Aprire il menu principale premendo [MENU];

2. Selezionare "Impostazioni Generali" > "Tastiera e altri input";
3. Nella sezione "Tasti Funzione" selezionare il pulsante funzione da personalizzare e aprire la lista delle opzioni;
4. Sfogliare la lista, scegliere la funzione desiderata; oppure
5. Per tornare alla lista dei tasti funzione premere [CLEAR] o toccare la freccia "Indietro"; oppure
6. Per chiudere il menu: premere a lungo il tasto [CLEAR] o toccare lo schermo fuori dal menu.

Ad esempio, se si imposta F1 con la funzione "Pagina Successiva", sarà sufficiente premere a lungo F1 per accedere alla pagina successiva (pagina Ecoscandaglio). Premendo ripetutamente su questo pulsante, si sfogliano ciclicamente tutte le pagine disponibili.

Screenshots

È possibile impostare uno dei tasti funzione per catturare schermate (screenshots).

Se la scheda micro SD è inserita nel plotter, lo screenshot verrà salvato nella cartella principale della scheda di memoria. Se non è inserita alcuna micro SD card dell'utente, gli screenshots verranno salvati nella memoria interna del plotter. È possibile salvare fino a 50 screenshots.

Per esportare gli screenshots dalla memoria interna alla scheda micro SD:

1. Aprire il menu principale premendo [MENU];
2. Seleziona "Impostazioni Generali" > "Schermate";
3. Inserire una scheda micro SD nel plotter;
4. Selezionare "Esporta su micro SD".

Tutti gli screenshots possono essere cancellati usando l'opzione "Cancella tutto".

7.3 Impostazioni di Navigazione

Nelle pagine di impostazioni "Rotte" e "Navigazione" è possibile configurare le seguenti impostazioni:

- Segui Rotta Automatico (Par. 8.3);
- Ottimizzazione navigazione rotta (Par. 8.3.2);
- Raggio di arrivo al punto (Par. 7.3.1);
- Valore della distanza dalla rotta;
- Ritorna sul fix dopo il timeout (Par. 5.2);
- Navigazione statica:

La navigazione statica evita gli sbalzi di posizione e disabilita il SOG quando la barca è ferma (SOG minore del valore specificato). Si consiglia di abilitare la navigazione statica.

1. Aprire il menu principale premendo [MENU];
2. Selezionare "Impostazioni Generali" > "Navigazione";
3. Abilitare "Navigazione Statica".

Per impostazione predefinita, la navigazione statica si attiva quando il SOG della barca è inferiore a 1 kn, ma è possibile modificare questo valore nella pagina "Navigazione":

1. Attivare "Navigazione Statica" come descritto sopra;
2. Selezionare la "Soglia SOG";
3. Inserire il valore di velocità desiderato muovendo il cursore con la rotella, premendo i pulsanti [SINISTRA] e [DESTRA], usando il dito o utilizzando la tastiera virtuale, selezionando "Fatto".

- Filtri posizione e velocità:

Permette di smussare i salti repentini di velocità e di posizione della nave causati da

un possibile segnale non corretto/distorto o da errori nei dati NMEA grezzi ricevuti dall'antenna. E' possibile abilitare o disabilitare i filtri posizione e velocità:

1. Aprire il menu principale premendo [MENU];
2. Selezionare "Impostazioni Generali" > "Navigazione";
3. Scegliere "Filtro Posizione" o "Filtro Vel." e selezionare un tipo (semplice, medio, alto) o disattivarlo.

7.4 Impostazioni Schermo

Le impostazioni schermo permettono di cambiare la risoluzione e il rapporto dello schermo automaticamente o manualmente ed impostare la dimensione dei caratteri.

NOTA: l'impostazione della risoluzione e del rapporto dello schermo sono assenti nei dispositivi touch-screen con schermo integrato.

Impostazioni Schermo

Il rilevamento automatico dei parametri di visualizzazione è di solito efficace per la navigazione sulla maggior parte degli schermi moderni. Nel caso in cui si notino distorsioni, si può provare a cambiare il rapporto / la risoluzione manualmente:

1. Aprire il menu principale premendo [MENU];
2. Selezionare "Impostazioni Generali" > "Display";
3. Selezionare la risoluzione desiderata per il rapporto 4: 3 o 16: 9;
4. Confermare il riavvio del plotter selezionando "OK" nella finestra di dialogo;
5. Premere "Mantieni" nella finestra di avviso per mantenere le nuove impostazioni;
oppure:
6. Premere "Ripristina" per tornare alla risoluzione schermo rilevata automaticamente.

NOTA: è necessario riavviare perché le nuove impostazioni diventino attive. Se dopo il riavvio non è possibile vedere nulla (ad esempio, lo schermo è nero) attendere 15 secondi, dopo di che il plotter si riavvierà e la risoluzione verrà impostata automaticamente.

NOTA: accertarsi di aver scelto la risoluzione corretta, altrimenti tutti i dati avranno un aspetto distorto, comprese le informazioni batimetriche che sono molto importanti.

Dimensione dei caratteri

Per default, la dimensione dei caratteri del software è impostata su normale, ma è possibile modificare l'impostazione :

1. Aprire il menu principale premendo [MENU];
2. Selezionare "Impostazioni Generali">"Display";
3. Scegliere tra "Piccolo", "Normale", Grande".

L'impostazione della dimensione dei caratteri è applicata alle etichette dei menu e ai bottoni, ma non influisce sui caratteri degli oggetti sulla mappa e sui dati nella pagina "Motore".

7.5 Profilo Imbarcazione

Le impostazioni relative all'icona dell'imbarcazione mostrata su mappa possono essere modificate nella pagina "Imbarcazione":

1. Aprire il menu principale premendo [MENU];
2. Selezionare "Impostazioni Generali" > "Imbarcazione";

E' possibile abilitare e disabilitare le linee di prua e di rotta usando le impostazioni "Mostra vettore COG" e "Mostra Linea di Prua". Per modificare queste impostazioni è possibile utilizzare il menu contestuale dell'icona imbarcazione sulla pagina mappa.

Il menu "Icona propria barca" permette di scegliere l'icona da assegnare all'imbarcazione.

Nel sotto-menu "Modalità orientazione" è possibile scegliere la modalità di presentazione dell'icona imbarcazione: "Verso Prua", "Verso Destinaz." o "Verso Nord".

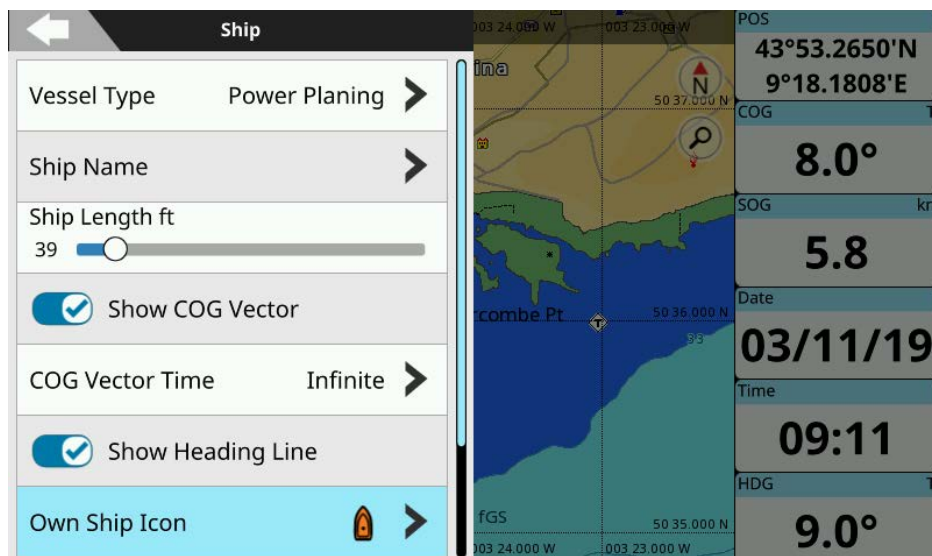


Figura 7.5 - Pagina profilo imbarcazione

7.6 Loran-C

È possibile utilizzare il sistema di coordinate Loran-C. Per modificare il sistema di coordinate in Loran-C:

1. Aprire il menu principale premendo [MENU];
2. Selezionare "Impostazioni Generali" > "Formati e Riferimenti" > "Formato Posiz." > "Sistema Coordinate TD".
 - Qui è necessario selezionare una catena e due stazioni secondarie per la catena selezionata. Le due stazioni secondarie selezionabili sono usate per calcolare la posizione TD (Differenza di Tempo).
 - Per scegliere una catena, selezionare "Catena" e la stazione desiderata dall'elenco;
 - Per scegliere una stazione secondaria per la catena, selezionare "Stazione Secondaria 1" e la stazione dall'elenco;
 - Ripetere la procedura per la "Stazione Secondaria 2".

L'opzione "Soluzione Alternativa" consente di impostare un offset per le coordinate TD. Basta introdurre l'offset desiderato per la prima ("Fattore Secondario Addizionale 1") e la seconda ("Fattore Secondario Addizionale 2"). Sarà aggiunto o sottratto al valore TD iniziale.

8. Funzione Vai a (Go To)

8.1 Navigare verso una singola destinazione

1. Posizionare il cursore nella posizione desiderata sulla mappa.;
2. Premere [ENTER] per aprire il menu contestuale o toccare con il dito a lungo sullo schermo;
3. Selezionare "Vai a".

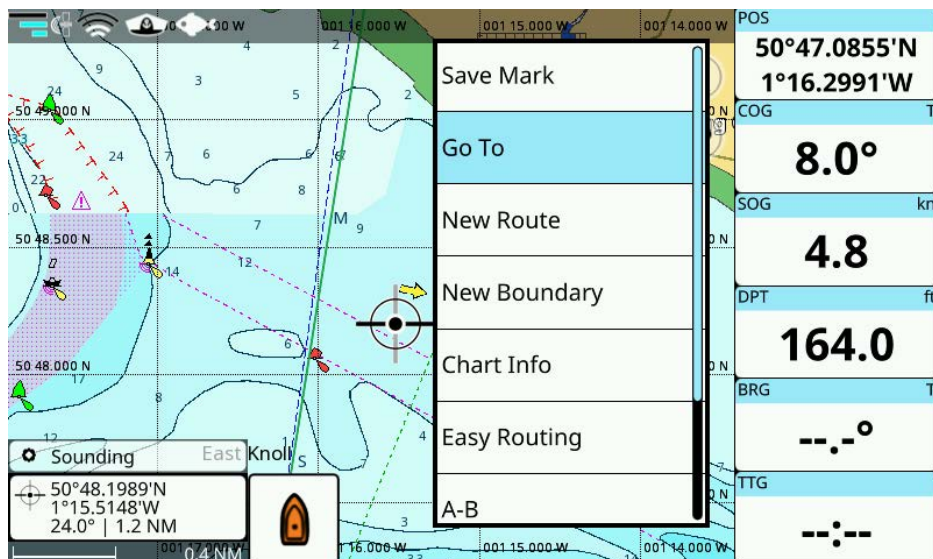


Figure 8.1.a - Map page with the cursor contextual menu

Sullo schermo viene visualizzata una linea rossa che collega la destinazione con la posizione dell'imbarcazione iniziale (punto di partenza). Tutti i dati di navigazione nella finestra dati, come ad esempio BRG, TTG, DST, XTE, si riferiscono a questa destinazione.

Quando la barca arriva a destinazione (attraversa il raggio d'arrivo al punto), verrà visualizzata una finestra sullo schermo che mostra "Destinazione Raggiunta".

Per interrompere la navigazione:

1. Posizionare il cursore in qualunque punto sulla mappa;
2. Selezionare "Ferma Nav." dal menu contestuale.

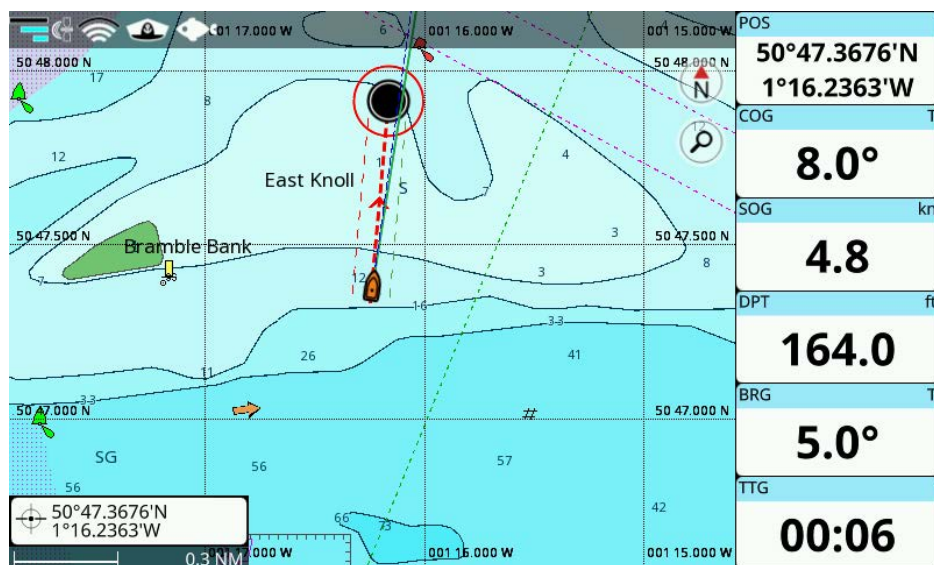


Figura 8.1.b - Mappa con navigazione attiva

8.2 Creare una rotta

Una rotta è costituita da un insieme di waypoint.

Per creare una rotta su mappa:

1. Piazzare il cursore sulla mappa nella posizione desiderata;
2. Selezionare "Nuova rotta" dal menu contestuale: si attiva la modalità di creazione rotta.;
3. Muovere il cursore nella posizione desiderata su mappa;
4. Premere [ENTER] o toccare con il dito la mappa per aggiungere un waypoint, oppure [CLEAR] per uscire dalla modalità di creazione rotta.

La nuova rotta creata ha prefisso 'Rotta' seguito da un numero incrementale. È possibile modificare il prefisso:

1. Aprire il menu principale premendo [MENU];
2. Selezionare "Rotte" > "Altro" > "Prefisso predefinito";
3. Salvare il nuovo prefisso predefinito inserendolo nella tastiera e confermando con "Fatto".

Vedere Par. 9.2.2. per i dettagli su come modificare una rotta.

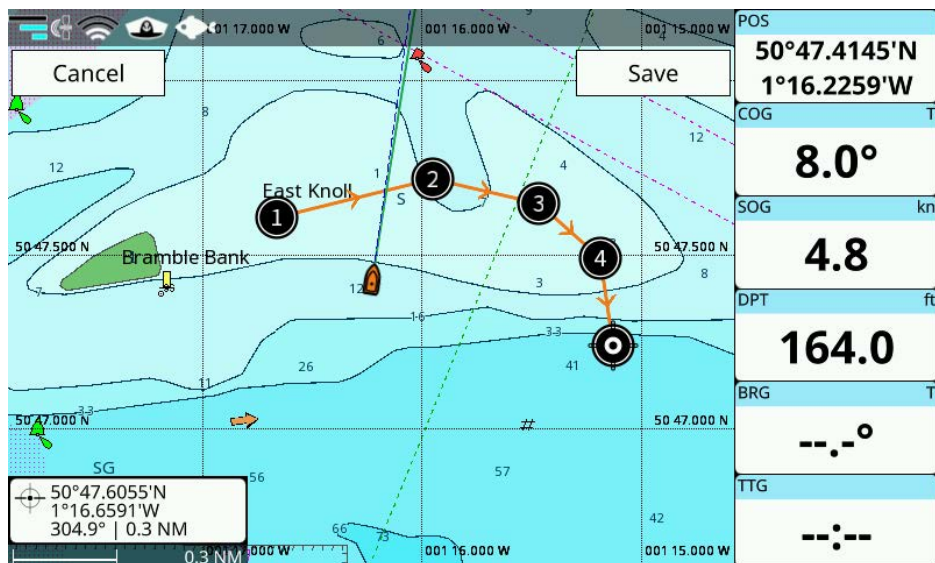


Figura 8.2 - Mappa in modalità creazione rotta

8.3 Seguire una rotta automaticamente

Una rotta consiste in una serie di waypoint. La navigazione viene attivata da un waypoint all'altro, in modo che quando venga raggiunto un waypoint, inizi la navigazione verso il successivo.

Per avviare la navigazione lungo una rotta esistente, che è già stata creata e visualizzata su mappa:

1. Posizionare il cursore su un waypoint della rotta;
2. Richiamare il menu contestuale premendo [ENTER] o con un tocco prolungato;
3. Selezionare "Inizia Nav." per iniziare la navigazione lungo la rotta, a partire dal waypoint più vicino alla posizione dell'imbarcazione;

oppure:

4. Selezionare "Inizia da qui" per iniziare la navigazione lungo la rotta, a partire dal waypoint selezionato;
5. Selezionare "Inizia invers." per iniziare la navigazione lungo la rotta da questo punto fino all'inizio della rotta (in direzione invertita);
6. Selezionare "Vai a" per iniziare la navigazione verso la singola destinazione selezionata (e non l'intera rotta).

Quando si raggiunge il primo waypoint, la navigazione verrà avviata automaticamente al waypoint successivo. La destinazione attuale presenta attorno alla sua posizione un cerchio che indica l'arrivo al punto.

Se si vuole evitare la navigazione automatica al waypoint successivo e si desidera ricevere una notifica ogni volta che viene raggiunto un waypoint:

1. Aprire il menu principale premendo [MENU];
2. Selezionare "Impostazioni Generali" > "Rotte";
3. Disattivare "Segui Rotta Automatico".

8.3.1 Opzioni per seguire la rotta

La maggior parte delle opzioni per seguire la rotta può essere modificata dalla mappa, senza dover aprire la pagina rotta.

Inserimento di un waypoint

Durante la navigazione si potrebbe voler raggiungere prima un altro punto sulla mappa e solo dopo navigare verso la destinazione iniziale.

Per inserire un waypoint, posizionare il cursore sulla posizione desiderata e selezionare “Inserisci WP” nel menu contestuale.

Aggiungere waypoint

Durante la navigazione su una rotta attiva, si può anche aggiungere un waypoint alla fine della rotta, cliccando in qualsiasi punto della mappa:

1. Posizionare il cursore sul punto desiderato sulla mappa;
2. Richiamare il menu contestuale premendo [ENTER] o con un tocco prolungato;
3. Selezionare “Aggiungi WP” dal menu contestuale.

Se la funzione WP è disponibile nei tasti funzione, è possibile posizionare il cursore sulla mappa nella posizione desiderata e premere il tasto funzione appropriato.

Saltare un waypoint

Se si desidera saltare la destinazione corrente e passare al waypoint successivo nella rotta

1. Posizionare il cursore sul waypoint di destinazione corrente;
2. Richiamare il menu contestuale premendo [ENTER] o con un tocco prolungato;
3. Selezionare “Salta”.

Aprire l'elenco dei waypoints

Per accedere rapidamente all'elenco di tutti i waypoint di una rotta e ottenere informazioni dettagliate:

1. Posizionare il cursore sul waypoint sulla mappa;
2. Richiamare il menu contestuale premendo [ENTER] o con un tocco prolungato;
3. Selezionare “Apri lista WP”.

Cancellare un waypoint o l'intera rotta

È possibile cancellare un'intera rotta dalla mappa. Se si tratta di una rotta attiva (sulla quale si sta navigando), prima è necessario fermare la navigazione.

1. Posizionare il cursore su un waypoint o su un segmento della rotta;
2. Richiamare il menu contestuale premendo [ENTER] o con un tocco prolungato;
3. Selezionare “Cancella rotta”.

Inversione di una rotta

Per invertire la direzione di navigazione, utilizzare l'opzione “Inverti” nel menu contestuale del waypoint. È possibile invertire rotta dalla mappa solo se si è in modalità di navigazione, selezionando “Inverti” inizierà la navigazione verso la rotta.

Estendere una rotta

Per aggiungere una serie di waypoint alla fine di una rotta esistente in navigazione:

1. Posizionare il cursore sull'ultimo waypoint della rotta;
2. Richiamare il menu contestuale premendo [ENTER] o con un tocco prolungato;
3. Selezionare "Estendi";
4. Premere [ENTER] o toccare con il dito "Salva" per salvare la posizione del waypoint.

8.3.2 Ottimizzare la navigazione di una rotta

Con la normale navigazione di una rotta (senza ottimizzazione), l'imbarcazione deve avvicinarsi al waypoint entro una certa distanza (raggio di arrivo) affinché la rotta passi al waypoint successivo. Con l'opzione "Ottimizzazione Navigazione Rotta", il percorso viene costantemente ricalcolato (ottimizzato) per consentire l'avanzamento automatico al waypoint successivo, anche se l'imbarcazione non raggiunge esattamente il raggio di arrivo del waypoint. Il criterio utilizzato dall'ottimizzazione rotta può essere considerato come una sorta di "sufficientemente vicino", quando non è richiesta la precisione assoluta in una rotta, ma è accettabile un approccio approssimativo.

Per impostazione predefinita, il raggio d'arrivo è di 0,1 NM, ma può essere modificato nelle "Impostazioni Generali":

1. Aprire "Impostazioni Generali" > "Navigazione"> "Raggio d'arrivo al punto";
2. Selezionare la distanza desiderata nel selettore a ruota.

8.4 Easy routing

La funzione Easy Routing permette di creare una rotta in modo sicuro, evitando gli ostacoli sulla rotta. Easy Routing rileva gli oggetti pericolosi o non sicuri dalla posizione attuale alla destinazione desiderata, e costruisce una rotta sicura.

1. Posizionare il cursore nella posizione di partenza desiderata;
2. Richiamare il menu contestuale premendo [ENTER] o con un tocco prolungato;
3. Selezionare "Easy Routing" e posizionare il cursore sulla posizione finale desiderata.

Verrà creata una rotta sicura.

Si può applicare questa opzione alla rotta esistente: il programma troverà ostacoli tra due waypoint e ricalcolerà la rotta in modo da evitarli. La decisione di evitare gli ostacoli lungo la rotta si basa sulle informazioni dei parametri dell'imbarcazione (profondità, altezza, larghezza).

1. Piazzare il cursore su un tratto di rotta (una linea che connette due waypoint);
2. Richiamare il menu contestuale premendo [ENTER] o con un tocco prolungato;
3. Selezionare "Segmento Easy Routing".

NOTA: è necessario disporre di carte aggiornate C-MAP 4D per utilizzare questa opzione che non è supportata da carte MAX. Assicuratevi che il percorso sia all'interno di una carta con copertura dettagliata.

NOTA: è necessario immettere una corretta informazione circa i parametri imbarcazione in "Impostazioni Generali" > "Easy Routing".

9. Dati Utente

I dati utente sono oggetti che possono essere inseriti nelle mappe per segnare un punto specifico e memorizzarlo nel database del plotter. Il plotter ha i seguenti tipi di dati utente: mark/eventi, tracce, rotte, waypoints e confini. Un mark può essere creato sulla posizione del cursore mentre un evento è sempre creato sulla posizione dell'imbarcazione. Una traccia è il tracciato di un percorso effettuato, un waypoint fa parte di una rotta. Un Confine può essere usato per segnare alcune aree sulla mappa.

C'è una limitazione rispetto al massimo numero di punti che possono essere salvati pari a:

- 30000 mark;
- 1000 rotte di massimo 50 waypoint ciascuna;
- 30000 punti traccia;
- 1000 confini aventi massimo 50 vertici ciascuno .

Si può accedere ai dati utente sia dalla mappa, sia dalla pagina dedicata nel menu principale. Si può agire sulla mappa attraverso il menu contestuale che appare premendo [ENTER] sulla mappa o con un tocco prolungato. Da menu contestuale è possibile aggiungere, modificare o cancellare dati utente.

9.1 Mark

Creare un mark è un modo utile e facile per segnare e memorizzare un qualsiasi luogo sulla mappa. Come gli altri dati utente, i mark possono essere aggiunti, modificati o cancellati sia nella lista mark che sulla mappa.

Marks (7/30000)					
Filter By		Hide All	Delete All	More	
Name	Date	DST/BRG	Position		
 Mark1	02/06/19 12:27	128 NM 290°	51°26.9949'N 001°48.6557'W		
 Mark2	02/06/19 12:28	115 NM 292°	51°25.0652'N 001°27.0650'W		
 Mark3	02/06/19 12:27	110 NM 289°	51°19.4831'N 001°21.5378'W		
 Mark4	02/07/19 13:04	145 NM 269°	50°37.6062'N 002°24.0724'W		
 Mark5	02/07/19 13:04	144 NM 268°	50°34.8656'N 002°22.5937'W		
 Mark6	02/07/19 13:04	140 NM 267°	50°34.1384'N 002°16.5475'W		

Figura 9.1 -Pagina Mark

Per aprire la pagina "Mark":

1. Aprire il menu principale premendo [MENU];
2. Selezionare "Mark".

In questa pagina è possibile osservare tutti i mark e gli eventi che vengono memorizzati sul plotter.

9.1.1 Aggiungere un nuovo mark



Figura 9.1.1 - Mark su mappa

Per aggiungere un mark sulla mappa:

1. Posizionare il cursore sulla mappa nella posizione desiderata;
2. Richiamare il menu contestuale premendo [ENTER] o con un tocco prolungato;
3. Selezionare "Salva Mark".

Per aggiungere un evento sulla pagina "Mappa":

1. Aprire la pagina "Mappa";
2. Premere [CLEAR] per centrare il cursore sulla posizione della barca;
3. Richiamare il menu contestuale premendo [ENTER] o con un tocco prolungato;
4. Selezionare "Salva Evento".

9.1.2 Modificare colore, simbolo, nome e descrizione di un mark

È possibile cambiare colore, simbolo, nome e descrizione di ogni mark. Per attivare la modalità di modifica sulla pagina "Mark":

1. Aprire il menu principale premendo [MENU];
2. Selezionare "Mark";
3. Scegliere un mark nella lista;
4. Selezionare "Colore", "Simbolo", "Nome" o "Descrizione".

Nella pagina "Mappa":

1. Posizionare il cursore sul mark;
2. Richiamare il menu contestuale premendo [ENTER] o con un tocco prolungato;
3. Selezionare "Modifica nome" o "Modifica Descrizione", "Modifica Colore" o "Modifica Simbolo".

9.1.3 Modificare la posizione di un mark

Nella pagina "Mark":

1. Aprire il menu principale premendo [MENU];
2. Selezionare "Mark";
3. Scegliere un mark dall'elenco;
4. Selezionare "Posizione";
5. Procedere con le modifiche e confermare selezionando ("Fatto") oppure chiudere senza salvarle ([CLEAR] o premendo la freccia "Indietro").

Sulla mappa:

1. Piazzare il cursore sul mark;
2. Richiamare il menu contestuale premendo [ENTER] o con un tocco prolungato;
3. Selezionare "Sposta" o "Modifica posizione";
4. Se si seleziona "Sposta": spostare il cursore sulla mappa e salvare la nuova posizione premendo [ENTER] o toccando con il dito "Salva" oppure premere [CLEAR] per annullare;

oppure:

5. Se si seleziona "Modifica posizione": inserire i nuovi valori di "Latitudine" e "Longitudine" e selezionare "Fatto" per confermare oppure premere [CLEAR] o la freccia "Indietro" per uscire senza salvare.

9.1.4 Visualizzare Mark su mappa

Per impostazione predefinita il nome di un mark contiene il prefisso "Mark" ed un numero. Nel Par. 9.6 è descritto come cambiare il prefisso. La presentazione del numero del mark può essere definita nelle impostazioni del "Mark":

1. Aprire il menu principale premendo [MENU];
2. Selezionare "Impostazioni Generali" > "Mark" > "Gestione nomi mark";
3. Scegliere "Senza zeri" per rimuovere gli zeri nel nome del mark (e.g. Mark1) o "Con zeri" per vedere il nome completo (e.g. Mark00001)

In caso fosse utile nascondere il nome del mark sulla mappa:

1. Aprire il menu principale premendo [MENU];
2. Selezionare "Impostazioni Generali" > "Marks";
3. Disattivare "Mostra nomi";

tutti i mark su mappa saranno mostrati senza i nomi.

E' possibile scegliere la dimensione dell'icona tra piccola, standard e grande:

1. Aprire il menu principale premendo [MENU];
2. Selezionare "Impostazioni Generali" > "Marks" > "Dimensioni icona";
3. Scegliere la dimensione desiderata;

9.2 Rotte

Le rotte possono essere modificate o cancellate nella pagina Rotte e sulla mappa. Per aprire la pagina "Rotte":

1. Aprire il menu principale premendo [MENU];
2. Selezionare "Rotte".

In questa pagina è possibile osservare tutte le rotte memorizzate nel plotter e selezionare una rotta per vedere l'elenco dei waypoint della rotta.

Routes (4/1000)					
 Filter By	 Hide All	 Delete All	More 		
▲ Name	Date	WP	Tot. DST		
Route0001	14:01 02/06/19	14	12.09 NM		
Route0002	14:21 02/06/19	3	8.12 NM		
Route0003	13:32 02/07/19	28	43.01 NM		
Route0004	13:37 02/07/19	5	11.17 NM		

Figura 9.2 - Pagina rotte

9.2.1 Creare una nuova rotta

Per creare una rotta sulla mappa:

1. Posizionare il cursore nella posizione desiderata sulla mappa;
2. Aprire il menu contestuale premendo [ENTER] o con un tocco prolungato;
3. Selezionare "Nuova Rotta";
4. Posizionare il cursore nella posizione in cui dovrebbe essere salvato il prossimo waypoint; confermare premendo [ENTER] o toccando la mappa;
5. Ripetere il passaggio per ciascun waypoint;
6. Dopo aver posizionato tutti i waypoint, premere [CLEAR] o toccare il bottone "Salva" per uscire dalla modalità di creazione rotta.

9.2.2 Modificare nome e descrizione di una rotta

Per modificare il nome e la descrizione di una rotta nella pagina "Rotte":

1. Aprire il menu principale premendo [MENU];
2. Selezionare "Rotte";
3. Scegliere una rotta dall'elenco;
4. Selezionare "Nome" o "Descrizione".

Su mappa:

1. Posizionare il cursore sul segmento della rotta;
2. Aprire il menu contestuale premendo [ENTER] o con un tocco prolungato;
3. Selezionare "Modifica Nome" o "Modifica Descrizione".

9.2.3 Planned route speed

L'opzione "Velocità pianificata" consente di scegliere una velocità, che verrà utilizzata per eseguire i

calcoli del tempo rimasto al raggiungimento di un waypoint o della destinazione finale (si veda come esempio nell'elenco dei waypoint della rotta).

Per impostare la velocità:

1. Aprire il menu principale premendo [MENU];
2. Seleziona "Impostazioni Generali" > "Rotte";
3. Impostare la velocità desiderata muovendo il cursore nella sezione "Velocità pianificata".

9.3 Waypoints

Route0001						
Departure Time			12/03/19 09:33			
Routes Planning Speed					5 kn	
Name	BRG	DST	TOT	TTG	TTTG	
WPT1	29.3° T	35.32 NM	35.32 NM	13h43'	13h43'	➤
WPT2	110.1° T	7.48 NM	42.80 NM	02h54'	16h38'	➤
WPT3	137.1° T	7.16 NM	49.96 NM	02h47'	19h25'	➤

Figura 9.3 - Lista Waypoints

Ogni rotta è un insieme di waypoint. L'elenco dei waypoint si può aprire sia dalla mappa che dalla pagina rotte.

9.3.1 Modificare la posizione del waypoint

Per cambiare le coordinate geografiche di un waypoint nella lista waypoint:

1. Aprire il menu principale premendo [MENU];
2. Selezionare "Rotte" e scegliere una rotta dall'elenco > "Dettagli";
3. Selezionare il waypoint dall'elenco > "Posizione";
4. Digitare i nuovi valori di Lat/Lon e selezionare "Done" per salvare oppure premere [CLEAR] o premere la freccia "Indietro" per uscire.

Sulla mappa:

1. Piazzare il cursore sul waypoint su mappa;
2. Richiamare il menu contestuale premendo [ENTER] o con un tocco prolungato;
3. Selezionare "Sposta";
4. Spostare il cursore sulla mappa e premere [ENTER] per salvare la nuova posizione.

È inoltre possibile modificare la posizione del waypoint inserendo la nuova posizione Lat/Lon manualmente. In questo caso, selezionare "Sposta" nel menu di waypoint sulla mappa (come descritto sopra).

NOTA: se il waypoint è la destinazione attiva corrente, la sua posizione non può essere cambiata.

9.4 Tracce

Tracks (2/1000)					
	Filter By		Hide All		Delete All
				More	
	▲ Name	Date	Track Points		
	Track1	14:07 02/07/19	140		
	Track2	14:19 02/07/19	2863		

Figura 9.4 - Pagina Tracks

E' possibile memorizzare la storia degli spostamenti dell'imbarcazione registrando una traccia. Le tracce possono essere modificate o cancellate sia nella pagina "Tracce" che sulla mappa.

Per avviare la registrazione della traccia sulla mappa:

1. Premere [CLEAR] per centrare sulla posizione;
2. Premere [ENTER] per chiamare un menu contestuale;
3. Selezionare "Registra traccia".

E' possibile usare anche i tasti funzione per avviare/fermare la registrazione della traccia.

9.4.1 Modificare colore, nome e descrizione della traccia

E' possibile cambiare colore, simbolo, nome e descrizione delle tracce. Per attivare la modalità di modifica sulla pagina "Tracce":

1. Aprire il menu principale premendo [MENU];
2. Selezionare "Tracce";
3. Selezionare una traccia dall'elenco > selezionare "Nome", "Descrizione" o "Colore".

Per modificare il colore della traccia su mappa:

1. Posizionare il cursore sulla traccia;
2. Richiamare il menu contestuale premendo [ENTER] o con un tocco prolungato;
3. Selezionare "Modifica colore".

9.4.2 Impostare l'intervallo di registrazione traccia e la logica del colore

Sono disponibili 3 metodi per registrare una traccia: usando l'algoritmo di traccia intelligente, per distanza e per tempo. Per impostazione predefinita, la registrazione della traccia avviene secondo l'algoritmo di traccia intelligente. Ciò significa che un nuovo punto traccia sarà salvato se la posizione dell'imbarcazione

o il bearing avranno subito una variazione significativa. Questa opzione di registrazione permette di salvare spazio nella memoria del dispositivo.

La registrazione per distanza aggiunge un punto traccia quando la distanza dall'ultima posizione memorizzata è maggiore della distanza definita; Se la traccia è registrata in base al tempo un nuovo punto traccia viene posizionato dopo un tempo definito. È possibile selezionare l'intervallo di tempo [1, 5, 10, 30 sec, 1, 5, 10, 30 min, 1h] o di distanza [0.01 - 20,00 Nm]. Un intervallo di distanza/tempo ristretto è più adatto a navigare all'interno di un ambiente chiuso o complesso, mentre un maggior intervallo di distanza/tempo è più adatto a un lungo viaggio. Per impostare l'intervallo di registrazione della traccia:

1. Aprire il menu principale premendo [MENU];
2. Selezionare "Impostazioni Generali" > "Tracce";
3. Selezionare "Registra per" e impostare l'algoritmo desiderato;
4. In caso sia stata scelta l'opzione "Tempo" o "Distanza" impostare i valori di "Intervallo Tempo" o "Intervallo Distanza".

1.

9.4.3 Convertire una traccia in rotta

È possibile convertire una traccia in una rotta, in modo che la nuova rotta indichi la rotta dell'imbarcazione.

1. Aprire il menu principale premendo [MENU];
2. Selezionare "Tracce";
3. Selezionare la traccia nella lista > "Converti in rotta".

9.5 Confini

È possibile modificare o cancellare i confini sulla pagina "Confini" e sulla mappa.

Per aprire la pagina "Confini":

1. Aprire il menu principale premendo [MENU];
2. Selezionare "Confini".

Boundaries (3/1000)						
Filter By		Hide All	Delete All	More >		
	▲ Name	Date	VX	Length		
	Boundary0001	16:58 02/20/19	5	3.47 NM		
	Boundary0002	16:58 02/20/19	15	11.67 NM		
	Boundary0003	16:59 02/20/19	12	20.64 NM		

Figura 9.5 – Pagina Confini

In questa pagina, è possibile vedere tutti i confini che sono memorizzati sul plotter e aprire l'elenco dei vertici di un confine selezionato.

9.5.1 Creazione di un confine

Per creare un confine sulla mappa:

1. Posiziona il cursore nella posizione desiderata sulla mappa;
2. Chiamare un menu contestuale premendo [ENTER] o con un tocco prolungato;
3. Selezionare "Nuovo confine";
4. Posizionare il cursore nella posizione in cui deve essere salvato il vertice successivo; confermare premendo [ENTER] o toccando la mappa;
5. Ripetere il passaggio precedente per ciascun vertice;
6. Dopo aver posizionato tutti i vertici, premere [CLEAR] per uscire dalla modalità di creazione del confine, o toccare il pulsante "Salva".

9.5.2 Modifica del colore, nome e descrizione di un confine

1. Aprire il menu principale premendo [MENU];
2. Selezionare "Confini";
3. Scegliere un confine nella lista;
4. Selezionare "Colore", "Nome" o "Descrizione".

Per modificare il colore del contorno sulla mappa:

1. Posiziona il cursore sul confine;
2. Chiamare un menu contestuale premendo [ENTER] o con un tocco prolungato;
3. Selezionare "Modifica colore".

Boundary0002						
Name	BRG	DST	TOT	TTG	TTTG	
VX1	258.2° T	2.18 NM	2.18 NM	00h50'	00h50'	>
VX2	117.3° T	1.42 NM	3.60 NM	00h33'	01h23'	>
VX3	118.5° T	1.14 NM	4.74 NM	00h26'	01h50'	>
VX4	85.9° T	1.05 NM	5.79 NM	00h24'	02h14'	>
VX5	65.9° T	0.96 NM	6.75 NM	00h22'	02h37'	>
VX6	43.3° T	1.02 NM	7.77 NM	00h23'	03h01'	>
VX7	319.3° T	0.56 NM	8.32 NM	00h13'	03h14'	>

Figure 9.5.2 – Lista Vertici

9.5.3 Allarme Confine

Per impostare un allarme per l'attraversamento di un confine:

1. Aprire il menu principale premendo [MENU]
2. Selezionare "Confini"
3. Scegliere un confine nella lista
4. Selezionare "Inizia Osservazione"

I confini che sono stati messi sotto osservazione sono indicati da un'icona verde a forma di occhio nella pagina "Confini". Quando l'allarme "Attraversamento Confine" è abilitato e il confine sotto osservazione è attraversato dall'imbarcazione, appare una notifica di allarme (Par. 14).

9.5.4 Vertici

Ogni confine è un insieme di vertici. I vertici possono essere modificati o cancellati dalla mappa o dalla pagina "Confini".

1. Posiziona il cursore sul vertice;
2. Chiamare un menu contestuale premendo [ENTER] o un tocco lungo;
3. Seleziona "Sposta";
4. Spostare il cursore sulla nuova posizione del vertice e premere [ENTER], o toccare la mappa;
5. Premere [ENTER] o toccare il pulsante "Salva" per uscire dalla modalità di modifica dei confini.

Per modificare la posizione del vertice sulla pagina "Confini":

1. Aprire il menu principale premendo [MENU];
2. Selezionare "Confini" e scegliere un confine dalla lista > "Dettagli";
3. Selezionare il vertice nell'elenco > "Posizione";
4. Immettere nuovi valori di latitudine e longitudine e selezionare "Fatto" per salvare o premere [CLEAR] o toccare l'icona "Indietro" per uscire dalla modifica della posizione.

9.6 Individuare i dati utente sulla mappa

È possibile sfogliare l'elenco di tutti i punti utente (es: mark) e quindi aprire la mappa sulla posizione del punto selezionato. A seconda del tipo di dato utente, può essere fatto in modo diverso.

Per individuare una rotta, una traccia, un mark o un confine:

1. Aprire il menu principale premendo [MENU];
2. Selezionare "Rotte" ("Tracce", "Mark" o "Confini");
3. Scegliere un elemento nell'elenco;
4. Selezionare "Trova sulla mappa".

Per individuare un waypoint o un vertice:

1. Aprire il menu principale premendo [MENU];
2. Selezionare la pagina relativa ("Rotte" o "Confini");
3. Scegliere un elemento nell'elenco (una rotta o un confine) > "Dettagli";
4. Selezionare il waypoint o il vertice > "Mostra su mappa".

Sarete trasferiti nella pagina "Mappa" con il punto centrato sulla mappa.

9.7 Cambiare il colore, il simbolo o il prefisso predefinito dei dati utente

Ogni nuovo percorso, mark, evento e traccia viene creato con un colore, simbolo e nome predefiniti. Per cambiare le impostazioni predefinite:

1. Aprire il menu principale premendo [MENU];
2. Selezionare la pagina "Rotte", "Mark", "Tracce" o "Confini";
3. Selezionare "Altro" nel menu nella barra in alto;
4. Selezionare "Colore predefinito", "Simbolo predefinito" o "Prefisso predefinito";
5. Salvare il nuovo colore o simbolo predefinito;
oppure
6. Salvare il nuovo prefisso predefinito inserendolo con la tastiera e selezionare "Fatto".

NOTA: il prefisso vertici e waypoints non può essere cambiato.

9.8 Visualizzazione dei dati utente

Per attivare o disattivare la visualizzazione di tutte le tracce, mark o rotte sulla mappa:

1. Aprire il menu principale premendo [MENU];
2. Selezionare la pagina "Rotte", "Mark", "Tracce" o "Confini";
3. Selezionare "Nascondi tutto" per nascondere tutti i dati utente di questo tipo.

Se i dati sono nascosti, nel menu barra superiore appare il pulsante "Mostra tutto". Selezionandolo si possono visualizzare di nuovo tutti i dati sulla mappa.

Per nascondere/mostrare un singolo mark, traccia, rotta o confine:

1. Aprire il menu principale premendo [MENU];
2. Selezionare la pagina "Mark", "Tracce", "Rotte" o "Confini";
3. Scegliere l'elemento desiderato dall'elenco e selezionare "Nascondi" (o "Mostra").

9.9 Filtri dati utente

Si possono filtrare rotte nome e data, tracce e confini per colore, nome e data e mark per colore, simbolo e nome. I filtri possono essere scelti singolarmente o tutti in una volta.

1. Aprire il menu principale premendo [MENU];
2. Selezionare "Rotte", "Tracce", "Mark" o "Confini";
3. Scegliere "Filtra per" per aprire la finestra che mostra l'elenco di filtri da applicare;
4. Selezionare il colore e/o il simbolo premendo [ENTER] o toccare con il dito sul filtro desiderato;
5. Aprire la tastiera per inserire il nome e selezionare "Fatto" dopo aver inserito il nome;
6. Premere [CLEAR] o toccare l'icona "Indietro" per applicare il filtro.

Dopo l'applicazione del filtro, è possibile eseguire operazioni di gruppo sui dati utente filtrati (cancella o nascondi). Quando non è attivato alcun filtro, l'operazione verrà applicata a tutti gli elementi di dati utente presenti nell'elenco.

9.10 Ordine dei dati utente nella pagina

È possibile modificare l'ordine di rotte, tracce e mark sulle relative pagine. Si possono ordinare:

- Rotte per nome, data di creazione, numero di waypoint e distanza totale;
- Tracce per nome, data di creazione, distanza totale e tempo totale di percorrenza;
- Mark per nome, data di creazione e DST / BRG;
- Confini per nome, data di creazione, numero di vertici e lunghezza totale.

Per ordinare i punti utente:

1. Aprire il menu principale premendo [MENU];
2. Selezionare "Rotte", "Tracce", "Mark" o "Confini";
3. Muovere il focus sulla colonna desiderata e premere [ENTER], o toccare il nome della colonna.

9.11 Esportare/importare dati utente

È possibile esportare/importare i dati utente da/verso una scheda micro SD. Il formato corretto dei dati utente da importare è GPX e DB.

Per esportare i dati utente in formato GPX:

1. Inserire una scheda micro SD nello slot del plotter;
2. Aprire il menu principale premendo [MENU];
3. Selezionare "Impostazioni Generali" > "Dati utente";
4. Scegliere i dati da esportare ("Rotte e Mark", "Confini" o "Tracce") e selezionare "Esporta su micro SD".

NOTA: i file esportati verranno posizionati direttamente nella scheda micro SD.

Per esportare i dati utente in formato DB:

1. Inserire una scheda micro SD nello slot del plotter;
2. Aprire il menu principale premendo [MENU];
3. Selezionare "Impostazioni Generali" > "Ripristino e Backup" > "Esporta Dati Utente".

NOTA: non espellere la scheda micro SD fino a quando appare il messaggio "Procedura completata" sullo schermo. Non è necessario spegnere il plotter, è possibile rimuovere la micro SD con il plotter acceso.

Per importare i dati utente in formato GPX da una scheda micro SD al plotter:

1. Inserire una scheda micro SD nello slot del plotter;
2. Aprire il menu principale premendo [MENU];
3. Selezionare "Impostazioni Generali" > "Dati utente";
4. Selezionare il tipo di dato ("Rotte e Mark", "Confini" o "Tracce") e premere "Importa da micro SD"
5. Selezionare il file che si desidera importare.

Per importare i dati dell'utente in formato DB da una scheda micro SD al plotter:

1. Inserire una scheda micro SD nello slot del plotter;
2. Aprire il menu principale premendo [MENU];
3. Selezionare "Impostazioni generali" > "Ripristino e backup" > "Importa Dati Utente";
4. Scegliere tra "Aggiungi" (i dati utente provenienti dalla micro SD verranno aggiunti ai dati sul plotter) e "Sostituisci" (i dati sul plotter verranno sostituiti con i dati provenienti dalla micro SD).

NOTA: nel caso in cui i dati DB fossero già stati sincronizzati con l'account Captain Cloud, apparirà il popup che chiede se salvare lo stato di sincronizzazione. Selezionare “No” se si vuole sincronizzare questi dati con il proprio account.

NOTA: non estrarre la micro SD finché non appare sullo schermo un messaggio che avvisa che l'operazione si è conclusa con successo.

NOTA: i files GPX da importare devono essere memorizzati direttamente sulla micro SD senza creare nessuna cartella. L'importazione dei dati non sostituirà/cancellerà alcun dato utente sul plotter; i nuovi dati utente verranno aggiunti a quelli esistenti.

9.12 Cancellare i dati utente

I dati utente possono essere eliminati in due modi: tutti contemporaneamente o uno per uno.

Per cancellare tutte le rotte, tracce, mark e confini in una volta sola:

1. Aprire il menu principale premendo [MENU];
2. Selezionare “Impostazioni Generali” > “Ripristino & Backup”;
3. Selezionare “Cancella Dati Utente” e confermare l'azione selezionando “Sì”.

I dati utente possono essere cancellati anche sulla pagina “Mappa”:

1. Posizionare il cursore sulla rotta, traccia, mark o confine;
2. Aprire il menu contestuale premendo [ENTER] o con un tocco prolungato;
3. Selezionare “Elimina”.

Tutte le rotte, tracce, mark e confini possono essere cancellati nelle pagine dedicate:

1. Aprire il menu principale premendo [MENU];
2. Selezionare “Rotte”, “Tracce”, “Mark” o “Confini”;
3. Selezionare “Cancella tutto” nella barra in alto.

Per cancellare una rotta, una traccia, un mark o un confine uno alla volta:

1. Aprire il menu principale premendo [MENU];
2. Selezionare “Rotte”, “Tracce”, “Mark” o “Confini”;
3. Scegliere una rotta, una traccia, un mark o un confine dall'elenco;
4. Selezionare il pulsante “Elimina”

10. Funzione A-B

La funzione A-B consente di misurare la distanza e direzione tra due punti sulla mappa. È possibile accedere alla funzione A-B dal menu contestuale:

1. Aprire la pagina Mappa;
2. Selezionare "A-B" dal menu contestuale. Il punto "A" è piazzato sulla posizione del cursore;
3. Spostare il cursore sul punto desiderato. Si vedrà il punto "B" sulla posizione del cursore e una linea che connette "A" con "B";
4. Premere [ENTER] o toccare con il dito per salvare le coordinate di A-B su mappa; oppure
5. Premere [CLEAR] per uscire dalla modalità A-B.

La distanza tra A e B (DST), la direzione (BRG) e il tempo stimato (TTG) per raggiungere "B" da "A" vengono mostrati nelle "Info A-B".

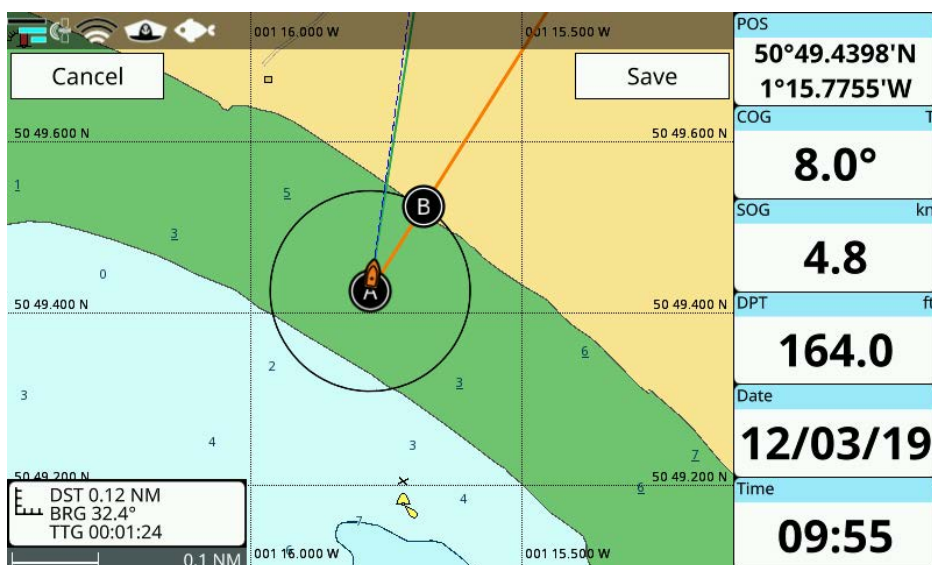


Figura 10 - Funzione A-B

Se si desidera misurare una distanza/direzione dalla vostra imbarcazione a un punto sulla mappa:

1. Centrare la mappa sul fix premendo [CLEAR] o toccare l'icona "Torna a Fix";
2. Aprire il menu contestuale premendo [ENTER];
3. Selezionare "A-B". Il punto A sarà posizionato sulla posizione della barca;
4. Spostare il cursore sulla posizione desiderata sulla mappa;
5. Premere [ENTER] o toccare con il dito per salvare le coordinate A-B sulla mappa; oppure:
6. Premere [CLEAR] per uscire dalla modalità A-B.

Per modificare il tratto A-B precedentemente salvato sulla mappa, richiamare il menu contestuale di A o di B:

1. Posizionare il cursore sopra l'icona "A" o sopra l'icona "B";
2. Selezionare "Modifica A-B";
3. Muovere il cursore per cambiare A-B e salvare le nuove coordinate A-B.

NOTA: Per i dispositivi touch-screen, con un tocco prolungato sia sul punto A che sul punto B è possibile spostare tali punti.

A-B verrà fissato sulla mappa finché non lo si elimina premendo "Cancella A-B" nel menu contestuale di A o B. Questa azione elimina i punti A e B e la linea di collegamento.

11. Funzione di ricerca

La funzione di ricerca ha lo scopo di aiutare a trovare oggetti sulla mappa. Gli oggetti vengono cercati vicino alla posizione del cursore, entro un raggio che può essere scelto dall'utente.

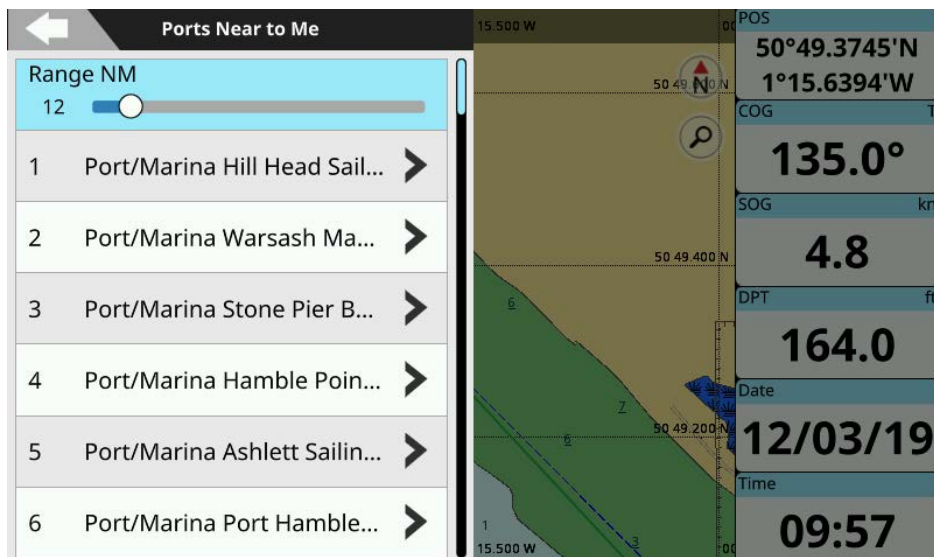


Figura 11 - Menu ricerca

NOTA: la funzione di ricerca richiede la mappa dettagliata C-MAP (a meno che non si cerchino mark creati dall'utente).

Nella pagina mappa:

1. Aprire il menu principale premendo [MENU];
2. Selezionare "Cerca";
3. Selezionare l'oggetto da ricercare e il raggio di ricerca.

Si possono ricercare diversi oggetti:

- Porti (vicini alla posizione, per nome o per servizi);
- Stazioni di marea;
- Stazioni di corrente;
- Mark;
- Punti di Interesse;
- Relitti;
- Ostacoli;
- Laghi (vicini alla posizione, per nome o per servizi).

L'operazione di ricerca potrebbe richiedere tempo, a seconda del raggio specificato per la ricerca. Più è ampio il raggio di ricerca, più tempo impiega la ricerca. Una volta terminata la ricerca, si può aprire la pagina di "Info Carta" dell'oggetto ricercato. Qui si possono leggere le info sull'oggetto, individuare l'oggetto su mappa o iniziare la navigazione verso di esso.

12. Informazioni di Marea

La pagina del grafico marea visualizza il grafico con la previsione delle maree per l'oggetto selezionato. È possibile visualizzare il grafico in due modi:

1. Aprire il menu principale premendo [MENU];
 2. Selezionare "Cerca" > "Stazione marea";
 3. Selezionare una stazione dall'elenco;
 4. Nella pagina "Info Carta" selezionare "Grafico";
- oppure
5. Selezionare la stazione di marea sulla mappa;
 6. Richiamare il menu contestuale premendo [ENTER] o con un tocco prolungato;
 7. Selezionare "Mostra Grafico".

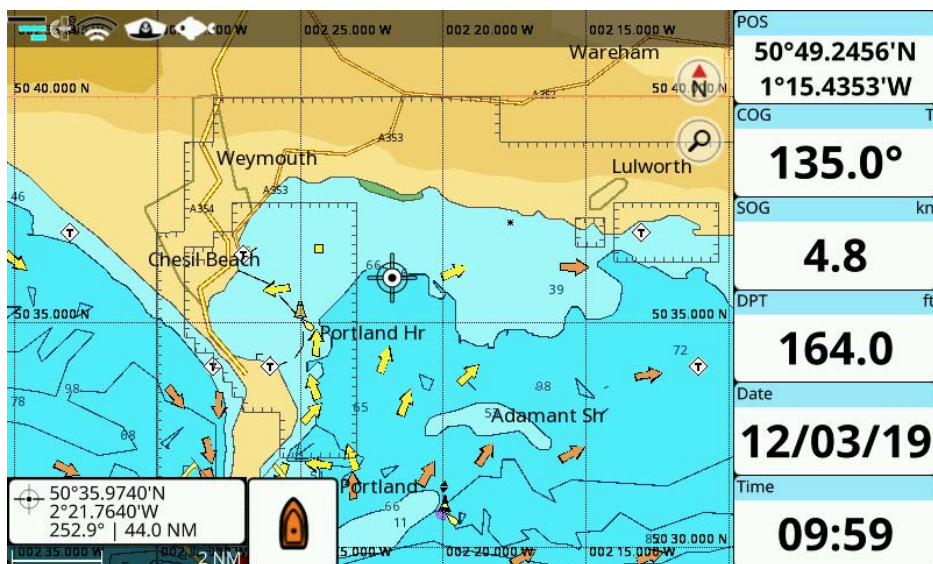


Figura 12.a - Stazioni di altezza marea e stazioni del flusso marea sulla pagina Mappa

Nella pagina "Stazione Marea" è possibile visualizzare le informazioni sui livelli di marea e sull'alba/tramonto per sole e luna per la data selezionata.

Per modificare la data sulla pagina "Stazione marea":

1. Selezionare "Imposta Data" nella barra in alto;
2. impostare giorno, mese e anno.

Il grafico della marea mostrerà le informazioni per la nuova data.

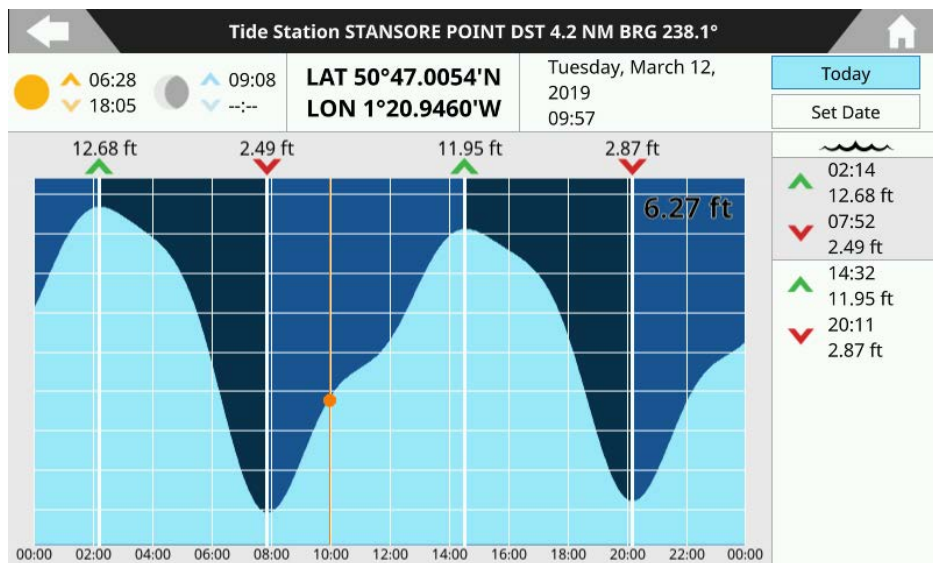


Figura 12.b - Grafico delle maree

È possibile controllare il livello della corrente della marea oppure spostare il cursore lungo il grafico della Marea premendo [SINISTRA] o [DESTRA] per vedere l'altezza della marea che cambia.

Premere [CLEAR] o toccare l'icona "Home" in alto a destra dello schermo per uscire dalla pagina "Stazione marea".

NOTA: sui plotter touch-screen, è possibile utilizzare due dita per scorrere e visualizzare i grafici delle maree dei giorni precedenti o successivi.

13. MOB

Se una persona o un oggetto cade in mare ed è necessario tornare alla sua posizione, utilizzare la funzione MOB (Man Over Board/Uomo a mare).

NOTA: per attivare il MOB, deve essere disponibile una posizione GPS valida.

La funzione MOB può essere attivata da qualsiasi pagina premendo il tasto [MOB]. Inoltre, il MOB può essere attivato anche dal menu "Impostazioni Rapide".



L'icona MOB viene posizionata sulla posizione corrente e allo stesso tempo inizia la navigazione verso la posizione.

Per cancellare l'icona MOB e interrompere la navigazione verso di essa:

1. Posizionare il cursore sopra l'icona MOB e premere [ENTER] o toccare l'icona MOB;
2. Selezionare "Cancella MOB";

14. Allarmi

Il plotter fornisce allarmi per vari scopi: navigazione, serbatoio, ventoe monitoraggio AIS. È possibile specificare l'intervallo di allarme desiderato per la maggior parte delle funzioni. Per aprire la pagina degli allarmi:

1. Aprire il menu principale premendo [MENU];
2. Selezionare "Allarmi".

Un allarme viene generato quando si verifica la condizione specificata e viene cessato quando tale condizione si esaurisce.

E' possibile associare ad un allarme l'emissione di un suono (beep) che può essere automaticamente silenziato dopo un tempo fissato:

1. Aprire il menu principale premendo [MENU];
2. Selezionare "Allarmi" > "Configurazione Generale";
3. Abilitare o disabilitare "Allarme Acustico".

In caso di attivazione degli allarmi acustici, è possibile disattivare l'audio premendo [CLEAR]. La barra di allarme rimarrà visibile fino a quando non smetterà la condizione di allarme. Quando due o più allarmi sono attivi, i messaggi si avvicendano sulla barra dell'allarme.

Allarme esterno

L'allarme esterno è un segnale innescato dal plotter su un cavo specifico, che può essere utilizzato da un plotter esterno (come una sirena o un campanello). Per attivare la funzione "Allarme esterno":

1. Aprire il menu principale premendo [MENU];
2. Selezionare "Allarmi" > "Configurazione Generale";
3. Abilitare o disabilitare "Allarme esterno".

NOTA: è possibile usare la barra scorrevole "Muto Automatico" per stabilire la durata del suono. Una volta che il tempo fissato sarà terminato, la notifica di allarme sarà comunque mostrata,

NOTA: è possibile controllare gli allarmi usando l'azione "Test allarme".

Allarmi di navigazione

Gli allarmi di navigazione includono:

- "Incaglio": esegue la scansione della mappa nel raggio di 1 miglio nautico in prossimità della linea della rotta (più o meno 8 gradi), al fine di trovare oggetti pericolosi per la navigazione, come: acque poco profonde, aree soggette a maree, terra, rocce, ostruzioni e costruzioni sulla riva. È possibile impostare il valore minimo di profondità per questo allarme nella pagina Allarmi;
- "Profondità": viene attivato automaticamente quando la profondità rilevata dal trasduttore è dentro o fuori l'intervallo di profondità;
- "Ancora": viene attivato quando la nave si sposta dalla sua posizione;
- "XTD": viene attivato quando l'imbarcazione devia da una rotta definita; Il valore può essere impostato in "Impostazioni Generali" > "Navigazione" > "Valore XTD NM"
- L'allarme "Attraversamento Confine" è attivato quando un confine sotto osservazione (Par. 9.5.4) sia attraversato dall'imbarcazione;
- "Arrivo a Destinazione": viene attivato quando la distanza a destinazione è minore di quanto specificato in "Impostazioni Generali" > "Navigazione" > "Raggio d'arrivo al punto NM"
- "Velocità Nave" viene attivato quando la velocità dell'imbarcazione è all'interno o all'esterno dei range specificati;
- "Contamiglia" viene attivato quando la distanza percorsa dall'imbarcazione a partire dall'ultimo ripristino (reset) di un box dati "Contamiglia" supera quella preimpostata;

- "Temperatura Superficiale" viene attivato quando la temperatura è all'interno o all'esterno dell'intervallo specificato;
- "Temperatura Taglio" viene attivato quando la temperatura cambia della quantità preimpostata di gradi durante un minuto.

NOTA: per impostazione predefinita, tutti gli allarmi di navigazione sono disattivati. Si consiglia di personalizzare le impostazioni degli allarmi prima di iniziare la navigazione. L'Allarme Ancora si spegne ad ogni riavvio del plotter.

Allarmi serbatoio

Gli allarmi serbatoio vengono attivati in base al tipo di serbatoio. Il tipo di fluido non può essere impostato manualmente, viene ricevuto tramite NMEA 2000.

È possibile impostare la quantità di serbatoi a bordo:

1. Aprire il menu principale premendo [MENU];
2. Selezionare "Allarmi" > "Allarmi serbatoio";
3. Selezionare un valore da 1 a 6.

A seconda di un tipo di fluido, l'allarme viene attivato quando il valore supera o è inferiore a quello specificato con la barra "Percentuale Notifica". Ad esempio, se il tipo di serbatoio è "Carburante", l'allarme "Carburante basso" verrà attivato quando il livello del carburante è inferiore al valore percentuale di notifica. Per un tipo di serbatoio "Acque reflue", l'allarme "Acque reflue alte" si verifica quando il valore corrente del serbatoio supera la percentuale di notifica.

Allarmi vento

Gli allarmi vento intendono dare indicazione su una variazione della velocità del vento o sui cambi di angolo.

- "Allarme Max TWS" viene attivato quando la velocità del vento supera il valore impostato con la barra "Valore Max TWS";
- "Allarme Cambio vento" viene attivato quando la direzione del vento cambia per più di 90 gradi durante un secondo;
- "Allarme AWA basso" viene attivato quando il valore dell'angolo del vento apparente è inferiore al valore impostato con la barra "Valore AWA Min";
- "Allarme AWA alto" viene attivato quando il valore dell'angolo del vento apparente è maggiore di quello specificato con la barra "Valore AWA Max".

Allarmi AIS

Gli allarmi AIS sono disponibili solo quando un dispositivo AIS compatibile è collegato al plotter. Questo strumento di prevenzione delle collisioni avverte quando l'imbarcazione si avvicina troppo ad un'altra. Gli allarmi AIS includono:

- "CPA": Punto più vicino di approccio, viene attivato quando la distanza al punto più vicino di approccio è minore rispetto al valore impostato nelle impostazioni di allarme;
- "TCPA": Tempo al punto di avvicinamento, viene attivato quando il tempo al più vicino punto di approccio è minore di quanto specificato nelle impostazioni di allarme;

NOTA: si suggerisce di spegnere gli allarmi CPA e TCPA o impostare i loro valori al minimo quando ci si avvicina a porti molto trafficati e fiumi, per evitare che gli allarmi si attivino troppo frequentemente.

NOTA: i target AIS pericolosi non verranno visualizzati sulla mappa se gli allarmi CPA e TCPA sono disabilitati (Par 19).

15. Simulazione

La funzione di simulazione permette di acquisire familiarità nell'uso del plotter. Questa modalità simula la ricezione dei dati di navigazione (Lat/Lon, rotta, velocità). L'imbarcazione viene posizionata sul cursore al momento dell'attivazione della simulazione. Essa può essere spostata ovunque sulla mappa, scegliendo l'opzione "Sposta Barca qui" dal menu contestuale.

Per attivare la simulazione:

1. Aprire il menu principale premendo [MENU];
2. Selezionare "Simulazione" > e attivare "Simulazione GPS";
3. Selezionare COG (Velocità Simulazione) e SOG (Simulazione Rotta) ed inserire i valori desiderati;

Per centrare l'icona del fix sulla mappa:

1. Aprire la pagina "Mappa";
2. Premere [CLEAR] per centrare la mappa sull'imbarcazione o toccare l'icona "Torna a Fix".

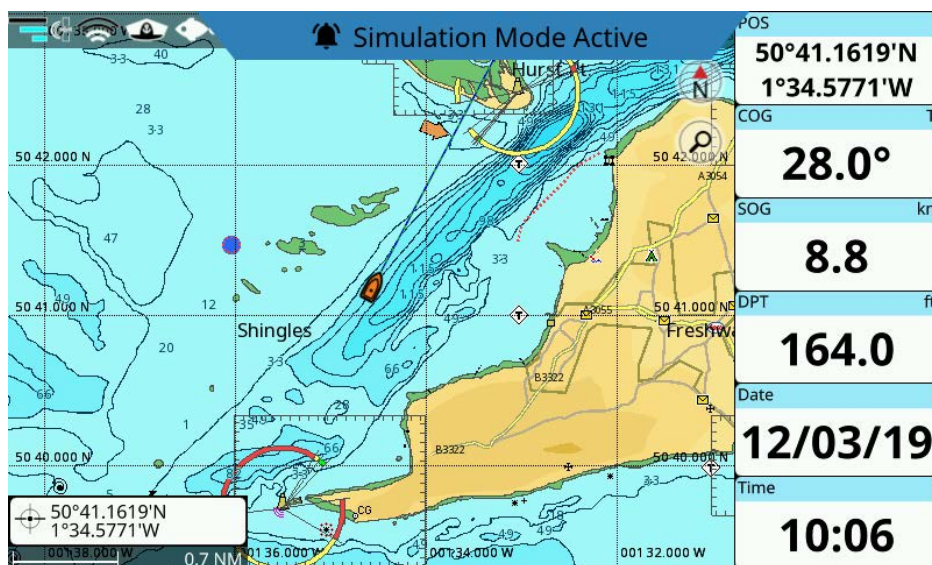


Figura 15 - Modalità simulazione

È possibile attivare anche la simulazione AIS, la simulazione per seguire una rotta e la simulazione ecoscandaglio nello stesso modo.

- Simula Segui Rotta" mostra il percorso automatico seguendo l'icona dell'imbarcazione nella pagina "Mappa";
- "Simula target AIS" genera target AIS attorno alla vostra posizione;
- "Simula Ecoscandaglio " mostra l'ecogramma simulato con frequenza del trasduttore, temperatura dell'acqua e profondità

16. Impostazioni Mappa

16.1 Linea di Rotta

La Linea di Rotta è una linea che parte dall'imbarcazione e mostra la direzione della rotta. Viene rappresentata sulla mappa con una semiretta tratteggiata blu.

E' possibile personalizzare le impostazioni di questa funzione:

1. Passare alla modalità home sulla pagina "Mappa" premendo [CLEAR];
2. Richiamare il menu contestuale premendo [ENTER] o con un tocco prolungato;
3. Selezionare "Linea di Rotta".

Nella pagina "Imbarcazione" si può disattivare la linea di rotta usando l'opzione "Mostra vettore COG" o personalizzarne la lunghezza selezionando:

- "Infinito"

oppure

- diversi valori temporali

Il tempo della previsione può essere impostato su 120 minuti. Per impostare il valore:

1. Aprire il menu principale premendo [MENU];
2. Selezionare "Impostazioni Generali > "Imbarcazione";
3. Selezionare "Tempo vettore COG";
4. Scegliere il valore desiderato.

Ora la linea di rotta sarà finita e la sua lunghezza dipenderà dalla velocità della vostra barca. La fine della linea di rotta finita è indicata dal cerchio blu.

16.2 Linea di Prua

La linea di prua è una linea che parte dalla prua dell'imbarcazione e indica la direzione di navigazione. Viene rappresentata sulla mappa da una linea retta verde. Per attivare e disattivare la visualizzazione della linea di prua:

1. Sulla mappa premere [CLEAR] per entrare in modalità Home;
2. Richiamare il menu contestuale premendo [ENTER] o un tocco prolungato;
3. Disabilitare "Linea di Prua".

Si può attivare la linea di prua allo stesso modo.

In alternativa, è possibile abilitare o disabilitare la linea di prua seguendo questi passaggi:

1. Aprire il menu principale premendo [MENU];
2. Selezionare "Impostazioni Generali > "Imbarcazione";
3. Abilitare o disabilitare "Mostra Linea di Prua".

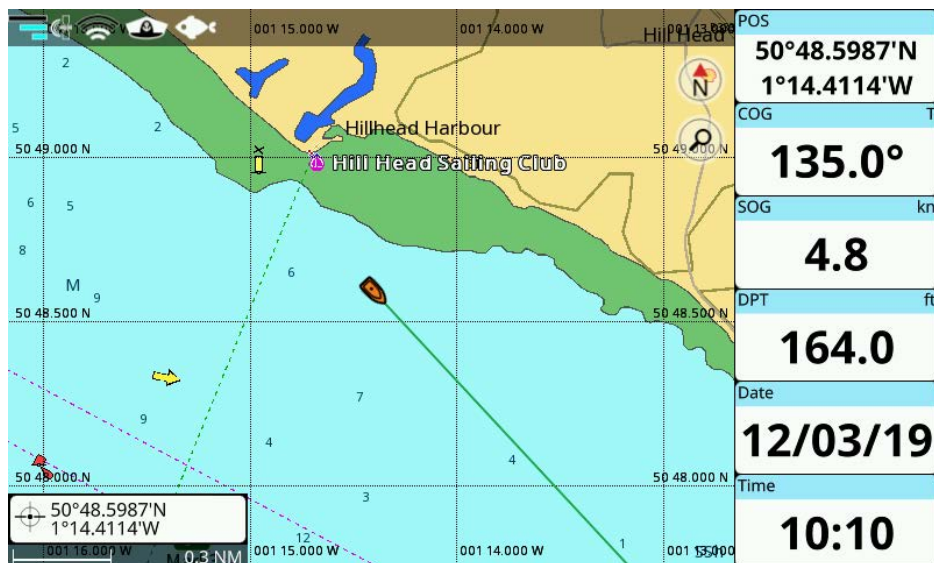


Figura 16.2 - Linea di direzione su mappa

16.3 Orientamento della mappa

Durante la navigazione la mappa può essere orientata fissando il nord in alto, oppure può muoversi in modo da mantenere la prua verso l'alto, o la destinazione verso l'alto. In alternativa, si può scegliere l'orientamento 'personalizzato' per fissare la rotazione desiderata della mappa (Par 5.1).

1. Aprire il menu principale premendo [MENU];
2. Selezionare > "Impostazioni Rapide" > "Modo";
3. Selezionare l'opzione desiderata tra "Verso Nord", "Verso Prua" o "Verso Destinazione".

In caso di dispositivi touch-screen è possibile modificare l'orientamento toccando l'icona "Modo" nella parte in alto a destra dello schermo.

17. Impostazioni Porte

Nella pagina "Porte e Connettività" è possibile cambiare i parametri dell'interfaccia seriale e CAN::

1. Aprire il menu principale premendo [MENU];
2. Selezionare "Porte e Connettività".

Da questa pagina si possono configurare le porte seriali (A, B, etc) e la porta CAN. Se si possiede un modello dotato di connettività wireless (Par. 18), si può connettere il plotter alla rete da questa pagina e collegarlo al Mirror Control.

17.1 Porte seriali esterne

Il plotter è dotato di porte seriali (COM). Le diverse famiglie di plotter possono avere porte specifiche, come una dedicata al sensore GPS che ha una connessione particolare. La porta seriale può anche essere configurata per collegare l'ecoscandaglio o in alternativa un altro dispositivo NMEA 0183.

Alcune porte esterne possono essere usate dal GPS interno. In questi casi, la porta non sarà disponibile per la connessione di dispositivi esterni. Per cambiare le impostazioni della porta:

1. Aprire il menu principale premendo [MENU];
2. Selezionare "Porte e Connettività";
3. Selezionare la porta seriale con l'etichetta "GPS interno";
4. Disabilitare "Usa porta per GPS interno";
5. Selezionare l'opzione per la porta seriale dall'elenco visualizzato di seguito.

Le porte seriali possono essere configurate per ricevere i dati NMEA 0183 selezionando una delle seguenti opzioni:

Dispositivo NMEA 0183

1. Aprire il menu principale premendo [MENU];
2. Selezionare > "Porte e Connettività" > selezionare la porta;
3. Selezionare "NMEA 0183";
4. Nella sezione Baud Rate, scegliere la velocità di trasmissione desiderata (baud rate).

Rilevamento automatico

Collegare il dispositivo NMEA 0183 alla porta seriale e attendere che venga individuato. La riga della lista relativa alla porta utilizzata verrà evidenziata con un cerchio verde.

NOTA: nel rilevamento automatico la velocità di trasmissione è configurata automaticamente.

17.2 Log di Comunicazione

"Log di comunicazione" consente al plotter di agire come un computer e visualizzare i dati esattamente come sono ricevuti o trasmessi. Questa opzione è disponibile nella modalità "NMEA 0183" e nella modalità "NMEA 2000". Se i dati visualizzati sullo schermo sono irriconoscibili, è possibile che siano stati selezionati i parametri di input errati per il proprio accessorio specifico.

Controllare il manuale degli accessori per accertarsi di aver selezionato il formato di interfaccia corretto. Se lo schermo è vuoto, la connessione potrebbe essere interrotta perciò nessun dato verrà ricevuto.

17.3 Porta NMEA 2000

Il plotter ha una porta CAN. Il CAN-Bus è un protocollo di comunicazione che condivide più dati e segnali attraverso un unico cavo. Vari dispositivi possono essere collegati a questo cavo per espandere la rete di bordo. Con il CAN-Bus, a ogni dispositivo della rete viene associato un ID e viene rilevato lo stato di ciascun sensore nella rete. Tutti i dispositivi CAN-Bus possono essere incorporati nella rete NMEA 2000.

Questa porta può essere attivata /disattivata in "Porte e Connettività":

1. Aprire il menu principale premendo [MENU];
2. Selezionare "Porte e Connettività" > "Porta CAN";
3. Selezionare "Nessuna" per disattivarla o "NMEA 2000" per attivarla.

17.4 Dati in uscita (Output) dalle Porte

Il plotter è in grado di far uscire dati NMEA 0183 o NMEA 2000 rispettivamente dalle porte seriali e CAN. Per le porte seriali questa opzione è disponibile in modalità "NMEA 0183" delle opzioni porte seriali.

Per abilitare l'uscita di una porta seriale:

1. Aprire il menu principale premendo [MENU];
2. Selezionare > "Porte e Connettività" e selezionare la porta seriale desiderata (A, B, etc.);
3. Selezionare "NMEA 0183" > "Opzioni Output" > "Abilita Output".

Nella pagina "Opzioni Output" è possibile configurare anche:

- La versione NMEA 0183 (2.0, 3.0, 4.0 o 4.1);
- Le stringhe NMEA 0183 in uscita.

Per la porta CAN, la funzione porta in uscita è disponibile nella modalità "NMEA 2000".

1. Aprire il menu principale premendo [MENU];
2. Selezionare "Porte e Connettività" > "Porta CAN" > "Opzioni Output";
3. Selezionare "Abilita Output";
4. Selezionare la PGN NMEA 2000 desiderata nella lista delle uscite e abilitarla.

17.5 Input Manager

Diversi dati di navigazione possono arrivare da differenti dispositivi collegati attraverso le diverse porte del plotter. La pagina di gestione degli input è utile se esiste più di una fonte di dati in entrata. In questa pagina, si possono vedere quali dati arrivano su ogni porta e selezionare la fonte da cui ricevere i dati, nel caso siano molteplici.

Ad esempio, i plotter con GPS interno possono ricevere dati di posizione sia da NMEA 0183 che da GPS interno. Si può scegliere la fonte dei dati passando da una porta seriale all'altra:

1. Aprire il menu principale premendo [MENU];
2. Selezionare "Porte e Connettività" > "Input Manager";
3. Nella sezione "Posizione" scegliere tra le diverse porte seriali o porte CAN.

NOTA: Occorre assicurarsi che la sorgente dati sia stata selezionata correttamente e che le impostazioni siano aggiornate in caso in cui si inizi a ricevere i dati su un'altra porta. Se i dati sono stati ricevuti dalla porta non selezionata, verrà visualizzata una notifica indicando di verificare la sorgente. Una volta che la fonte è stata impostata su non predefinita o la notifica è stata chiusa, non verrà più visualizzata.

17.6 Correzione

È possibile regolare i valori di profondità, temperatura dell'acqua e dell'aria, velocità attraverso l'acqua, direzione (prua), velocità e angolo del vento, ricevuti dai sensori e impostare il tempo di smorzamento nel menu "Correzione".

Smorzamento

I valori di COG, SOG e vento possono cambiare rapidamente. Per migliorare la precisione e uniformare i valori, è possibile impostare un tempo di smorzamento. Questo tempo (può essere impostato da 0 a 12 secondi) corrisponde al fatto che i dati, ricevuti nel numero di secondi scelto, verranno utilizzati per i calcoli. Maggiore è lo smorzamento, più stabili sono COG, SOG e valori del vento, ovvero diventano meno sensibili ai cambiamenti.

Per impostare il tempo di smorzamento:

1. Aprire il menu principale premendo [MENU];
2. Selezionare "Porte e connettività" > "Correzione";
3. Impostare i valori desiderati per "Smorzamento vento" e "Smorzamento COG & SOG".

Correzione posizione imbarcazione

A volte la posizione dell'imbarcazione può essere visualizzata nel punto sbagliato della mappa a causa del segnale GPS debole o della precisione della cartografia. È possibile modificare la posizione dell'imbarcazione sulla mappa introducendo i valori di correzione della latitudine e della longitudine:

1. Aprire il menu principale premendo [MENU];
2. Selezionare "Porte e connettività" > "Calibrazione";
3. Abilitare ">Correzione Fix";
4. Immettere i valori su "Correzione Latitudine" e "Correzione Longitudine";
oppure
5. Ritornare alla pagina "Mappa" e attivare il menu contestuale del cursore > "Calcolare Correzione Fix".

18. Connettività Wireless

Se il plotter è provvisto di connettività wireless (in breve riferito come WiFi edition) è possibile collegarlo ad ogni Hotspot disponibile. La connessione Internet permette di accedere a speciali funzioni, come il Captain Cloud (Par. 18.1) o agli aggiornamenti software via Internet (Par. 22.1). Per collegare il plotter a Internet occorre verificare che l'impostazione WiFi ("Wireless LAN") sia abilitata.

Per accendere o spegnere la connettività wireless (per semplicità indicata come WiFi):

1. Aprire il menu principale premendo [MENU];
2. Selezionare "Porte e Connettività" > "WiFi";
3. Abilitare/disabilitare "Wireless LAN".

Adesso è possibile collegarsi alla rete prescelta tra quelle disponibili::

1. Selezionare l'Hotspot scelto nell'elenco;
2. Digitare la password per accedere alla rete.

La rete sarà memorizzata dal sistema e la prossima volta il collegamento avverrà in automatico. Se invece si desidera non essere più collegati in automatico occorre:

1. Aprire il menu principale premendo [MENU];
2. Selezionare "Porte e Connettività" > WiFi;

18.1 Captain Cloud

Captain Cloud è un servizio che permette di salvare tracce, rotte, mark e confini sul cloud. Sincronizzare i dati utenti grazie a Captain Cloud consente di usarli e gestirli da ogni dispositivo, PC, tablet o smartphone collegati con l'account cloud personale.

I dati utenti vengono sincronizzati in automatico sull' account personale di captaincloud.com. E' possibile creare una nuova rotta o mark sulla mappa visibile nel sito di Captain Cloud ed essa apparirà automaticamente sul plotter.

Per poter utilizzare Captain Cloud è necessario registrarsi su captaincloud.com e poi utilizzare le stesse credenziali per accedere al Captain Cloud tramite il plotter.

1. Aprire il menu principale premendo [MENU];
2. Selezionare > "Impostazioni Generali" > "Captain Cloud";
3. Inserire indirizzo email e password usati per la registrazione su captaincloud.com.

In pochi secondi lo stato cambia in "Connesso": adesso la sincronizzazione dei dati avviene in automatico; il processo può richiedere un certo tempo se la quantità di dati è elevata. Tutti i dati registrati sul plotter saranno accessibili dal sito di Captain Cloud.

NOTA: tutte le modifiche verranno sincronizzate automaticamente ogni 60 secondi nel caso in cui si disponga della connessione Internet. Se non si è connessi mentre si effettuano modifiche sul plotter, le modifiche verranno memorizzate nella memoria del plotter e sincronizzate non appena la connessione Internet sarà disponibile.

NOTA: evitare di apportare modifiche contemporaneamente dal plotter e dal sito di Captain Cloud, per non rischiare di perdere dei dati.

Se si desidera collegarsi con un account diverso sul plotter, occorre prima resettare la pagina Captain Cloud:

1. Aprire il menu principale premendo [MENU];
2. Selezionare > "Impostazioni Generali" > "Captain Cloud";
3. Selezionare "Azzera";
4. Leggere attentamente gli avvertimenti e confermare.

NOTA: si raccomanda di cancellare tutti i dati registrati sul plotter se si desidera iniziare a sincronizzare i dati con un altro account.

18.2 Mirror Control

I plotter provvisti di connettività wireless possono essere controllati da smartphone o tablet con l'app Mirror Control, una volta installata. L'applicazione consente di utilizzare il vostro dispositivo Android o Apple come un dispositivo touch-screen.

È possibile accoppiare i dispositivi tramite WiFi e quindi utilizzare un tablet/smartphone per controllare il plotter a distanza:

1. Aprire il menu principale premendo [MENU];
2. Selezionare "Porte e Connettività" > "WiFi" e abilitare "Wireless LAN";
3. Connettere il plotter a un Hotspot;
4. Assicurarsi che il tablet o lo smartphone sia connesso allo stesso Hotspot;
5. Aprire "Porte e Connettività" > "Mirror Control" e attivare "Stato Online". L'icona Menu appare;
6. Aprire l'applicazione ed associarla al plotter inserendo l'indirizzo IP che viene mostrato sulla pagina "Mirror Control".

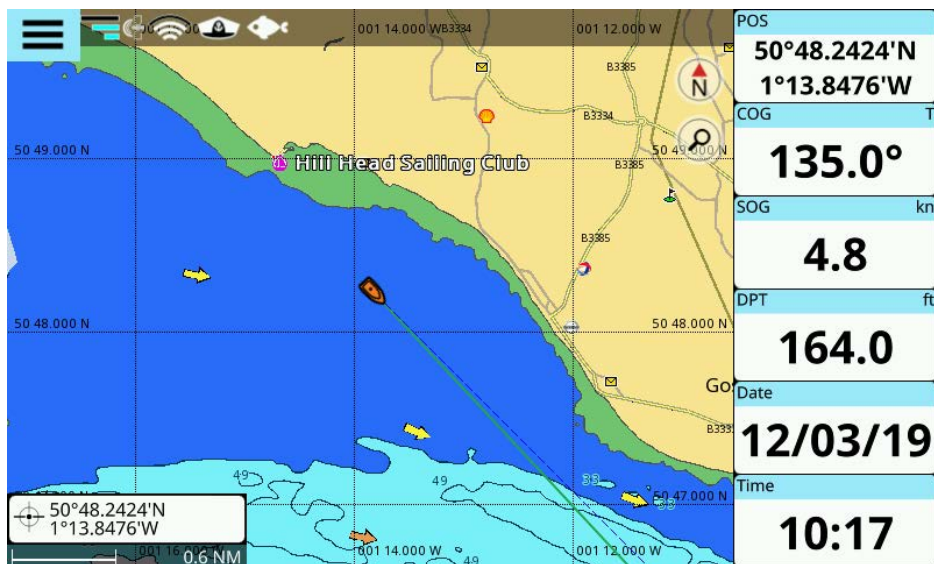


Figura 18.2 - Icona menu su Mappa

19. AIS e DSC

L'AIS è un sistema di identificazione automatica. L'AIS permette il rilevamento automatico delle imbarcazioni per l'identificazione e la localizzazione attraverso lo scambio di dati con altre imbarcazioni vicine, stazioni AIS e satelliti. Un'imbarcazione dotata di AIS è chiamata target. Le informazioni sui target (fino a 300) vengono ricevute dal ricevitore AIS e visualizzate sullo schermo e nella pagina AIS.

1. Aprire il menu principale premendo [MENU];
2. Selezionare "AIS".

19.1 Filtri AIS e DSC

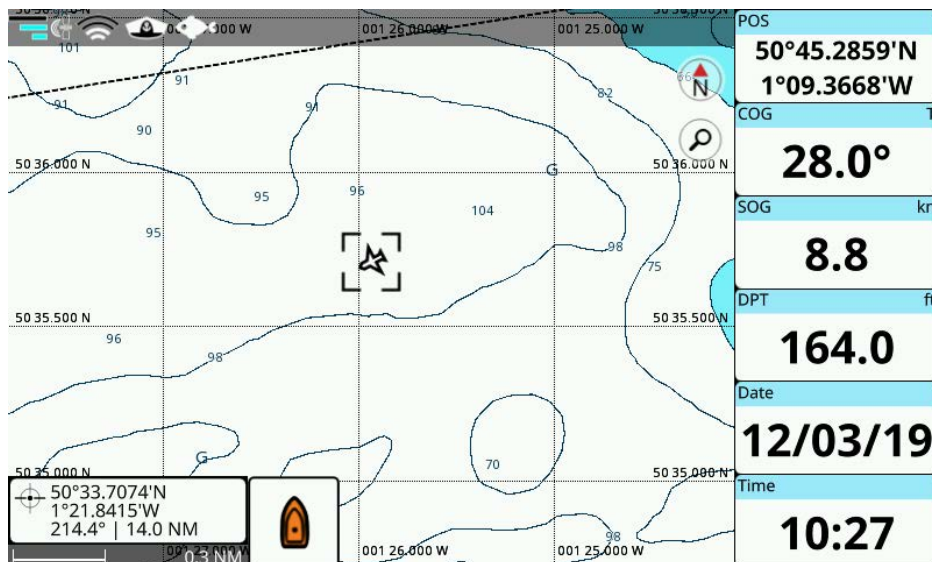


Figure 19.1.a - Target AIS con una traccia mostrata sulla mappa

Area di attivazione AIS

Per impostazione predefinita, le informazioni AIS vengono visualizzate su tutti i target all'interno di un'area di attivazione di 50 NM che rappresenta lo spazio intorno all'imbarcazione dove i target diventano attivi.

L'area può essere modificata:

1. Aprire il menu principale premendo [MENU];
2. Selezionare "Impostazioni Generali" > "AIS";
3. Selezionare l'area di attivazione desiderato.

Velocità target AIS

Per applicare il filtro velocità target AIS:

1. Aprire il menu principale premendo [MENU];
2. Selezionare "Impostazioni Generali" > "AIS";
3. Selezionare la velocità desiderata usando la barra "Ignora Target più lenti".

I target AIS con velocità inferiore rispetto al valore selezionato non verranno visualizzati.

Visualizzazione DSC

Il target DSC viene visualizzato sulla pagina "DSC" per un periodo di tempo predefinito. Per impostazione predefinita, questo valore è 100 chiamate. Per cambiare l'impostazione:

1. Aprire il menu principale premendo [MENU];
2. Seleziona "Impostazioni Generali" > "DSC";
3. Selezionare "Elenco DSC" e scegliere il valore desiderato.

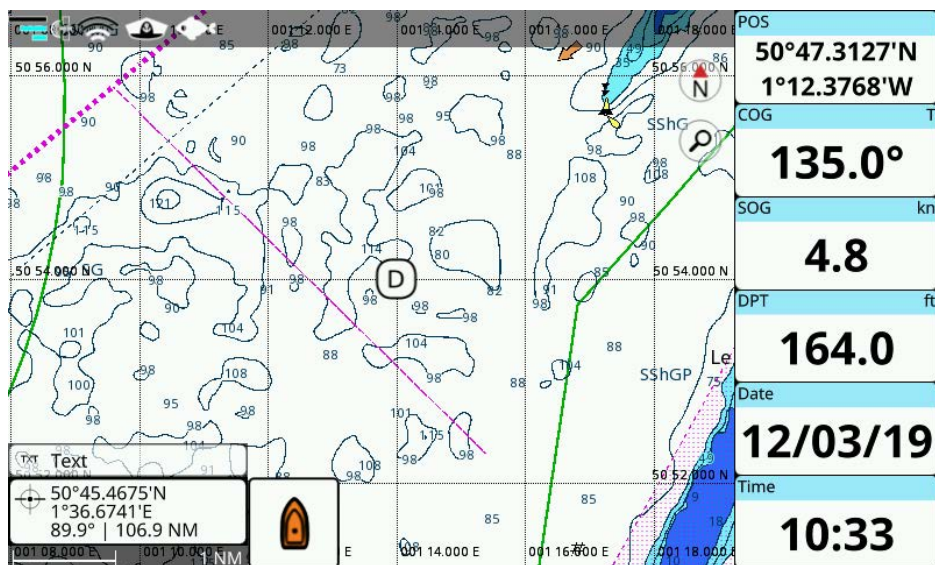


Figura 19.1.b - DSC su mappa

19.2 AIS and DSC target information

Nella pagina AIS è possibile recuperare per ogni target le seguenti informazioni:

- Nome;
- DST/BRG;
- Call Sign;
- Tipo;
- CPA/TCPA;
- Posizione;

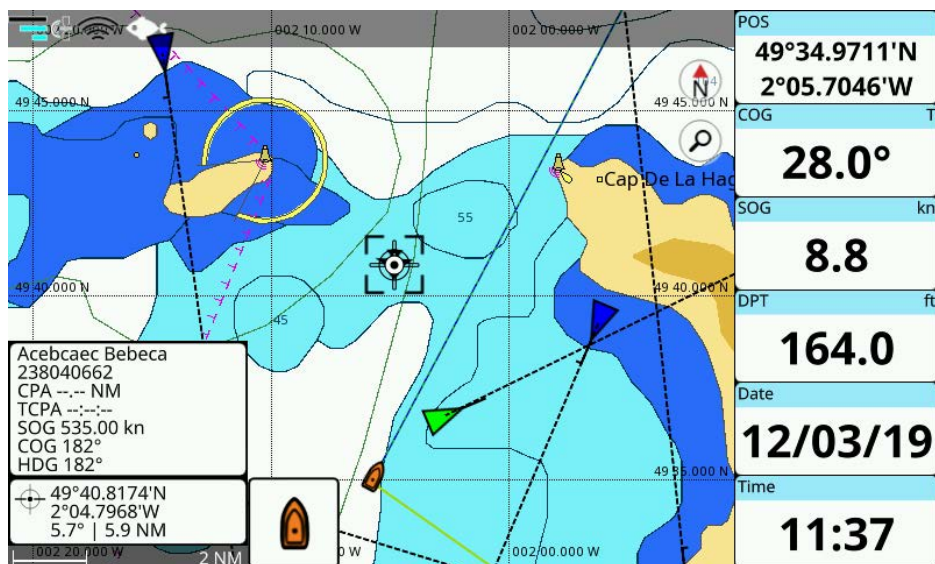


Figura 19.2.a - Informazioni target AIS

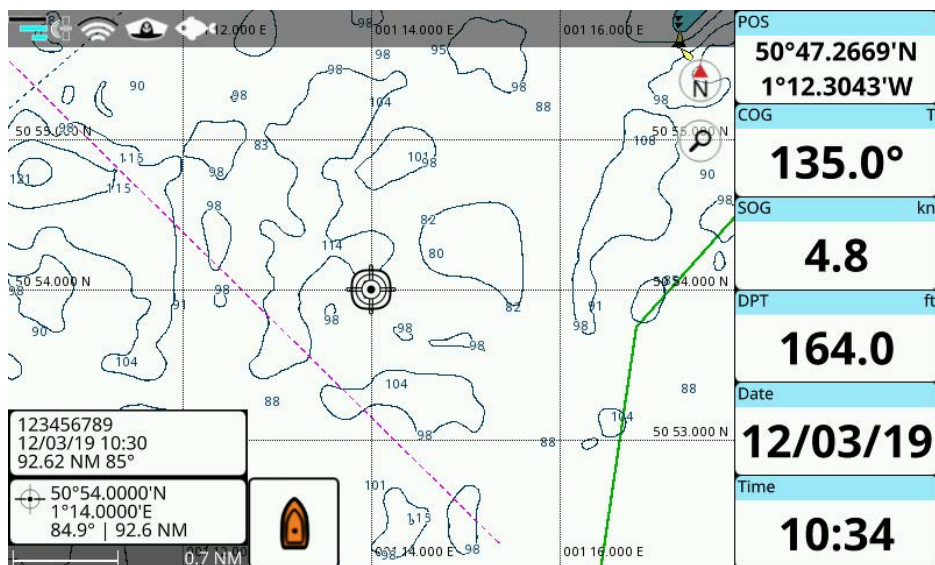


Figure 19.2.b - DSC target info box

Nella pagina "DSC" sono visualizzate le seguenti informazioni:

- MMSI;
- Posizione;

- Ora;
- DST/BRG.

E' possibile localizzare il target AIS e DSC sulla mappa, iniziare la navigazione verso il target o salvare un mark sulla posizione del target.

1. Aprire la pagina "AIS" o "DSC";
2. Selezionare il target AIS o DSC desiderato nell'elenco.

Posizionando il cursore sull'icona AIS su mappa, vengono visualizzate le seguenti informazioni: nome AIS, MMSI, SOG, COG, CPA e TCPA (Fig. 18.2.).

Il box informazioni DSC mostra MMSI, data e ora, distanza e direzione (Fig. 19,2,b)

È possibile attivare/disattivare la visualizzazione dell'ID e del nome del target AIS sulla mappa:

1. Aprire il menu principale premendo [MENU];
2. Selezionare "Impostazioni Generali" > "AIS" ;
3. Abilitare/Disabilitare "Mostra ID Target" o "Mostra Nomi Target"

E' possibile attivare/disattivare la visualizzazione dell'ID del target DSC sulla mappa:

1. Aprire il menu principale premendo [MENU];
2. Selezionare "Impostazioni Generali" > "DSC";
3. Abilitare/Disabilitare "Mostra ID Target".

20. Ecoscandaglio

L'eoscandaglio è costituito da un trasmettitore ad alta potenza, un ricevitore ad alta sensibilità e un trasduttore. L'eoscandaglio invia onde acustiche attraverso l'acqua. Dato che questa onda si sposta dal trasduttore al fondale, può colpire pesci, strutture, termoclini (variazioni di temperatura in acqua). Quando l'onda colpisce un oggetto, una certa quantità dell'onda viene riflessa verso il trasduttore a seconda della composizione e forma dell'oggetto. Quando l'onda riflessa torna verso il trasduttore viene convertita in una tensione e amplificata dal ricevitore, elaborata e inviata al plotter.

20.1 Accendere l'eoscandaglio

Prima di poter visualizzare le informazioni dell'eoscandaglio sullo schermo, è necessario impostare la porta del plotter. Dipende dai plotter, ma ognuna delle porte seriali può avere un'opzione "Eoscandaglio" (è possibile utilizzare sia questa opzione che l'opzione "Auto" della porta seriale) o una porta dedicata per collegarlo. Dopo che l'eoscandaglio è stato collegato e rilevato dal plotter, l'icona  Eoscandaglio viene visualizzata nella barra di stato. Quando l'eoscandaglio viene scollegato, appare l'etichetta "Disconnesso" nella parte inferiore della pagina dell'eoscandaglio.

NOTA: il plotter non supporta più di un eoscandaglio, assicurarsi che solo una porta seriale sia impostata sull'opzione "Eoscandaglio".

20.2 Pagina Eoscandaglio

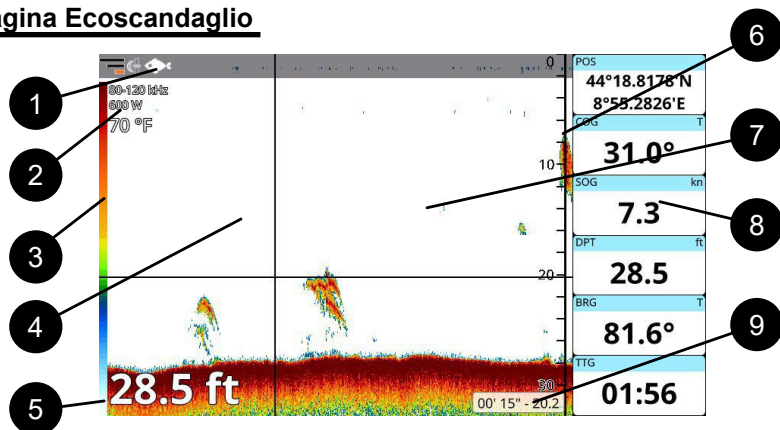


Figura 20.2 - Pagina Eoscandaglio

1. l'icona ecoscandaglio nella barra di stato, significa che l'eoscandaglio è collegato e attivo;
2. I dati del trasduttore mostrano la frequenza e la potenza del trasduttore. Anche la temperatura dell'acqua viene mostrata;
3. La barra colori mostra la corrispondenza tra la forza dell'eco e i colori dell'ecogramma e può essere abilitata o disabilitata nel menu Impostazioni
4. L'indicatore di profondità variabile (VDM) è una linea bianca orizzontale sull'ecogramma con una etichetta di profondità. I tasti su/giù del joystick o la gestualità di tocco possono

- spostarlo in alto e in basso. L'etichetta mostra la profondità della posizione VDM;
5. I dati di profondità sono visualizzati nella parte in basso a sinistra della pagina. Le unità di profondità dipendono dalle impostazioni del plotter (Par. 3.6);
 6. Il righello di profondità mostra il raggio di profondità su cui agisce l'ecoscandaglio. È una
 7. scala che riflette la profondità dell'area visualizzata. Utilizzare le gestualità a due dita o la manopola per modificare la scala di profondità;
 8. L'indicatore del tempo verticale è una linea verticale sull'ecogramma. I tasti destra/ sinistra del joystick o la gestualità di tocco possono spostarlo verso sinistra e verso destra per scorrere la cronologia dell'ecogramma;
 9. Databoxes (Par. 4.6);
 10. Box del cursore con dati di tempo e profondità, corrispondenti all'intersezione di VDM e linee di marcatori temporali verticali. Per nascondere il cursore, premere [CLEAR];

Menu principale dell'ecoscandaglio

Premere [MENU] per attivare il menu principale della pagina dell'ecoscandaglio dal quale si possono regolare:

- Frequenza;
- Modalità visualizzazione;
- Impostazioni visualizzazione;
- Impostazioni di trasmissione;
- Correzione
- Lista Trasduttori;

Il resto delle voci di menu è comune per tutte le pagine del plotter: "Impostazioni Generali", "Messaggi di Sistema", "Porte e Connettività", "Simulazione", "Manuale Utente".

20.3 Storico dell'ecoscandaglio (Ecogramma)

L'Ecogramma presenta un'immagine approssimativa della superficie sotto il trasduttore ecoscandaglio che si può far scorrere per vedere la storia degli echi ricevuti dal trasduttore. Per farlo premere [SINISTRA] sulla pagina dell'ecoscandaglio oppure scorrere con le dita. Si vedrà una linea bianca verticale muoversi lungo l'ecogramma. Lo storico è limitato e si estende per circa 2.048 echi. Per tornare al presente premere [CLEAR] o spostarsi completamente a destra.

Posizionare un mark nello storico dell'ecoscandaglio

È possibile inserire un mark in qualsiasi punto dello storico dell'ecoscandaglio:

1. Premere [SINISTRA] / [DESTRA] per spostare l'indicatore di tempo verticale e collocarlo nella posizione desiderata o scorrere con le dita;
2. Richiamare il menu contestuale premendo [ENTER] o con un tocco prolungato;
3. Selezionare "Salva Mark".

Il mark viene salvato nel luogo in cui si trovava l'imbarcazione in quel momento esatto

Per avviare la navigazione verso il punto:

1. Premere [SINISTRA] / [DESTRA] per spostare l'indicatore di tempo verticale e collocarlo nella posizione desiderata o scorrere con le dita;
2. Richiamare il menu contestuale premendo [ENTER] o con un tocco prolungato;
3. Selezionare "Vai a".

Inizierà la navigazione verso il punto in cui si trovava l'imbarcazione in quel preciso momento.

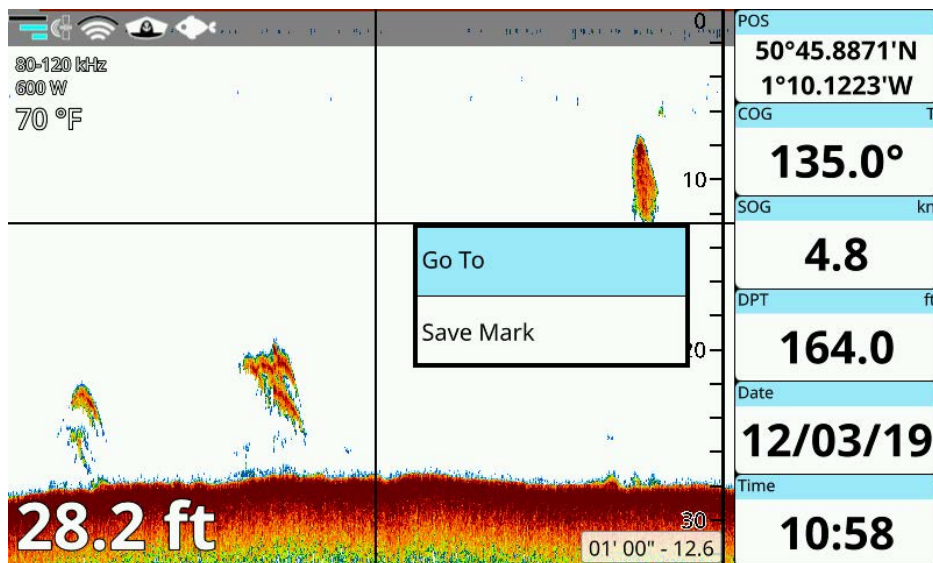


Figura 20.3 - Storico dell'ecoscandaglio.

20.4 Frequenza

La frequenza operativa può cambiare a seconda dei trasduttori. Per modificare la frequenza:

1. Aprire il menu principale premendo [MENU] sulla pagina "Ecoscandaglio";
2. Selezionare "Frequenza".

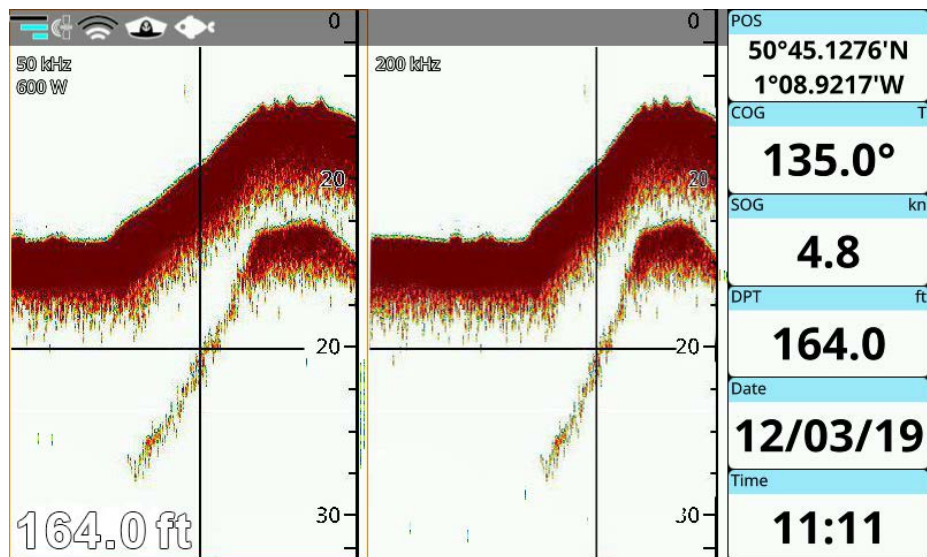


Figura 20.4 - Ecoscandaglio: pagina a doppia frequenza.

Alcuni Ecoscandagli possono operare in modalità doppia frequenza. In questo caso la pagina "Ecoscandaglio" è divisa in due parti.

Per abilitare/disabilitare la modalità doppia frequenza

1. Aprire il menu principale premendo [MENU] sulla pagina "Ecoscandaglio";
2. Selezionare "Modalità Schermo" > "Doppio".

Per operare su un lato, spostare la messa a fuoco premendo [MENU] o toccando il lato desiderato.

Ogni volta che si preme il pulsante, il menu principale verrà aperto su un'altra parte della pagina Ecoscandaglio. Il lato attivo è incorniciato dal colore arancione.

20.5 Modalità schermo e impostazioni

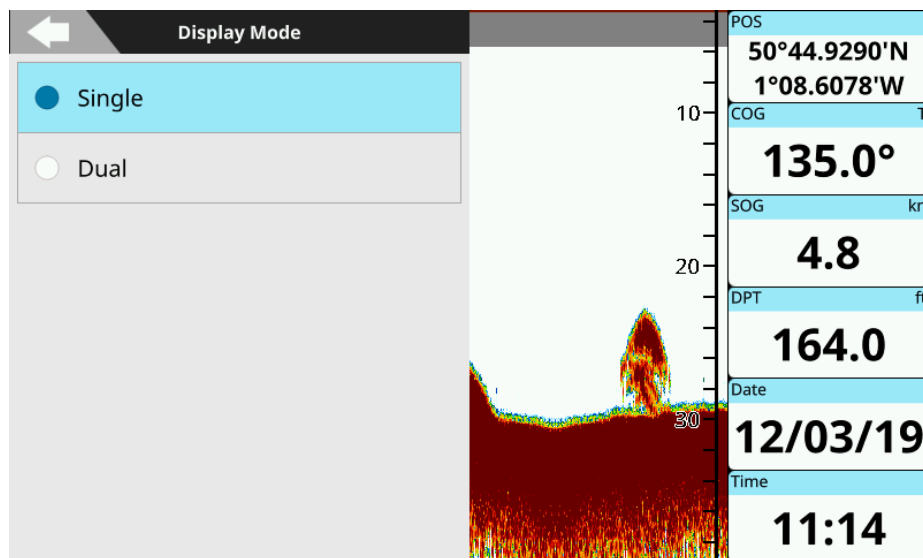


Figura 20.5 - Modalità di visualizzazione

Le impostazioni dello schermo consentono di modificare lo schema colori, la modalità e sintonizzare "Modalità guadagno", "Linea zero" e "Sensibilità". La modalità di visualizzazione e le impostazioni si trovano nel menu principale della pagina "Ecoscandaglio".

Modalità schermo

Le modalità di visualizzazione possono variare a seconda del trasduttore. La modalità singola visualizza l'ecoscandaglio a piena pagina con un singolo ecogramma alla frequenza impostata. La modalità doppia (se supportata dal trasduttore) divide la pagina in due parti. Ciascuna parte mostra l'ecogramma per la frequenza predefinita (Par. 20.4). Per cambiare il raggio di zoom usare le dita o la manopola.

Schema colori

La palette di default dei colori è bianca per la modalità diurna e nera per la modalità notturna. E' possibile impostare differenti schemi colore per le modalità diurna e notturna:

1. Aprire il menu principale premendo [MENU];
2. Selezionare "Impostazioni visualiz." > "Diurno" o "Notturno";
3. Scegliere una opzione tra "Bianco", "Blu", "Blu Notte" e "Nero".

Modalità guadagno

La modalità guadagno influenza la forza dell'eco e può essere regolata sulla pagina "Impostazioni Schermo". È possibile utilizzare le modalità di guadagno predefinite (come "Auto Fish", che ricerca i pesci, o "Auto Cruise", che tiene traccia di un'area sul fondo) o impostarlo manualmente. Imposta "Clutter" per ridurre il rumore.

Per impostare i valori manualmente:

1. Aprire il menu principale premendo [MENU];
2. Selezionare "Impostazioni Display" > "Guadagno" o "Clutter";
3. Immettere i valori utilizzando la tastiera numerica.

Linea Zero

I pesci possono trovarsi in prossimità della superficie, quindi potrebbe essere utile attivare l'opzione "Filtro rumore superficie". A seconda della linea di trasmissione del trasduttore, è possibile aumentare o diminuire i valori della "Area Filtro rumore".

Sensibilità

Le impostazioni delle interferenze consentono di ridurre l'influenza di altri strumenti o ecoscandagli che possono apparire sullo schermo. È possibile impostare "Cancella Eco deboli", in modo che i riflessi da plancton o sedimenti non vengano visualizzati.

Allo stesso modo, "Marker bianco" e "Mostra bordo bianco" permettono di mostrare l'eco con colore bianco per differenziare i pesci vicini al fondale dall'eco del fondo.

Mentre l'ecogramma rappresenta una storia, la funzione "A-Scope" mostra cosa c'è sotto il trasduttore in quel momento. E' visualizzato nella parte destra dell'ecogramma. La funzione "A-Scope" può essere abilitata o disabilitata nella pagina "Impostazioni Schermo".

20.6 Correzione

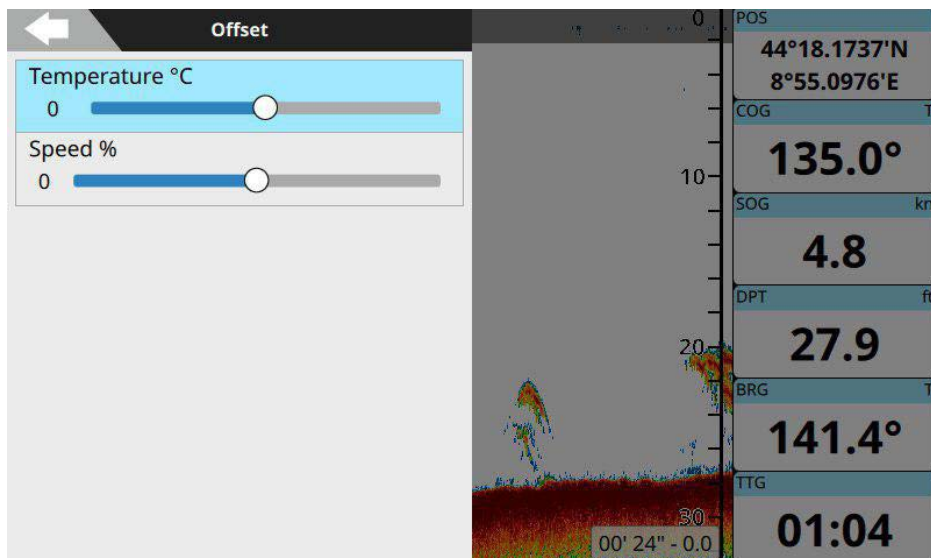


Figura 20.6 – Pagina correzione

Le impostazioni di correzione permettono di modificare i valori di temperatura e velocità ricevuti da un trasduttore.

La "Temperatura" calibra il valore del sensore di temperatura dell'acqua.

Utilizzando le letture ricevute da un dispositivo capace di misurare la temperatura con precisione, è possibile inserire una variazione positiva/negativa per mostrare il valore corretto sulla pagina Fish Finder.

La "Velocità" calibra il valore del sensore di velocità in acqua.

Il valore di calibrazione, nel range -50% / +50%, sarà applicato alla velocità dell'acqua letta dal trasduttore.

21. Messaggi di Sistema

La pagina “Messaggi di Sistema” mostra l’archivio di tutti i messaggi di avviso e di allarme con la data e l’ora.



System Messages			
Menu			
Type	Time	Content	
 System	01/01/18 00:02	DSC Distress Call	
 System	12/03/19 10:35	Heading Lost	
 System	12/03/19 10:35	Position Lost	
 System	12/03/19 10:34	Simulation Mode Active	
 System	12/03/19 10:32	Heading Lost	
 System	12/03/19 10:32	Position Lost	

Figura 21 - Pagina messaggi di sistema

Per accedere ai messaggi di sistema:

1. Aprire il menu principale premendo [MENU];
2. Selezionare “Messaggi di Sistema”.

I messaggi di sistema possono essere filtrati nel Menu dedicato:

- Per tipo di messaggio utilizzando il pulsante “Mostra Tipo” (scegliere “Tutti”, “Notifiche” o “Sistema”);
- per data (scegliendo “Da” e “A”).

Per salvare un messaggio di sistema specifico o tutti i messaggi di sistema sulla scheda micro SD:

1. Inserire la scheda micro SD nel plotter;
2. Aprire il menu principale premendo [MENU];
3. Selezionare “Messaggi di Sistema”;
4. Scegliere un messaggio di sistema e confermare l’azione premendo “Sì” nella finestra di dialogo.
5. Selezionare “Menu” sulla barra in alto > “Salva tutti su micro SD” e confermare l’azione premendo “Sì” nella finestra di dialogo.

NOTA: non espellere la scheda micro SD fino a quando il messaggio “Dati esportati” non appare sullo schermo.”

NOTA: Tutti i messaggi di sistema vengono cancellati dopo il ripristino alle impostazioni di fabbrica.

22. Aggiornamenti

Per verificare la versione software del vostro plotter accedere alla pagina "Informazioni":

1. Aprire il menu principale premendo [MENU];
2. Selezionare "Impostazioni Generali" > "Informazioni".

Chiedere al centro di assistenza clienti per le procedure di aggiornamento del software. In alternativa, se il plotter è connesso a Internet, scegliere di aggiornare il software tramite WiFi.

22.1 Aggiornamento del software via connettività wireless

Aggiornare il software tramite connettività wireless (WiFi) è il modo più semplice per avere sempre la versione del software più recente. Il plotter verifica in automatico la disponibilità di nuovi aggiornamenti dopo essersi collegato a Internet, e suggerisce di scaricare il pacchetto di aggiornamento del software, se disponibile. È possibile aggiornare il software immediatamente o successivamente.

NOTE: È necessario riavviare il plotter per ottenere gli aggiornamenti scaricati.

Se si preferisce aggiornare più tardi occorre scegliere "Dopo" nella finestra di dialogo che suggerisce l'aggiornamento.

Quando si decide di fare l'aggiornamento, riavviare il sistema per visualizzare ancora la finestra di dialogo relativa all'aggiornamento software e selezionare "Scarica". E' possibile controllare il progresso dell'aggiornamento come segue:

1. Aprire il menu principale premendo [MENU];
2. Selezionare > "Impostazioni Generali" > "Informazioni";
3. Attendere che il processo di installazione abbia fine: una finestra di dialogo avviserà della corretta avvenuta installazione;
4. Confermare il riavvio nella finestra di dialogo.

Dopo il riavvio si verrà guidati attraverso il processo di installazione.

Non spegnere il plotter finché il processo non è terminato.

23. Acronimi e definizioni

ALT = Altitudine

Altitudine dell'antenna GPS sul livello medio del mare.

Alter = Alternate Solution (Sistema di Coordinate TD)

Parametro selezionabile dall'utente che viene applicato nella conversione dei valori TD in coordinate geografiche Lat/Lon. Definisce quali delle due possibili soluzioni può essere usata.

Area di Profondità

Aree di Profondità e Fondali sono aree marine incluse nell'intervallo, selezionabile dall'utente di profondità minima e massima. L'area di mare che si trova al di là dell'intervallo selezionato viene riempita con un colore bianco uniforme, l'area di mare che si trova dentro all'intervallo selezionato viene riempita con la consueta ombreggiatura multicolore. I Fondali e le Linee Batimetriche vengono visualizzate solo nell'intervallo.

AWA = Apparent Wind Angle (Angolo del Vento Apparente)

L'angolo dal quale il vento sembra soffiare relativo ad un punto in movimento (detto anche Angolo del Vento Relativo- Relative Wind Angle)

AWS = Apparent Wind Speed (Velocità Vento Apparente)

La velocità alla quale il vento sembra soffiare relativa ad un punto in movimento (detta anche Velocità del Vento Relativa - Relative Wind Speed)

BRG = Bearing

È l'angolo tra il Nord (Geografico o Magnetico) e la destinazione. La direzione orizzontale di un punto sulla terra ad un altro riferita al Nord (Vero o Magnetico). È spesso usato per indicare la direzione da seguire per raggiungere la destinazione.

Boa

Un oggetto galleggiante, ormeggiato al fondo del mare in un punto specifico e noto, che ha lo scopo di servire come aiuto alla navigazione.

Boe e Mede

Boe e mede vengono utilizzate per indicare al navigante la direzione da percorrere, per segnalare pericoli sul fondo del mare, o per indicare restrizioni e regolamenti vigenti in una particolare area di mare; possono essere luminosi o meno. Sul plotter cartografico a colori boe e mede sono colorate in accordo al loro codice internazionale.

COG = Course Over Ground

È la rotta (Rv = Rotta Vera) della nave rispetto al fondo, cioè la direzione che la nave sta seguendo rispetto alla terra.

Default

Si intendono le impostazioni di fabbrica per ogni selezione del menu. I valori predefiniti (valori di default) vengono impostati dopo un ripristino delle impostazioni di fabbrica.

Destinazione

Per marcare sulla carta il punto di destinazione verso il quale si vuole navigare, l'utente può usare uno speciale riferimento, chiamato anche Target.

Deviazione Magnetica

Viene così chiamato l'angolo tra la direzione del Nord magnetico e il Nord bussola.

DPT = Depth from Transducer (Profondità dal Trasduttore)

Profondità dell'acqua sotto al trasduttore. La distanza dal trasduttore di Profondità al suolo.

DST = Distanza

Distanza geografica tra due punti sulla mappa.

ETA = Estimated Time of Arrival (Tempo Stimato di Arrivo)

Il tempo previsto per raggiungere la destinazione o il Waypoint.

Fondali

Profondità dell'acqua in una posizione specifica e tracciata. È rappresentato sulla mappa dal suo valore espresso nell'unità usata per la profondità.

GNSS = Global Navigation Satellite System

Nome usato per indicare un sistema di navigazione singolo o combinato basato su satelliti. I sistemi correnti disponibili sono: GPS, GLONASS e il combinato GPS e GLONASS.

GPS = Global Positioning System

Il GPS è un sistema di posizionamento satellitare in grado di fornire agli utilizzatori dati precisi relativamente alla posizione, alla velocità ed al tempo.

Griglia Lat/Lon

Griglia di paralleli (di Latitudine) e meridiani (di Longitudine) disegnati sulla mappa.

HDG = Heading

Indica la direzione della prua, cioè la rotta effettiva che la nave ha seguito sulla superficie terrestre (vedi anche COG).

HDOP = Horizontal Dilution Of Precision

L'indice dell'accuratezza del rilevamento di posizione con GPS viene chiamato HDOP. Più piccolo è il valore di HDOP, più grande è l'accuratezza nella posizione rilevata.

Home (modalità)

Modo operativo (detto anche modo Navigazione) in cui tutte le operazioni si riferiscono alla posizione della nave.

Informazioni sulle Maree (Tide Info)

Questa funzione è la combinazione di un database per le altezze delle maree e di una funzione che calcola (per tutti i porti principali e secondari) l'altezza delle maree in qualsiasi data e ora. Questa funzione fornisce quindi l'altezza massima e minima della marea rispetto al livello medio del mare e l'ora per il giorno scelto, più l'ora dell'alba e del tramonto.

Informazioni su Porti (Port Info)

Questa funzione è la combinazione di un database contenente tutte le informazioni rilevanti per la sicurezza e la navigazione normalmente reperibili in un buon libro di guida nautica e una presentazione software che mostra sullo schermo speciali simboli dei servizi portuali.

Lat/Lon

Sistema di Coordinate che utilizza la Latitudine e la Longitudine per definire una posizione sulla terra.

Latitudine

L'arco di meridiano compreso tra l'equatore e il parallelo passante per il punto (punto nave); si calcola da 0° a +90° verso Nord e da 0° a -90° verso Sud.

Linea di direzione (linea di tempo)

Indicazione grafica della direzione verso cui si sta dirigendo l'imbarcazione. L'origine della linea è la posizione dell'imbarcazione, così il movimento della linea temporale è sincronizzato con l'icona dell'imbarcazione. La linea di direzione "Direzione" è data dal valore di COG (Course Over Ground) e la sua lunghezza è proporzionale al SOG (Speed Over Ground).

Linea di Profondità

(detta anche Linea Batimetrica) È una linea immaginaria che collega punti di uguale profondità.

Longitudine

L'arco di equatore compreso fra il meridiano di Greenwich e il meridiano passante per il punto (punto nave); si calcola da 0° a +180° verso Est e da 0° a -180° verso Ovest.

Marea

Il periodico alzarsi e abbassarsi della superficie del mare, dovuto principalmente all'interazione delle forze gravitazionali tra la Luna, il Sole e la Terra.

Mark

Punto di riferimento sulla carta, che può essere inserito, rispetto alla posizione del cursore.

Navigazione (modalità)

Modo operativo (chiamato anche Home) in cui tutte le operazioni si riferiscono alla posizione della nave.

NMEA-0183

NMEA-0183 è un'interfaccia standard (stabilita dalla National Marine Electronics Association) che consente ad apparecchiature elettriche marine prodotte da industrie diverse di essere connesse insieme in modo da permettere la comunicazione dei dati.

Oggetti sottomarini

Sono oggetti quali ostacoli, relitti, cavi, ecc.

Porti e Servizi

Aree lungo la costa appositamente attrezzate per l'attracco e le operazioni di carico e scarico delle navi, generalmente riparate dall'azione del vento e del mare. Le installazioni portuali sono moli, banchine, pontoni, bacini di carenaggio, gru, etc.

Punti di riferimento

Si tratta di oggetti prominenti, quali monumenti, edifici, silos, torri, tralicci ecc. sulla terraferma che possono essere usati per determinare una posizione o una direzione.

Punto Nave (Fix)

È la posizione corrente dell'imbarcazione fornita dal GPS (connesso al plotter cartografico o inserito internamente) o da altri sistemi di posizionamento.

Punto Utente

Un Punto Utente è una posizione memorizzata tramite le sue coordinate e visualizzata sullo schermo con un simbolo che ne permette una successiva rapida identificazione. Punti Utente possono essere ad esempio l'entrata ad un porto, l'ormeggio della vostra barca, ecc. Il plotter cartografico permette di memorizzare vari tipi di Punti Utente, Mark e Waypoint.

Rotta

Sequenza di Waypoint collegati da segmenti. Tra tutte le Rotte solo una è la Rotta Attiva, visualizzata con linea a tratto continuo e frecce per indicare la direzione. Il primo Waypoint della Rotta Attiva è racchiuso in un cerchio.

Rotte e Traffico

L'insieme delle rotte consigliate, raccomandate o obbligatorie per le navi, incluse le zone di separazione del traffico, le rotte in acque profonde. È possibile abilitare/disabilitare la visualizzazione delle Rotte e Traffico sullo schermo.

SBAS - Satellite-based Augmentation Systems

Le prestazioni dei sistemi globali di navigazione satellitare (GNSS - Global Navigation Satellite Systems) possono essere migliorate dai sistemi regionali basati su satellite (SBAS), come EGNOS, WAAS, MSAS, GAGAN ecc. SBAS migliora la precisione e affidabilità delle informazioni GNSS, correggendo l'errore di misura del segnale e fornendo informazioni sull'accuratezza, integrità, continuità e disponibilità dei suoi segnali

Scala

Consente di visualizzare la scala della mappa (grandezza della scala di riferimento espressa nell'unità di misura attuale) e il Map Datum attuale.

SNR = Signal to Noise Ratio (Rapporto Segnale Rumore)

È il rapporto tra l'ampiezza del segnale radio e l'ampiezza del rumore (cioè dell'interferenza). SRN è espresso in decibel ed è associato alla qualità del segnale GPS.

SOG = Speed Over Ground

Velocità (Ve = Velocità effettiva) che la nave sta effettivamente tenendo rispetto alla terra.

STR = Steering (Angolo di Virata)

È la differenza tra l'angolo di Rotta Vera (COG) e il CTS, ovvero è l'angolo da applicare alla rotta vera per raggiungere la rotta originale. Se COG è 25° e CTS è 30°, allora STR è 5° Dr (destra).

TTG = Time To Go

Il tempo stimato che si impiega per raggiungere la destinazione, basato sulla velocità attuale e sulla distanza alla destinazione.

TWA = True Wind Angle

Angle of the Wind relative to a fixed point on the earth.

TWS = True Wind Speed (Velocità del Vento Vera)

Velocità del Vento relativa a un punto fisso sulla terra.

UTC = Universal Time Coordinated

È il Tempo Universale Coordinato, che può anche essere definito come tempo medio di Greenwich.

UTM = Universal Transverse Mercator

Sistema Metrico usato su carte topografiche di larga e media scala.

Vai a (Go To)

È la funzione che definisce il punto destinazione e vi attiva la navigazione. La destinazione può essere posizionata in ogni punto sulla mappa, su un Mark esistente o su una Rotta predefinita.

Variazione Magnetica

È la differenza esistente tra il Nord Vero (Nv) ed il Nord Bussola (Nb) ed è la somma dei due errori dati dalla declinazione magnetica (d) fra Nv e Nord Magnetico (Nm) e dalla deviazione fra Nm e Nb. Cambia da punto a punto e nello stesso punto con l'ora.

Velocità Consumo Carburante

Rappresenta la velocità di consumo carburante stimata (all'ora) di una barca a motore riferita alla sua velocità di crociera.

VMG = Velocity Made Good

È la velocità di avvicinamento alla destinazione. VMG viene calcolata usando la velocità corrente dell'imbarcazione (SOG) e la differenza tra la rotta corrente dell'imbarcazione e l'angolo di direzione (bearing) per raggiungere la destinazione.

Velocità dell'acqua

Velocità dell'imbarcazione relativa all'acqua.

WAAS = Wide Area Augmentation System

La Federal Aviation Administration (FAA), in cooperazione con le altre organizzazioni DOT e DOD, sta migliorando il GPS/SPS con un sistema basato su satelliti, il cosiddetto Wide Area Augmentation System. La capacità operativa di WAAS fornisce un segnale di supporto per permettere una navigazione di approccio di precisione lungo il percorso. Dopo aver raggiunto la capacità operativa iniziale, WAAS sarà a poco a poco incrementato nei prossimi anni in modo da espandere l'area di copertura, aumentare la ridondanza del segnale e ridurre le restrizioni operative.

Waypoint

Un qualsiasi punto sulla terra verso il quale si vuol navigare. Una sequenza di Waypoint forma una rotta.

XTD = Distanza di fuori Rotta

Indica la distanza dall'attuale posizione dell'imbarcazione dal punto più vicino sulla linea che congiunge il waypoint iniziale e quello di destinazione.

Zoom-In

Operazione che permette l'ingrandimento della zona voluta, ottenendo così una visione dettagliata di un'area più piccola.

Zoom-Out

Operazione che permette la riduzione della zona voluta, ottenendo così una visione più ampia ma meno dettagliata.

24. Menu contestuale

NOTA: "In navigazione" significa che l'utente sta seguendo una destinazione di qualsiasi tipo (mark, waypoint, rotta, ecc.)

Ownship senza navigazione: 1. Regist. Traccia 2. Salva Evento 3. Oss. Ancora 4. Linea di Prua 5. Linea di Rotta 6. A-B 7. Info Carta 8. Fine Simulaz.1	Ownship in navigazione: 1. Ferma Nav 2. Regist. Traccia 3. Salva Evento 4. Oss. Ancora 5. Linea di Prua 6. Linea di Rotta 7. A-B 8. Info Carta 9. Fine Simulaz.1	Mappa senza navigazione 1. Salva Mark 2. Vai a 3. Nuova Rotta 4. Nuovo confine 5. Info Carta 6. Easy Routing 7. A-B 8. Salva Evento 9. Sposta Barca qui1 10. Calcola Correzione Fix3
Map background during navigation: Mappa in navigazione 1. Salva Mark 2. Vai a 3. Ferma Nav 4. Riavvio Nav. 5. Nuova Rotta 6. Info Carta 7. Easy Routing 8. Nuovo confine 9. A-B 10. Salva Evento 11. Sposta Barca qui1 12. Calcola Correzione Fix3	Mappa in navigazione (rotta attiva) 1. Ferma Nav 2. Vai a 3. Salva Mark 4. Inserisci WP 5. Aggiungi WP 6. Nuova Rotta 7. Easy Routing 8. A-B 9. Info Carta 10. Calcola Correzione Fix3	Tratto di rotta senza navigazione 1. Inizia Nav. 2. Inizia qui (successivo WP dopo il tratto di rotta) 3. Inizia invers. 4. Vai a 5. Inserisci (un WP nel punto selezionato) 6. Estendi 7. Salva Mark 8. Info Carta 9. A-B 10. Segmento Easy Routing 11. Modifica nome 12. Modifica descrizione 13. Canc. Rotta 14. Apri lista WP
Tratto di rotta in navigazione (rotta attiva, non sul tratto attuale): 1. Ferma Nav 2. Riavvio Nav. 3. Inserisci 4. Estendi 5. Vai a 6. Salva Mark 7. Info Carta 8. A-B 9. Apri lista WP 10. Inverti 11. Inizia qui (successivo WP dopo il tratto di rotta)	Tratto di rotta in navigazione (rotta attiva, tratto attuale): 1. Ferma Nav 2. Riavvio Nav. 3. Estendi 4. Apri lista WP	WP della rotta senza navigazione 1. Inizia qui 2. Inverti 3. Vai a 4. Sposta 5. Modifica nome 6. Modifica Posiz. 7. Modifica descrizione2 8. Modifica colore2 9. Modifica Simbolo2 10. Cancella WP 11. Canc. Rotta 12. A-B 13. Salva Mark 14. Info Carta 15. Inizia Nav. 16. Apri lista WP
WP della rotta in navigazione (rotta attiva, no sul WP di destinazione attuale) 1. Ferma Nav 2. Inizia qui 3. Vai a 4. Sposta 5. Modifica Posiz. 6. Estendi 7. Salta 8. Salva Mark 9. Cancella WP 10. Apri lista WP 11. Inverti 12. A-B 13. Info Carta	WP della rotta in navigazione (rotta attiva, WP di destinazione attuale) 1. Ferma Nav 2. Riavvio Nav 3. Salta 4. Apri lista WP 5. Inverti 6. A-B 7. Info Carta	WP della rotta in navigazione (senza rotta attiva) 1. Ferma Nav 2. Inizia qui 3. Vai a 4. Sposta 5. Modifica Posiz. 6. Estendi 7. Salva Mark 8. Cancella WP 9. Apri lista WP 10. Inverti 11. A-B 12. Info Carta

Target AIS or DSC 1. Vai a 2. Easy Routing 3. Salva Mark 4. Info carta 5. Lista AIS / Lista DSC	Vertice del confine 1. Sposta 2. Modifica colore 3. Canc. Vertice 4. Cancella Confine	Tratto di confine 1. Inserisci 2. Modifica colore 3. Estendi 4. Cancella Confine
Ultimo WP della rotta in navigazione, destinazione attuale 1. Ferma Nav 2. Estendi 3. Apri lista WP 4. Inverti 5. A-B 6. Info Carta	A-B senza navigazione 1. Vai a 2. Nuova Rotta 3. Easy Routing 4. Modifica A-B 5. Cancella A-B 6. Info Carta 7. Calcola Correzione Fix3	A-B in navigazione 1. Ferma Nav 2. Vai a 3. Nuova Rotta 4. Easy Routing 5. Modifica A-B 6. Cancella A-B 7. Info Carta 8. Calcola Correzione Fix3
Ecoscandaglio 1. Vai a 2. Salva Mark	Traccia in navigazione 1. Ferma Nav 2. Vai a 3. Salva Mark 4. Nuova Rotta 5. Easy Routing 6. Modifica colore 7. Nascondi 8. Cancella Traccia 9. A-B 10. Info Carta 11. MOB	Track senza navigazione 1. Vai a 2. Salva Mark 3. Nuova Rotta 4. Easy Routing 5. Modifica colore 6. Nascondi 7. Cancella Traccia 8. A-B 9. Info Carta 10. MOB
Traccia attiva in navigazione 1. Ferma Nav 2. Vai a 3. Salva Mark 4. Nuova Rotta 5. Easy Routing 6. Modifica colore 7. A-B 8. Info Carta 9. MOB	Traccia attiva senza navigazione 1. Vai a 2. Salva Mark 3. Nuova Rotta 4. Easy Routing 5. Modifica colore 6. A-B 7. Info Carta 8. MOB	Stazione Marea 1. Vai a 2. Mostra Graf. 3. Info Carta
Mark/Evento in navigazione 1. Ferma Nav 2. Vai a 3. Sposta 4. Modifica Posiz. 5. Modifica nome 6. Modifica descrizione 7. Modifica colore 8. Modifica Simbolo 9. Nuova Rotta 10. Easy Routing 11. Cancella 12. Sposta su Barca 13. A-B 14. Info Carta 15. MOB 16. Calcola Correzione Fix3	Mark/Evento senza navigazione 1. Vai a 2. Sposta 3. Modifica Posiz. 4. Modifica nome 5. Modifica descrizione 6. Modifica colore 7. Modifica Simbolo 8. Nuova Rotta 9. Easy Routing 10. Cancella 11. Sposta su Barca 12. A-B 13. Info Carta 14. MOB 15. Calcola Correzione Fix3	

¹ Solamente durante la simulazione

² Se il WP è un Mark

³ Se "Correzione Fix" è abilitato in Porte e Connettività">"Correzione"

25. Indice Analitico

A

A-B, funzione 44, 45, 76, 77, 78
Acqua 52, 57, 64, 68, 72
Acque poco profonde 50
Aggiungi WP 30
AIS 5, 20, 50, 51, 52, 60, 61, 62, 63, 77, 78
Allarmi 50, 51
ALT 72
Ancora 50, 51, 71
AWA 51, 72, 78
AWS 72, 78

B

Barra di stato 11, 64
Baud Rate 55, 78
Bussola 73

C

CAN bus 56, 78
Cerca 8, 46, 47
Clear 6, 8, 9, 13, 16, 18, 19, 24, 28, 33, 34, 35, 36, 37, 39, 40, 41, 44, 48, 50, 52, 53, 65, 78
Cloud 11, 43, 58, 59
C-Map 5, 17, 31, 46, 78
COG 26, 52, 53, 57, 63, 72, 73, 74, 78
Coordinate 20, 26, 36, 44, 45, 72, 73, 75
CPA 51, 61, 63

D

Dati utente 19, 20, 23, 32, 40, 41, 42, 43
Dati in entrata 56
Destinazione 27, 29, 30, 31, 36, 50, 54, 72, 73, 75
Direzione 6, 29, 30, 44, 51, 53, 54, 57, 63, 72, 73, 74, 75
Doppia frequenza 66, 67
DST 13, 37, 42, 44, 61, 63, 72, 78

E

Easy routing 31, 76, 77
Ecogramma 52, 64, 65, 67, 68
Evento 32, 33, 41

F

Filtri AIS 60
Fix 18, 24, 44, 52, 57, 73, 75, 76, 77
Formato ora 10
Frequenza 52, 64, 65, 66, 67

G

GNSS 73, 74
Guadagno 67, 68
GPS 5, 6, 11, 20, 21, 49, 52, 55, 56, 57, 72, 73, 74, 75, 78
Grafico marea 47

H

Home 6, 8, 13, 18, 19, 48, 53, 73, 74

I

Impostazioni display 68
Impostazioni mappa 9, 19, 53

L

Laghi 46
Lat/Lon 13, 36, 52, 72, 73
Linea di Prua 26, 53
Linea di Rotta 53
Luminosità 6, 23

M

Mark 6, 19, 20, 32, 33, 34, 40, 41, 42, 46, 58, 63, 65, 68, 73, 75, 76, 77, 78
Messaggi 19, 23, 42, 43, 50
Messaggi di sistema 65, 70
Menu contestuale 6, 13, 18, 19, 26, 27, 28, 29, 30, 31, 32, 33, 34, 35, 36, 37, 39, 40, 43, 44, 45, 47, 52, 53, 57, 65
Micro SD 5, 17, 22, 23, 24, 42, 43, 70
MOB 5, 20, 21, 49, 77

N

Navigazione verso una singola destinazione 29
NMEA 15, 24, 51, 55, 56, 74

O

Opzioni per seguire la rotta 30
Ora legale 10
Orientamento della mappa 54
Ostacoli 31, 46, 75
Ottimizzare la navigazione di una rotta 31
Overzoom 19

P

Porte seriali 55, 56, 64
Porto 75
Posizione imbarcazione 57
Profilo imbarcazione 25, 26
Punti di interesse 46
Punti di riferimento 73

R

Retroilluminazione 23
Righello di profondità 65
Rotta inversa 29, 30

S

Seguire una rotta automaticamente 29
Serbatoio 50, 51
Simulazione 13, 52, 65
SOG 24, 50, 52, 57, 63, 72, 74
Stazione marea 47, 48
Storico dell'ecoscandaglio 6, 65, 66

T

Tastiera 5, 8, 17, 20, 23, 24, 28, 41, 68
Tasti funzione 23, 24, 30
Target AIS 20, 51, 52, 60, 61, 62, 63
TCPA 51, 61, 63
Telecomando 5, 7, 11, 15, 17
Termoclini 64
Trasduttori 65, 66
TTG 27, 44, 75

U

Unità 9, 10, 65, 74
UTC 10, 75

V

Vai a 19, 27, 29, 65
VDM 64, 65
Velocità Consumo Carburante 73
Velocità del cursore 23
Verso Destinazione 54
Verso Nord 13, 26, 54, 73
Verso Prua 13, 26, 54

W

Waypoint 19, 28, 29, 30, 31, 32, 34, 35, 36, 40, 41, 42, 73, 74, 75
WiFi 11, 58, 59, 71

X

XTE 27, 76

Z

Zoom-In 75
Zoom-Out 75

MAUMMX0AI030

